

<<UGNX4.0中文版基础与应用教程>>

图书基本信息

书名：<<UGNX4.0中文版基础与应用教程>>

13位ISBN编号：9787121037788

10位ISBN编号：7121037785

出版时间：2007-4

出版时间：电子工业

作者：徐春林，张宏兵，

页数：382

字数：673

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书从基础、全面、系统、实用的角度出发,以基础知识与大量实例相结合的方式,详细介绍UG NX 4.0中文版的各种基本操作、技巧、常用功能及应用实例。

全书共分为15章,讲解了近38个小实例和2个综合实例,主要内容包括:UG NX 4.0基本操作与常用工具、创建与编辑曲线、二维草图、实体建模、自由曲面造型、零件装配、制作工程图、钣金建模、数控加工、模具设计、机械运动与仿真、二次开发、图片渲染与动画设计。

最后,安排了两个综合实例。

本书语言通俗,讲解由浅入深,循序渐进,基础知识与应用实例紧密结合,边讲边练,符合读者学习进程。

内容安排全面、系统;实例选择典型实用,具有较强的代表性、针对性、可操作性和指导性,有利于读者举一反三。

每章末安排了大量的练习题,附录中收录了UG NX 4.0的常见问题答疑与技巧集锦,帮助读者解决实际问题,巩固所学的知识。

本书光盘内容翔实丰富,包括书中实例文件及实例操作的多媒体视频教学录像,引导读者进行实例学习。

本书配备QQ群13078149,免费提供书内外技术咨询和解答。

本书非常适合广大UG NX初学者使用,是UG NX4.0初学者必备的首选宝典;同时也是大中专院校、高职机械类专业学生,以及社会相关培训学员的理想教材。

## 书籍目录

第1章概论 1.1 UGNX4.0的主要功能 1.2 UGNX4.0的主要特点 1.3 UGNX4.0的主要应用模块 1.3.1 计算机辅助建模 (CAD) 1.3.2 计算机辅助制造 (CAM) 1.3.3 计算机辅助工程 (CAE) 1.3.4 UG的其他模块 1.4 UGNX4.0系统对硬件的要求 1.5 本章小结第2章 UG NX 4.0基础入门 2.1 用户界面 2.2 基本操作 2.2.1 鼠标的应用 2.2.2 键盘功能 2.2.3 文件操作 2.2.4 定制工具条 2.2.5 视图控制选项 2.2.6 快速视图弹出菜单 2.2.7 对象选择 2.2.8 对象显示控制 2.2.9 其他基本操作 2.3 常用工具介绍 2.3.1 点构造器 2.3.2 向量构造器 2.3.3 平面功能 2.3.4 坐标系构造器 2.3.5 几何分析工具 2.4 零件格式设定 2.4.1 图层 2.4.2 视图布局 2.5 训练实例 2.5.1 实例1——定制工具条 2.5.2 实例2——图层设定 2.5.3 实例3——视图布局 2.6 本章小结第3章 曲线创建与编辑 3.1 基本曲线创建 3.1.1 直线 3.1.2 圆弧 3.1.3 圆 3.2 二次曲线创建 3.2.1 圆 3.2.2 抛物线 3.2.3 双曲线 3.3 常用曲线创建 3.3.1 多边形 3.3.2 样条曲线 3.3.3 规律曲线 3.3.4 螺旋线 3.4 常用曲线编辑 3.4.1 编辑曲线参数 3.4.2 修剪曲线 3.4.3 修剪角 3.4.4 分割曲线 3.4.5 编辑圆角 3.4.6 编辑曲线长度 3.4.7 光顺样条 3.4.8 拉伸曲线 3.5 训练实例 3.5.1 实例1——传动轴截面曲线设计 3.5.2 实例2——手柄截面曲线设计 3.5.3 实例3螺旋线设计 3.6 本章小结第4章 二维草图 4.1 草图的作用 4.2 草图工作平面 4.2.1 创建草图平面 4.2.2 创建草图对象 4.2.3 草图的设置 4.3 草图曲线创建.....第5章 实体建模第6章 自由曲面造型第7章 零部件装配第8章 制作工程图第9章 钣金建模第10章 数控加工第11章 注塑模具设计第12章 机械运动与仿真第13章 二次开发第14章 图片渲染与动画设计第15章 综合应用实例 附录A 练习题填空题答案附录B UG NX4.0常见问题解答附录C UG NX4.0操作技巧集锦

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>