

<<Visual C++简明教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++简明教程>>

13位ISBN编号：9787121044700

10位ISBN编号：7121044706

出版时间：2007-6

出版时间：电子工业出版社

作者：张海林

页数：252

字数：422400

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++简明教程>>

### 内容概要

本书以Visual C++6.0中文版为平台，从Windows编程入手，系统地介绍Visual C++编程基础。主要内容包括：Windows编程基础，Visual C++开发环境，消息，通用类和通用函数，鼠标、键盘、菜单、工具栏、状态栏、图形设备接口、对话框和通用控件编程，文档/视图结构，数据库编程，以及Visual C++的程序调试方法。

本书配套资源丰富，包括习题答案、程序源代码、实验指导、电子教案、视频课件等，均为免费资源。

通过本书的学习，完成实验及实训，读者可以具备用Visual C++开发小型应用系统的能力。

本书可作为大学本科、高职高专院校工科各专业的程序设计教材，也可作为Visual C++的培训教材或读者自学的参考用书。

## &lt;&lt;Visual C++简明教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Windows编程基础 1.1 面向对象编程基础 1.1.1 类和对象 1.1.2 封装 1.1.3 继承  
1.1.4 多态 1.2 Windows应用程序 1.2.1 Windows应用程序工作原理 1.2.2 Windows应用程序  
设计原理 1.3 基于MFC的框架程序分析 1.3.1 Windows API, Windows SDK与MFC 1.3.2 框架  
程序结构剖析 习题1第2章 Visual C++ 6.0开发环境简介 2.1 Visual C++ 6.0的安装与卸载 2.2 认  
识Visual C++ 6.0开发环境界面 2.3 开始使用Visual C++ 6.0 2.3.1 使用应用程序向导AppWizard  
2.3.2 使用类向导ClassWizard 2.3.3 使用资源编辑器 2.3.4 Visual C++ 6.0的工程 2.3.5 工程  
的编译、运行 2.4 获得帮助 实验1 熟悉Visual C++ 6.0开发环境 习题2第3章 消息 3.1 消息概述  
3.1.1 消息分类 3.1.2 消息结构 3.2 消息映射 3.2.1 MFC消息映射的实现方法 3.2.2 消息  
映射宏 3.3 消息处理 3.3.1 对Windows消息的处理 3.3.2 对命令消息的处理 3.3.3 对更新命  
令用户接口消息的处理 习题3第4章 通用类及通用函数 4.1 通用类 4.1.1 字符串类 4.1.2 坐  
标类 4.1.3 时间类 4.1.4 区域类 4.2 通用函数 4.2.1 AfxGetApp 4.2.2 AfxGetMainWnd  
4.2.3 AfxMessageBox 4.2.4 MessageBox 实例1 调用消息框 实验2 通用类、通用函数编程 习  
题4第5章 鼠标、键盘编程 5.1 鼠标消息处理 5.1.1 客户区鼠标消息 5.1.2 非客户区鼠标消息  
实例2 捕捉鼠标坐标 5.2 键盘消息处理 实例3 获得当前按键状态 实验3 鼠标、键盘编程  
习题5第6章 菜单、工具栏和状态栏编程 6.1 菜单 6.1.1 菜单简介 6.1.2 使用菜单 实例4 调  
用上下文位图菜单并设置快捷键 6.2 工具栏 6.2.1 工具栏简介 6.2.2 使用工具栏 实例5 凹  
下按钮的设置 6.3 状态栏 实例6 状态栏上显示时间 实验4 菜单、工具栏、状态栏编程 习  
题6第7章 图形设备接口编程第8章 对话框编程第9章 通用控件编程第10章 文档/视图结构第11章 数据  
库编程第12章 Visual C++ 6.0程序调试第13章 课程设计附录参考文献

<<Visual C++简明教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>