

<<Pro/Engineer Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/Engineer Wildfire 3.0实例分析与提高>>

13位ISBN编号：9787121042843

10位ISBN编号：7121042843

出版时间：2007-5

出版时间：电子工业出版社

作者：海欣

页数：303

字数：448000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/Engineer Wildfire>>

### 内容概要

本书通过实用而经典的范例，以知识点和实例操作相结合的形式，由浅入深、循序渐进地介绍中文版Pro/Engineer Wildfire 3.0的基本功能及其应用。

书中范例和知识点涵盖了二维草绘、三维建模、基准特征、工程特征、特征操作、创建全参数化模型、曲面类零件设计、零件装配和创建工程图等知识板块，综合应用了Pro, Engineer Wildfire 3.0的基本操作功能。

通过本书的学习，读者不仅可以掌握Pro/Engineer Wildfire 3.0制作三维建模的基本功能，而且可以创建全参数化模型、掌握创建工程图、曲面设计，以及其他一系列高级三维建模技术，从而可以快速、全面地掌握Pro/Engineer Wildfire 3.0的强大功能。

本书由作者总结多年的宝贵实践经验精心编写而成，其最大特点是结构严谨、内容全面，范例丰富实用，可操作性强。

按照范例中的操作步骤，读者可以轻松地制作出完整的作品。

本书既是一本具有参考价值的Pro/Engineer Wildfire 3.0范例工具书，又是一本指导性的教科书，也可作为自学教材。

本书对机械设计、工业设计人员和大专院校学生都有极大的参考价值。

## 书籍目录

第1章 Pro/Engineer Wildfire 3.0概述	1.1 Pro/E概述	1.1.1 产生和发展	1.1.2 设计思想
1.1.3 操作界面	1.1.4 PrO/E菜单	1.2 环境配置	1.2.1 设置工作目录
1.2.2 设置工作环境	1.2.3 系统配置文件的使用	1.3 文件操作	1.3.1 新建文件
1.3.2 打开文件	1.3.3 保存文件	1.3.4 镜像文件	本章小结
第2章 绘制二维图形	2.1 创建二维图形概述	2.1.1 二维图形基本概念	2.1.2 创建草绘文件进入草绘模式
2.1.3 从零件环境进入草绘模式	2.1.4 通过创建某个特征进入草绘模式	2.2 基本图元的绘制	2.2.1 创建直线/中心线
2.2.2 创建相切直线/中心线	2.2.3 创建矩形	2.2.4 创建圆	2.2.5 创建椭圆
2.2.6 创建圆弧	2.2.7 创建锥形弧	2.2.8 创建圆弧角、椭圆弧角	2.2.9 创建样条曲线
2.2.10 创建点、坐标系	2.3 编辑图元	2.3.1 动态延伸、修剪图元	2.3.2 相互修剪图元
2.3.3 删除图元段	2.3.4 分割图元	2.3.5 镜像图元	2.3.6 旋转并缩放图元
2.4 尺寸标注	2.4.1 尺寸标注概述	2.4.2 创建尺寸标注	2.4.3 修改尺寸值
2.4.4 加强弱尺寸	2.4.5 控制尺寸的显示	2.4.6 修改尺寸值中的小数位数	2.5 约束及其使用
2.5.1 草绘约束概述	2.5.2 约束类型	2.5.3 控制约束显示	2.5.4 创建约束
2.5.5 删除约束	2.5.6 加强约束	2.6 二维草绘实例	2.6.1 新建文件
2.6.2 创建矩形	2.6.3 通过拾取圆心和圆上一点创建圆	2.6.4 创建中心线	2.6.5 镜像圆
2.6.6 创建扇面同心弧	2.6.7 隐藏弱尺寸	2.6.8 创建扇面侧边线	2.6.9 镜像扇面
2.6.10 创建相切直线	2.6.11 删除图元段	2.6.12 创建切线间的圆角	2.6.13 创建控制按钮矩形孔图元
2.6.14 缩放旋转矩形孔图元	2.6.15 为矩形图元创建圆角、椭圆角	本章小结	第3章 基准特征
3.1 基准平面	.....	第4章 初级三维建模	第5章 三维实体模型
第6章 工程特征	第7章 特征的基本操作	第8章 创建参数化模型	第9章 曲面及其应用
第10章 零件装配	第11章 工程图参考文献		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>