

### 图书基本信息

书名：<<3ds max 8全程自学手册 ( 中文版 ) >>

13位ISBN编号：9787121035883

10位ISBN编号：712103588X

出版时间：2007-3

出版时间：电子工业

作者：彭超编著

页数：522

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《3ds max 8中文版全程自学手册 (视频教程版)》共分13章。

第1章是3ds max 8基础入门；第2~6章详细讲解了三维模型的制作，其中包括基础建模、复合建模、修改建模、多边形建模、NURBS和面片建模；第7~9章详细讲解了三维渲染的制作，其中包括材质贴图、灯光与特效、渲染器；第10~12章详细讲解了三维动画的制作，其中包含了创建动画、角色动画、粒子与动力学；第13章列举了一个完整的综合实例，以提高读者的实际应用技能。整个学习流程联系紧密，范例环环相扣、一气呵成。

配合配套光盘的范例视频教学，让读者能在掌握3ds max 8各种创作技巧的同时，享受无比的学习乐趣。

光盘内容包含书中实例源文件、图片素材和最终效果图，以及长达5小时的实例操作教学视频。

## 书籍目录

第1章 1.1 3ds max 8基础入门 1.2 3ds max的发展 1.3 硬件与软件 1.3.1 硬件系统配置 1.3.2 第三方插件 1.4 界面与布局 1.4.1 菜单栏 1.4.2 主工具栏 1.4.3 浮动工具栏 1.5 命令面板 1.6 状态栏 1.7 时间和动画控制 1.7.1 时间控制 1.7.2 动画控制 1.8 视图和视图控制 1.8.1 视图 1.8.2 视图控制 1.8.3 摄影机视图控制 1.8.4 光视图控制 1.9 四元菜单 1.9.1 四元菜单 1.9.2 其他四元菜单 1.10 本章小结 1.11 思考与练习

第2章 基础建模 2.1 几何体 2.1.1 标准几何体 2.1.2 扩展几何体 2.2 建筑对象 2.3 创建图形 2.4 典型实例演练 2.4.1 典型实例1--冰上嬉戏 2.4.2 典型实例2--卡通导弹 2.4.3 典型实例3--几何小房子 2.4.4 典型实例4--Max Logo 2.5 本章小结 2.6 思考与练习

第3章 复合建模 3.1 布尔运算 3.1.1 “拾取布尔”卷展栏 3.1.2 “参数”卷展栏 3.1.3 “显示/更新”卷展栏 3.1.4 材质附加选项 3.2 放样 3.2.1 “创建方法”卷展栏 3.2.2 “曲面参数”卷展栏 3.2.3 “路径参数”卷展栏 3.2.4 “表皮参数”卷展栏 3.2.5 “变形”卷展栏 3.2.6 “图形命令”卷展栏 3.2.7 “路径命令”卷展栏 3.3 典型实例演练 3.3.1 典型实例1--宫灯 3.3.2 典型实例2--润滑油瓶 3.4 本章小结 3.5 思考与练习

第4章 修改建模 4.1 修改命令基本知识 4.2 常用修改命令 4.3 典型实例演练 4.3.1 典型实例1--冲锋枪模型 4.3.2 典型实例2--浪漫蘑菇屋 4.4 本章小结 4.5 思考与练习

第5章 多边形建模 第6章 NURBS与面片建模 第7章 材质贴图 第8章 灯光与特效 第9章 渲染器 第10章 创建动画 第11章 角色动画 第12章 空间粒子与动力学 第13章 时代栏目包装 附录A 3ds max 8思考与练习答案

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>