

## <<3ds max 9.0室内效果图制作实例>>

### 图书基本信息

书名：<<3ds max 9.0室内效果图制作实例导航>>

13位ISBN编号：9787121043420

10位ISBN编号：7121043424

出版时间：2007-6

出版时间：电子工业

作者：李峰

页数：336

字数：550000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 9.0室内效果图制作实>>

### 内容概要

本书是一本有关室内效果图的实例型书籍，共分为卧室效果图的制作、卫生间效果图的制作、书房效果图的制作、厨房效果图的制作和客厅效果图的制作五大部分。

每一部分包含2个实例，实例从软件操作到制作过程，都遵循由浅入深的原则，使读者能够循序渐进地进行学习。

该书条理清晰，结构新颖，内容讲解由浅入深，适合建筑行业建模人员、设计师以及相关专业的在校学生选用。

## <<3ds max 9.0室内效果图制作实>>

### 书籍目录

|                  |                          |                         |               |
|------------------|--------------------------|-------------------------|---------------|
| 第1篇 设置卧室效果图      | 第1章 中式风格卧室效果图            | 1.1 设置台灯材质              | 1.2 视图与灯光的设置  |
| 1.3 设置对象材质       | 第2章 简约风格室内效果图            | 2.1 放样建模在建筑效果图中的应用      |               |
| 设置灯光             | 2.3 设置材质                 | 2.4 设置背景及灯光贴图           | 第2篇 设置卫生间效果图  |
| 图                | 3.1 使用mental ray渲染器      | 3.2 使用mental ray渲染器渲染场景 | 第3章 卫生间效果图    |
| 用Lightscape渲染场景  | 4.2 在3ds max 9.0中设置浴室效果图 | 4.3 渲染场景                | 第4章 浴室效果图     |
| 第5章 设置欧式书房效果图    | 5.1 使用阵列工具创建模型           | 5.2 在3ds max中处理场景       | 4.1 1         |
| 在Lightscape中处理场景 | 第6章 设置简约风格书房效果图          | 6.1 小实例——将对象定义为光源       | 第3篇 设置书房效果图   |
| 6.2 设置材质         | 6.3 设置光源                 | 6.4 表面处理                | 5.3           |
| 房效果图             | 7.1 实例设置                 | 7.2 厨房效果图的设置            | 6.5 渲染输出      |
| 果图               | 第9章 客厅效果图                | 第10章 设置一层客厅效果图          | 第4篇 设置厨房效果图   |
|                  |                          |                         | 第7章           |
|                  |                          |                         | 第8章 欧式风格厨房效果图 |
|                  |                          |                         | 第5篇 制作客       |

## <<3ds max 9.0室内效果图制作实>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>