第一图书网, tushu007.com

<<Java ME核心技术与最佳实践>>

图书基本信息

书名：<<Java ME核心技术与最佳实践>>

13位ISBN编号：9787121033032

10位ISBN编号：7121033038

出版时间：2007-1

出版时间：电子工业

作者：詹建飞

页数：525

字数：654000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书深入分析了Java ME的核心技术，包括配置、简表和主要的可选包，同时提供了典型、有深度的案例，日的是从实践的角度向读者展示如何更好地在Java ME开发MIDlet应用程序。

本书从Java ME的概念和开发工具篇入于，首先为开发者扫清概念上的障碍，并介绍r如何使用NetbeansIDE5．0和MobilityPack5.0开发、调试和部署MIDlet。
随后以JTWI1．0为主要介绍对象，深入分析了MIDlet应用程序模型、图形用户界面、记录管理系统、联网应用程序歼发、动作类和联网类游戏开发、无线消息API2．0和移动多媒体API编程。
在移动应用篇，介绍了JSR75、蓝牙和Web服务等重要的可选包。
每章的内容都不流于表面，而是从最佳实践的角度乃示给读者。

作者简介

詹建飞（网名minKiava），毕业于北京邮电大学，获得通信工程学士学位和信号与信息处理专业硕士学位。
具有4年以上Java项目开发经验，曾就职于Motorola（中国）电子有限公司担任软件工程师。
他是国内最大的J2ME开发门户——J2ME开发网的创始人，一直热心参与Java ME技术在国内的推广。
2006年1月份由电子工业出版社出版的《J2ME开发精解》一书受到广大开发者的好评。
他通过了SuN公司认证的Java程序员和移动开发员两项认证，同时是SUN中国技术社区的特约专家。

书籍目录

第1篇 概念与开发工具详解　第1章 Java ME概念解析　1.1 发展的Java ME　1.2 Java ME的体系结构与概念　1.3 规范与实现的对比　1.4 其他移动开发技术　1.5 小结　第2章 Java ME开发工具与开发流程　2.1 SUN J2ME Wireless Toolkit 2.2　2.2 Netbeans IDE 5.0与Mobility Pack 5.0　2.3 其他开发工具　2.4 厂商SDK简介　2.5 小结第2篇 移动Java平台——JTWI 1.0　第3章 MIDP2.0编程指南　3.1 MIDP 2.0的新特性　3.2 MIDlet应用程序模型　3.3 图形用户界面编程　3.4 记录管理系统　3.5 通用边拉框架　3.6 安全模型与Push注册　3.7 音频子系统　3.8 小结　第4章 访问网络服务和数据　4.1 通用连接框架概述　4.2 从这里开始联网开发　4.3 结构设计与数据传输方式　4.4 HTTP联网开发深入研究——httpme框架　4.5 基于httpme框架的blog客户端BlogMIDlet　4.6 小结　第5章 Java ME游戏开发　5.1 游戏开发概述　5.2 MIDP 2.0 游戏开发包　5.3 基于MIDP 1.0 的游戏实例——街头滑板　5.4 手机动画编辑器的应用 ……　第6章 无线消息API编程　第7章 移动多媒体API第3篇 超越游戏——移动应用成为亮点　第8章 文件系统与个人信息管理　第9章 Java ME与蓝牙　第10章 Java ME与Web服务

编辑推荐

本书通过40多个案例全面介绍了Java ME的核心技术。
不但如此，本书还结合实践，深入分析了基于Java ME开发应用程序时常见的问题和开发难点。
为了能够帮助读者在原有的基础上有所提高，本书还准备了几个进阶案例，包括基于MIDP 1.0的动作游戏《街头滑板》（包括动画编辑器的使用），基于socket的网络五子棋，基于httpme联网框架的blog客户端等。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com