

<<实时UML与Rational Rose >>

图书基本信息

书名：<<实时UML与Rational Rose RealTime建模案例剖析>>

13位ISBN编号：9787121037962

10位ISBN编号：7121037963

出版时间：2007-4

出版时间：电子工业

作者：余金山

页数：378

字数：620800

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<实时UML与Rational Rose >>

内容概要

本书将实时系统、实时统一建模语言、实时系统的统一开发过程和Rational Rose RealTime建模环境有机地结合起来，以案例为基础，系统地介绍了实时系统的设计与实现。

全书分为3部分，第1部分为基础建模环境。

第2部分建模篇，结合实时统一建模语言和Rational Rose RealTime建模工具，介绍了实时系统的需求、系统设计和实现与部署。

第3部分为案例篇，分析了4个典型的实时系统案例；纸牌游戏、咖啡机控系统、ATM自动取款机控制系统和电梯控制的设计与实现。

案例是针对不同层次的实时系统开发人员进行设计的，同时也涵盖了实时系统设计的主要特性。

本书附带的相关模型及源代码请到<http://www.fecit.com.cn>“下载专区”下载。

本书可供实时系统的分析人员、架构人员、系统设计人员和软件工程人员参考，也可以作为大专院校和培训机构的计算机及电子工程相关专业的教材。

<<实时UML与Rational Rose >>

书籍目录

第1部分 基础篇 第1章 实时系统概述	1.1 实时系统的基本概念	1.1.1 什么是实时系统
1.1.2 实时系统的一些重要概念	1.2 典型的实时系统——嵌入式实时软件	1.2.1 嵌入式实时操作系统
1.2.2 嵌入式实时支撑软件	1.2.3 嵌入式实时应用软件	1.2.4 嵌入式实时系统开发工具
1.3 实时系统的设计方法与技术	1.3.1 实时系统的主要抽象层次	1.3.2 实时系统设计的一些考虑
1.3.3 典型的实时系统模型	1.3.4 实时系统的设计方法学	1.3.5 统一建模语言
1.3.6 基于UML的实时系统开发概述	1.4 实时系统的统一开发过程模型	1.4.1 4种典型的实时系统开发模型
1.4.2 实时系统的统一开发过程简介	1.4.3 开发过程中的静态结构	1.4.4 实时系统开发的核心 workflow
1.5 本书案例简介	1.5.1 纸牌游戏	1.5.2 咖啡机控制系统
1.5.3 AM自动取款机控制系统	1.5.4 电梯控制系统	第2章 实时统一建模语言
2.1 统一建模语言	2.2 实时统一建模语言模型的基本特性	2.3 基本建模元素
2.3.1 基本建模元素概述	2.3.2 基本建模元素	2.4 关系
2.4.1 关联	2.4.2 实现	2.4.3 泛化
2.4.4 依赖	2.5 图	2.5.1 概述
2.5.2 用例图	2.5.3 类图	2.5.4 状态图
2.5.5 协作图	2.5.6 C#sule结构图	2.5.7 顺序图
2.5.8 组件图	2.5.9 部署图	第3章 实时对象约束语言
3.1 对象约束语言	3.1.1 何时使用对象约束语言	3.1.2 同UML元模型的关系
3.1.3 基本值类型	3.1.4 对象和属性	3.1.5 集合操作
3.1.6 OcL中的消息	3.2 实时对象约束语言	3.2.1 OcL-RT事件元模型
3.2.2 OcL-RT约束表达式子句	3.2.3 不变量、前置和后置条件、动作子句	第4章 Rational Rose RealTime建模环境
第2部分 建模篇 第5章 实时系统的需求分析与用例建模	第6章 实时系统的静建模	第7章 实时系统的动态建模
第8章 UML的实现与部署	第3部分 案例篇 第9章 纸牌游戏	第10章 咖啡机控制系统
第11章 ATM自动取款机系统	第12章 电梯控制系统	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>