

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火3.0中文版基础零件设计(上)>>

13位ISBN编号：9787121031106

10位ISBN编号：7121031108

出版时间：2006-12

出版时间：电子工业出版社

作者：林清安

页数：507

字数：884000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以浅显易懂的方式讲解了如何以Pro/ENGINEER（简称Pro/E）设计简易的3D零件，适用于Pro/E初学者，不需要具备AutoCAD的基础，只需要具备粗浅的工程图的知识即可。

本书涵盖的内容包括：Pro/E野火3.0的硬件需求与软件安装、Pro/E的特性简介、Pro/E文件的存取、Pro/E窗口的操作、3D零件的显示方式、3D零件的视角控制、3D零件的颜色设定、基准平面与轴线的建立、2D草图的绘制、3D实体特征的简介、基础特征的设计（含引伸、旋转、扫描及混合特征）、工程特征的设计（含孔、倒圆角、倒角、壳、拔模及肋特征）、特征的复制及镜像、特征的阵列等，最后并以多个实际的机械零件设计范例来说明3D实体特征设计的构思与流程。

读者可以利用此书学习如何以Pro/E野火3.0来进行3D实体造型的设计。

本书着重于讲解Pro/E野火3.0使用时的“逻辑思维”，让读者从本书了解Pro/E 3D零件设计的理念，而不只是局限于命令的功能。

本书提供相当多的零件设计范例，使读者能从实例中培养实际设计的能力。

本书所附光盘内容为作者亲自以Pro/E野火3.0逐步示范及解说书中所有范例详细操作过程的多媒体教学系统。

本书可作为大专院校或高职高专“计算机辅助设计”课程的基础教科书，对于已经具备Pro/E基础知识的读者，也可以把它作为范例练习用书。

作者简介

林清安，台湾大学学士、美国哥伦比亚大学硕士、美国普度大学博士、美国密苏里大学机械助理教授，现为台湾科技大学机械系教授。

林老师从事3D CAD/CAM及Pro/ENGINEER教学研究近15年，发表了30余篇学术论文，并主持20余项与Pro/ENGINEER相关的工业界实务研发计划。

近

书籍目录

| | | |
|-------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 1 Pro/ENGINEER的特性 | 1.1 Pro/ENGINEER参数式设计的特性 | 1.2 以简例探讨Pro/ENGINEER的特性 |
| 2 Pro/ENGINEER 3.0基础操作 | 2.1 零件设计的窗口介绍 | 2.2 下拉式菜单简介 |
| 2.3 文件的存取 | 2.4 窗口的操作 | 2.5 窗口操作及文件存取的范例 |
| 3 零件的显示与视图的设置 | 3.1 零件的着色与隐藏线 | 3.2 基准特征的显示 |
| 3.3 零件的缩放/旋转/平移 | 3.4 设置层 | 3.5 设置零件的方向 |
| 3.6 特殊的零件旋转 | 3.7 视图控制的功能选项 | 3.8 设置零件的颜色 |
| 3.9 设置视图环境 | 3.10 几何模型的显示方式 | 3.11 作业 |
| 4 建立基准平面与基准轴 | 4.1 基准平面的基本概念 | 4.2 建立基准平面的步骤 |
| 4.3 建立基准平面的范例 | 4.4 基准轴的基本概念 | 4.5 建立基准轴的步骤 |
| 4.6 建立基准轴的范例 | 4.7 基准特征的显示 | 4.8 作业 |
| 5 绘制草图 | 5.1 草图绘制简介 | 5.2 草图绘制的流程 |
| 5.3 草图绘制的架构 | 5.3.1 草绘菜单的命令简介 | 5.3.2 编辑菜单的命令简介 |
| 5.4 草图绘制简介 | 5.4.1 画直线 | 5.4.2 画矩形 |
| 5.4.3 画圆弧 | 5.4.4 画Spline曲线 | 5.4.5 产生点 |
| 5.4.6 产生局部坐标系 | 5.4.7 写文字 | 5.5 选取线条 |
| 5.6 编辑线条 | 5.7 由文件输入线条 | 5.8 由调色板汇入几何造型 |
| 5.9 标注尺寸 | 5.10 修改尺寸数值 | 5.11 修改Spline曲线 |
| 5.11.1 Spline曲线点的处理 | 5.11.2 Spline曲线文件的处理 | 5.12 设置约束条件 |
| 5.13 设置约束条件 | 5.14 草图绘制范例 | 5.15 作业 |
| 6 建立实体特征 | 6.1 实体特征简介 | 6.1.1 基础特征简介 |
| 6.1.2 工程特征简介 | 6.2 实体特征简介 | 6.3 创建拉伸特征 |
| 6.3.1 拉伸特征为第一个实体特征 | 6.3.2 拉伸特征为第一个实体特征之后的特征 | 6.3.3 拉伸特征的选项 |
| 6.3.4 拉伸特征的深度 | 6.4 创建旋转特征 | 6.4.1 旋转特征为第一个实体特征 |
| 6.4.2 旋转特征为第一个实体特征之后的特征 | 6.4.3 旋转特征的选项 | 6.5 创建扫描特征 |
| 6.5.1 扫描特征为第一个实体特征 | 6.5.2 扫描特征为第一个实体特征之后的特征 | 6.5.3 扫描特征的草绘平面与参照平面 |
| 6.5.4 可变剖面扫描 | 6.6 创建混合特征 | 6.6.1 混合特征为第一个实体特征 |
| 6.6.2 混合特征为第一个实体特征之后的特征 | 6.6.3 混合特征的草绘平面与参照平面 | 6.6.4 边界混合 |
| 6.7 基础特征之草图的深入探讨 | 6.7.1 草图的草绘平面及参照平面 | 6.7.2 草图的约束条件 |
| 6.7.3 使用/偏移现有零件的边线 | 6.8 创建孔特征 | 6.8.1 创建简易孔 |
| 6.8.2 创建异形孔 | 6.8.3 创建标准孔 | 6.9 创建倒圆角特征 |
| 6.10 创建倒角特征 | 6.11 创建壳特征 | 6.12 创建拔模特征 |
| 6.13 创建肋特征 | 6.14 实体特征设计范例 | 6.15 作业 |
| 7 特征的复制 | 7.1 特征复制的简介 | 7.2 特征复制的范例 |
| 8 特征的阵列 | 8.1 阵列简介 | 8.1 阵列的基本操作范例 |
| 8.3 阵列的选项 | 8.4 阵列应用实例1 | 8.5 阵列应用实例2 |
| 8.6 作业 | 9 零件设计应用实例 | 9.1 零件设计实例1 |
| 9.2 零件设计实例2 | 9.3 零件设计实例3 | 9.4 作业 |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>