

## <<UGNX4 三维造型>>

### 图书基本信息

书名：<<UGNX4 三维造型>>

13位ISBN编号：9787121040504

10位ISBN编号：7121040506

出版时间：2007-7

出版时间：电子工业出版社

作者：李开林，丁炜 主编

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UGNX4 三维造型>>

### 内容概要

本书的内容主要为UGNX的三维造型部分，涵盖一般工程设计常用功能。

全书按照模块功能来划分，共分为7章，包括UGNX 4基础、曲线功能、草图、实体建模、曲面、工程制图和装配功能。

本书通俗易懂，图例丰富，大部分篇章配有课堂练习和课后作业。

读者通过这些课堂练习与课后作业，可以更进一步掌握产品建模设计过程。

本书可以作为高职高专的产品设计、模具设计与制造、数控加工等专业的计算机辅助设计课程教材，而且也适于作为社会上各种CAD短训班以及相关专业技术人员自学UGNX的参考书。

## <<UGNX4 三维造型>>

### 作者简介

李开林，华南理工大学工控学院高级工程师，工科博士。

为UG公司认证的我国首批UG软件培训教员。

多年来为一些著名企业如康佳、Philip、科龙、富士康等现场培训UG软件，并应用UG软件为众多企业开发新产品，如风力发电机、电动工具等。

主持和参与了多项省、部课题。

出版《UGNX2工业设计培训教程》、《UG渲染与实例》以及《UG应用实训》等专著。

## &lt;&lt;UGNX4 三维造型&gt;&gt;

## 书籍目录

- 第1章 UGNX 4基础 1.1 UGNX 4的基本界面 1.2 文件操作 1.3 工具条的定制 1.4 常用工具 1.4.1 点构造器 1.4.2 矢量构成 1.4.3 类选择 1.4.4 CSYS构造器 1.4.5 平面工具 1.5 对象操作 1.5.1 选择对象 1.5.2 观察对象 1.5.3 动态截面视图 1.5.4 编辑对象的显示方式 1.5.5 隐藏与显示对象 1.5.6 对象的变换 1.6 视图布局 1.6.1 视图布局的创建 1.6.2 视图布局的操作 1.7 层操作 1.7.1 层组的设置 1.7.2 图层的设置 1.7.3 移动或复制到层 1.8 坐标系的变换第2章 曲线功能 2.1 曲线绘制 2.1.1 创建点 2.1.2 创建点集 2.1.3 创建基本曲线 2.1.4 创建矩形 2.1.5 创建正多边形 2.1.6 创建二次曲线 2.1.7 创建样条曲线 2.1.8 创建规律曲线 2.1.9 创建螺旋线 2.2 曲线编辑 2.2.1 倒圆角 2.2.2 倒角 2.2.3 编辑圆角 2.2.4 裁剪曲线 2.2.5 编辑曲线 2.2.6 编辑弧长 2.2.7 分割曲线 2.2.8 裁剪角 2.2.9 拉伸曲线 2.3 曲线操作 2.3.1 曲线偏置 2.3.2 曲线桥接 2.3.3 曲线简化 2.3.4 曲线合并 2.3.5 曲线投影 2.3.6 曲线组合投影 2.3.7 曲线相交 2.3.8 截面曲线 2.3.9 抽取曲线 2.3.10 在上偏置曲线 2.3.11 缠绕/展开曲线 2.4 基本曲线实例练习第3章 草图 3.1 建立草图 3.1.1 建立草图平面 3.1.2 建立草图对象 3.1.3 激活草图 3.2 草图约束和定位 3.2.1 建立几何约束 3.2.2 建立尺寸约束 3.2.3 转化对象 3.3 草图操作 3.3.1 草图镜像 3.3.2 另解 3.3.3 动画模拟尺寸 3.4 草图编辑 3.4.1 编辑定义线串 3.4.2 重新附着草图 3.5 草图实例练习第4章 实体建模 4.1 成型特征 4.1.1 长方体 4.1.2 圆柱体 4.1.3 圆锥 4.1.4 球 4.1.5 拉伸体 4.1.6 回转体 4.1.7 沿导引线扫掠 4.1.8 管道 4.1.9 孔 4.1.10 圆台 4.1.11 腔体 4.1.12 凸垫 4.1.13 键槽 4.1.14 沟槽 4.1.15 抽取几何体 4.1.16 有界平面 4.1.17 片体加厚 4.2 基准特征 4.2.1 基准平面 4.2.2 基准轴 4.2.3 基准坐标系 4.3 布尔操作 4.3.1 求和 4.3.2 习之差 4.3.3 求交 4.4 特征操作 4.4.1 拔锥 4.4.2 面倒圆 4.4.3 面倒圆 4.4.4 软面倒圆 4.4.5 倒角 4.4.6 抽壳 4.4.7 螺纹 4.4.8 实例 4.4.9 缝合 4.4.10 补片 4.4.11 简化体 4.4.12 包裹几何体 4.4.13 偏置面 4.4.14 比例体 4.4.15 修剪体 4.4.16 分割体 4.5 特征编辑 4.5.1 编辑特征参数 4.5.2 编辑位置 4.5.3 移动特征 4.5.4 特征重排序 4.5.5 抑制特征和取消抑制特征 4.5.6 使用回滚编辑 4.5.7 替换 4.5.8 移除参数 4.6 练习 4.6.1 套筒 4.6.2 盖板 4.6.3 支架 4.7 作业 4.7.1 绘制连杆 4.7.2 绘制支架 4.7.3 绘制接头 4.7.4 绘制烟灰缸 4.7.5 绘制转盘第5章 曲面 5.1 曲线构造曲面 5.1.1 建立直纹面 5.1.2 通过曲线 5.1.3 通过曲线网格 5.1.4 扫描 5.2 其他构造曲面 5.2.1 截型体 5.2.2 桥接曲面 5.2.3 N边的曲面 5.2.4 过渡 5.2.5 曲面延伸 5.2.6 规律延伸 5.2.7 偏置曲面 5.2.8 变量偏置 5.2.9 大致偏置 5.2.10 熔合 5.2.11 整体变形 5.2.12 修剪的片体 5.2.13 修剪与延伸 5.2.14 圆角 5.3 曲面编辑 5.3.1 移动定义点 5.3.2 移动极点 5.3.3 扩大曲面 5.3.4 等参数裁剪/分割 5.3.5 片体边界 5.3.6 更改边 5.3.7 改变次数 5.3.8 更改刚度 5.3.9 法向反向 5.4 练习 5.4.1 吊钩 5.4.2 凸台 5.5 作业 5.5.1 创建瓶体 5.5.2 创建杯子手柄第6章 工程制图 6.1 概述 6.1.1 主模型概念 6.1.2 制图的一般过程 6.1.3 建立主模型结构 6.2 制图首选项 6.2.1 制图首选项 6.2.2 剖切线显示 6.2.3 视图显示 6.2.4 原点首选项 6.2.5 视图标签首选项 6.2.6 尺寸标注首选项 6.2.7 直线/箭头首选项 6.2.8 文字首选项 6.2.9 符号首选项 6.2.10 制图单位首选项 6.2.11 径向首选项 6.3 建立与编辑图纸 6.3.1 建立新图 6.3.2 编辑一张已有图纸 6.3.3 打开一张图纸 6.3.4 删除一张图纸 6.4 生成常用视图 6.4.1 添加基本视图 6.4.2 添加部件视图 6.4.3 添加投影视图 6.4.4 局部放大图 6.5 剖视图 6.5.1 剖视图/阶梯剖 6.5.2 半剖视图 6.5.3 旋转剖视图 6.5.4 其他剖视图 6.6 视图编辑 6.6.1 更新视图 6.6.2 局部剖 6.6.3 断开剖 6.6.4 移动/复制视图 6.6.5 对齐视图 6.6.6 视图边界 6.6.7 显示图纸页 6.7 尺寸标注 6.7.1 尺寸标注的常用功能 6.7.2

## &lt;&lt;UGNX4 三维造型&gt;&gt;

距离的尺寸标注 6.7.3 角度标注 6.7.4 直径半径标注 6.8 尺寸标注的修改 6.8.1 编辑  
原点 6.8.2 其他修改 6.9 边框与标题栏 6.9.1 仅图样数据 6.9.2 一般文件方法 6.10  
其他制图对象 6.10.1 绘制中心线 6.10.2 ID符号 6.10.3 表面粗糙度符号 6.10.4 用户  
定义符号 6.10.5 形位公差标注 6.10.6 输入注释文本 6.10.7 绘制表格数据 6.10.8 定  
制符号 6.11 练习——制作工程图 6.12 作业——完成工程图第7章 装配功能 7.1 装配综述  
7.1.1 装配的主要特征 7.1.2 装配工具条与菜单 7.2 装配导航器 7.3 加载选项 7.4 保存  
与关闭文件 7.5 从底向上设计方法 7.5.1 综述 7.5.2 引用集 7.5.3 定位组件 7.5.4  
在装配中配对组件练习 7.6 自顶向下设计方法 7.6.1 创建新的组件 7.6.2 关联控制 7.7  
创建组件阵列 7.7.1 【从实例特征】阵列 7.7.2 线性阵列 7.7.3 圆形阵列 7.8 镜像  
装配 7.8.1 镜像装配向导 7.9 装配爆炸视图 7.9.1 建立爆炸视图 7.9.2 编辑爆炸视图  
7.9.3 自动爆炸组件 7.10 WAVE几何链接器 7.10.1 综述 7.10.2 WAVE几何链接器  
7.10.3 编辑链接 7.10.4 WAVE几何链接练习

<<UGNX4 三维造型>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>