第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 9中文版实训教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 9中文版实训教程>>

13位ISBN编号：9787121041372

10位ISBN编号：7121041375

出版时间：2007-4

出版时间：电子工业

作者：孙印杰

页数：338

字数：535000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 9中文版实训教程>>

内容概要

3ds max是当今运行在PC机上最畅销的三维动画和建模软件，为影视和广告制作人员提供了强有力的工具。
而3ds max 9是Autodesk公司目前推出的最新版本。
本书是针对3ds max 9的基础应用而撰写的一本入门级教程。

本书共分15章，主要内容包括：3ds max 9简介、基本概念、操作基础、创建各种模型、编辑修改对象、高级建模方法、粒子系统、材质与贴图、灯光与摄像机、环境设置和动画制作等，细致讲解了3ds max 9的各个功能的使用方法与技巧，并提供了大量三维造型和动画设计的实例，手把手帮助用户学习3ds max 9的使用。

全书内容翔实，语言精准，条理清晰，实例丰富，图文并茂，可作为三维设计与制作人员、大中专院校相关专业师生、培训班、三维设计爱好者及自学者的教材和参考用书。

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 9中文版实训教程>>

书籍目录

第1章 3ds max 9简介 1.1 计算机动画的应用领域 1.2 制作三维动画的步骤 1.2.1 建立模型 1.2.2 设置材质 1.2.3 创建灯光 1.2.4 创建动画 1.2.5 渲染合成输出 1.3 动画制作基本理论 1.3.1 摄影理论 1.3.2 颜色理论 1.3.3 光线理论 1.3.4 动作理论 1.4 习题练习 1.4.1 填空题 1.4.2 选择题 1.4.3 上机练习第2章 3ds max 9的基本概念 2.1 3ds max 9的界面划分 2.1.1 菜单 2.1.2 工具栏 2.1.3 命令面板 2.1.4 视图和视图控制区 2.1.5 动画控制区 2.1.6 MAXScript状态栏 2.2 3ds max 9中的对象 2.2.1 面向对象的特征 2.2.2 对象的参数化 2.2.3 次对象 2.3 对象的层级 2.3.1 场景的层级结构 2.3.2 材质贴图的层级结构 2.3.3 对象的层级结构 2.4 视图的选择 2.5 习题练习 2.5.1 填空题 2.5.2 选择题 2.5.3 上机练习第3章 3ds max 9操作基础 3.1 视图的基本操作 3.1.1 视图切换 3.1.2 视图的激活 3.1.3 视图的配置 3.2 对象的选择 3.2.1 单个对象的选择 3.2.2 多个对象的选择 3.2.3 按对象名称选择 3.2.4 锁定选择的对象 3.2.5 过滤选择对象 3.3 对象的变换 3.3.1 对象的移动 3.3.2 对象的旋转 3.3.3 对象的缩放 3.3.4 对象的链接 3.4 对象的复制和阵列 3.4.1 对象的复制 3.4.2 对象的阵列 3.5 坐标与轴心的变换 3.5.1 坐标系统的变换 3.5.2 对象的轴心变换 3.6 动手实践 3.7 习题练习 3.7.1 填空题 3.7.2 选择题 3.7.3 上机练习第4章 创建三维对象 4.1 创建对象模型的方法 4.1.1 使用命令面板创建对象 4.1.2 使用创建菜单创建对象 4.2 设置对象的参数……第5章 二维图形第6章 创建复合对象第7章 编辑和修改对象第8章 高级建模方法第9章 粒子系统与空间扭曲第10章 材质编辑第11章 贴图坐标与贴图类型第12章 灯光与摄影机第13章 环境设置第14章 动画制作第15章 综合实例附录A 习题答案

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 9中文版实训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com