

## <<GUI应用程序移植>>

### 图书基本信息

书名：<<GUI应用程序移植>>

13位ISBN编号：9787121038327

10位ISBN编号：7121038323

出版时间：2007-3

出版时间：电子工业

作者：阎小兵

页数：370

字数：390000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<GUI应用程序移植>>

### 内容概要

本书介绍一种把Windows GUI应用程序移植到Linux的方法——API模拟方法。

书中介绍了这种方法的设计思想，以及具体的实现过程。

同时，充分探讨了GUI应用程序移植所必然面对的基于不同操作系统的编程模型的差异，揭示了两个系统有关用户界面交互和图形输出基本逻辑结构的一些鲜为人知的特性。

全书共分为12章，包括：移植架构，GDI子系统，文本输出和字体管理，窗口子系统，消息子系统，用户输入，剪贴板和拖放，标准控件、菜单与对话框，打印，Unicode与国际化，国际化输入和资源的移植。

本书起点较高，适合具有相当基础的软件开发人员、高年级计算机或相关领域的学生，以及那些可能需要为企业决策者提供技术和信息支持的架构师。

由于本书是以GUI应用程序为背景来讲述的，所以对于任何在Windows和Linux系统之一进行应用程序开发或移植工作的工程师，以及任何C/C++程序员和工程师，都是一本具有较高参考价值的图书。

## <<GUI应用程序移植>>

### 作者简介

肖习攀，清华大学计算机科学与技术系硕士。

IBM中国开发中心高级软件工程师。

从2003年4月加入IBM中国开发中心至今，一直从事旨在提高企业生产效率的应用软件开发。

多个项目开发组长。

经历涉及Windows、Linux和Macintosh等平台，兴趣包括图形用户界面移植和企业协作式应用软件

## &lt;&lt;GUI应用程序移植&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 移植架构 1.1 移植架构的设计 1.2 API模拟层的结构 1.3 API模拟层的实现方法 1.4 编译器差异 1.5 示例程序介绍 1.6 小结第2章 GDI子系统 2.1 Windows和Linux的图形用户界面输出比较 2.2 GDI模拟架构 2.3 GDI对象详述 2.4 屏幕输出 2.5 元文件 (metafile) 2.6 小结第3章 文本输出和字体管理 3.1 文本输出 3.2 字体管理 3.3 小结第4章 窗口子系统 4.1 Windows和Linux的窗口系统比较 4.2 窗口类 4.3 窗口和窗口句柄 4.4 窗口过程 4.5 窗口绘图 4.6 小结第5章 消息子系统 5.1 Windows和Linux的消息系统比较 5.2 消息队列 5.3 消息的投递 (Post) 5.4 消息的发送 (Send) 5.5 消息的提取和分发 5.6 Windows消息钩子 (Hook) 5.7 小结第6章 用户输入 6.1 Windows和Linux的用户输入系统比较 6.2 键盘输入 6.3 键盘焦点 6.4 字符消息 6.5 插入符 6.6 鼠标输入 6.7 小结第7章 剪贴板和拖放 7.1 Windows剪贴板和Linux剪贴板的比较 7.2 模拟层剪贴板的设计与实现 7.3 模拟层中拖放的实现 7.4 小结第8章 标准控件、菜单与对话框 8.1 概述 8.2 List Box 8.3 Edit 8.4 ComboBox 8.5 菜单 8.6 对话框 8.7 小结第9章 打印 9.1 Windows和Linux的打印比较 9.2 模拟层打印模块的设计 9.3 模拟层打印模块架构 9.4 获取打印机信息 9.5 打印选项设置 9.6 打印色彩管理 9.7 打印坐标系管理 9.8 Windows GDI逻辑画笔在打印模块中的实现 9.9 Windows GDI刷子在打印模块中的实现 9.10 Windows GDI位图在打印模块中的实现 9.11 打印裁剪方案 9.12 字体的打印 9.13 小结第10章 Unicode与国际化 10.1 基本概念 10.2 Windows系统和Linux系统中的字符集差别 10.3 Windows系统和Linux系统中的Unicode实现差别 10.4 ANSI/Unicode与窗口子系统 10.5 字符串处理中需要注意的问题 10.6 BiDi支持 10.7 小结第11章 国际化输入 11.1 概述 11.2 Windows中的国际化输入 11.3 Linux中的国际化输入 11.4 模拟层国际化输入的架构 11.5 Input Context设计与实现 11.6 IME组件的控制管理 11.7 与客户窗口的协作 11.8 小结第12章 资源的移植 12.1 资源概述 12.2 资源移植的过程 12.3 小结附录A Hello World Windows程序在Linux上的模拟附录B PostScript语言简介附录C LCID与ANSI代码页对应表参考文献索引

## <<GUI应用程序移植>>

### 编辑推荐

IBM中国开发中心首次出书， IBM中国一线技术精英、业界权威人士亲自执笔

## <<GUI应用程序移植>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>