

<<Pro/ENGINEER野火3.0基础与>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火3.0基础与典型范例>>

13位ISBN编号：9787121038648

10位ISBN编号：7121038641

出版时间：2007-4

出版时间：电子工业出版社

作者：谢正义

页数：410

字数：720800

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER野火3.0基础与>>

内容概要

美国PTC公司基于PC平台和网络系统，开发的多功能机械设计软件Pro / ENGINEER野火3.0，是目前Pro / ENGINEER系列软件中版本最高的软件。

其强大的功能深受广大用户的欢迎。

目前市场上虽然有一些关于该软件的入门手册，但内容不系统，给广大初学者带来了一定的困难，为弥补这一不足，作者编写了本书。

本书作者根据多年在CAD / CAM / CAE领域的教学和设计经验，从全面、系统、实用的角度出发，以基础知识与大量实例相结合的方式，详细介绍Pro / ENGINEER野火3.0中文版的各种基本操作、技巧、常用功能和应用实例，使读者在很短的时间内就能掌握和应用该软件。

本书配套光盘含书中实例源文件和多媒体视频演习。

本书配备QQ群 1146908，免费提供书内外技术咨询和解答。

本书可作为Pro / ENGINEER初学者必备的用书，也可作为大学、中专学校、高职机械类专业学生，以及社会相关培训班学员的教材。

书籍目录

第1章 Pro\ENGINEER野火3.0入门 1.1 Pro\ENGINEER野火3.0新增功能 1.2 Pro\ENGINEER野火3.0主要模块及应用 1.3 Pro\ENGINEER野火3.0操作界面 1.4 Pro\ENGINEER野火3.0主菜单 1.5 Pro\ENGINEER 3.0工具栏 1.6 Pro\ENGINEER 3.0状态栏 1.7 本章小结 1.8 思考练习题第2章 Pro\ENGINEER野火3.0基本操作 2.1 系统基本设置 2.2 命令发布方式 2.3 系统参数输入 2.4 鼠标使用 2.5 本章小结 2.6 思考练习题第3章 创建二维草图 3.1 草绘模式 3.2 草图创建概述 3.3 草图基本元素创建 3.4 几何元素编辑 3.5 尺寸标注和修改 3.6 几何约束 3.7 截面几何信息 3.8 应用实例——机床滑轨的草绘 3.9 本章小结 3.10 思考练习题第4章 三维实体建模 4.1 创建三维实体的一般流程 4.2 创建基本特征 4.3 创建基准特征 4.4 创建工程特征 4.5 创建构造特征第5章 曲面设计第6章 零件装配第7章 工程图设计第8章 钣金设计第9章 模具设计第10章 现代设计方法第11章 机械运动与仿真第12章 NC数控加工第13章 动画设计与渲染第14章 综合应用实例附录A 全书填空题答案附录B 常见问题答疑与技巧集锦

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>