

<<园林计算机辅助设计>>

图书基本信息

书名：<<园林计算机辅助设计>>

13位ISBN编号：9787121044298

10位ISBN编号：7121044293

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业

作者：黄心渊

页数：323

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<园林计算机辅助设计>>

内容概要

《21世纪大学计算机系列教材·普通高等教育十一五国家级规划教材：园林计算机辅助设计》以园林效果图的制作为主要内容，图文并茂，系统地讲述了园林效果图的制作方法和技巧。

《21世纪大学计算机系列教材·普通高等教育十一五国家级规划教材：园林计算机辅助设计》通过效果图制作实例，在讲解相关命令、工具和操作方法的同时，介绍了园林景观计算机设计基础知识，为读者朋友今后的继续学习奠定良好的基础。

《21世纪大学计算机系列教材·普通高等教育十一五国家级规划教材：园林计算机辅助设计》共分8章，主要介绍园林景观计算机辅助设计的流程和要素，并从景观要素的角度，以3ds Max及其插件和相关建模软件为例，详细介绍了各要素的建模表现方法。

《21世纪大学计算机系列教材·普通高等教育十一五国家级规划教材：园林计算机辅助设计》的读者对象是园林、建筑、游戏、广告和工程模拟等相关专业的学生，相关领域的三维设计人员和计算机动画制作人员，以及有志于进入这些领域工作青年朋友。

由于《21世纪大学计算机系列教材·普通高等教育十一五国家级规划教材：园林计算机辅助设计》对园林计算机表现进行了较为详细的介绍，因此，《21世纪大学计算机系列教材·普通高等教育十一五国家级规划教材：园林计算机辅助设计》不仅适合初学者，而且适合有一定经验的用户。

<<园林计算机辅助设计>>

书籍目录

第1章 计算机辅助设计基础1.1 园林概论1.2 计算机辅助园林景观设计习题1第2章 地形2.1 地形的分类2.2 园林中的地形的应用2.3 地形的塑造2.4 地形的二维表示2.5 地形的计算机建模2.6 园林地形建模的软件及插件习题2第3章 园林小品3.1 园林小品的分类3.2 园林小品的功能3.3 园林小品的设计3.4 园林小品的计算机表现习题3第4章 园林建筑4.1 园林建筑概述4.2 传统建筑4.3 现代建筑4.4 计算机表现习题4第5章 植物5.1 植物概述5.2 绿地5.3 园林树木习题5第6章 水6.1 水的表现形式和特性6.2 园林中水面的布局6.3 园林中水的造景手法6.4 水的计算机模拟方法6.5 水体的建模6.6 创建实例习题6第7章 景观合成和效果7.1 合成7.2 合成实例7.3 渲染7.4 渲染实例习题7第8章 虚拟现实漫游8.1 虚拟现实基础8.2 制作虚拟场景的工作8.3 虚拟现实开发工具--VRML8.4 虚拟现实开发工具--MultiGen Creator和Vega8.5 虚拟现实开发工具--Virtools使用实例习题8附录A 索引参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>