

<<Visual Basic实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic实用教程>>

13位ISBN编号：9787121045905

10位ISBN编号：7121045907

出版时间：2007-1

出版时间：电子工业

作者：曹弋

页数：507

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic实用教程>>

内容概要

本书第二版重印8次，第3版继承了第2版的成功经验，仍以VFP6.0为平台，但是进一步充实了数据库、程序设计和表单等部分的内容和实例，将实验变成一个完整的系统，综合应用实习，把所学的主要内容串起来。

附录中还专门汇总了部分全国计算机登记考试的上机内容。

全书分为4部分。

实用教材部分是在讲解内容后紧跟实例；习题部分是训练编程和弄清基本概念；闪击操作指导部分是通过实例引导读者进行操作、设计界面和编程；实习部分构成了一个小的应用系统，进行综合训练

<<Visual Basic实用教程>>

书籍目录

第1部分 实用教程	第1章 Visual Basic概述	1.1 关于Visual Basic	1.1.1 VB的工程类型	1.1.2 集成开发环境	1.1.3 标题栏	1.1.4 选单栏	1.1.5 工具栏	1.1.6 控件箱	1.1.7 窗口
	1.2 用Visual Basic开发应用程序	1.2.1 创建应用程序的主要步骤	1.2.2 创建简单程序实例	第2章 Visual Basic语言基础	2.1 常数、变量、运算符和表达式	2.1.1 常数	2.1.2 变量	2.1.3 运算符和表达式	2.2 赋值、注释语句和一句多行与一行多句
	2.2.1 赋值语句	2.2.2 注释语句	2.2.3 一句多行与一行多句	2.3 基本控制结构	2.3.1 顺序结构	2.3.2 分支结构	2.3.3 循环结构	2.4 常用内部函数	2.4.1 算术函数
	2.4.2 字符串函数	2.4.3 日期与时间函数	2.4.4 类型转换函数	2.5 输入与输出	2.5.1 InputBox函数	2.5.2 MsgBox函数	2.5.3 Print方法	2.6 数组	2.6.1 数组声明
	2.6.2 静态数组和动态数组	2.6.3 多维数组	2.7 算法举例	第3章 创建用户界面	3.1 基本概念	3.1.1 面向对象的程序设计	3.1.2 对象	3.1.3 “编辑器”设置	3.1.4 对象的属性
	3.1.5 对象的方法	3.1.6 对象的事件	3.1.7 使用With结构	3.2 创建窗体	3.2.1 窗体的属性	3.2.2 窗体的方法	3.2.3 窗体的事件	3.2.4 窗体的启动、装载、卸载和关闭	3.3 控件
	3.3.1 控件介绍	3.3.2 标签	3.3.3 文本框	3.3.4 命令按钮	3.3.5 框架、选项按钮和复选框	3.3.6 列表框	3.3.7 组合框	3.3.8 图像框和图片框	3.3.9 滚动条
	3.3.10 定时器	3.3.11 文件系统控件	3.4 控件数组	3.5 选单设计	3.5.1 选单栏	3.5.2 选单编辑器	3.5.3 选单的Click事件	3.5.4 运行时改变选单属性	3.5.5 弹出式选单
	3.6 工具栏	3.7 状态条.....	第4章 VB程序设计	第5章 数据库应用	第6章 图形、鼠标和多媒体应用	第7章 文件	第2部分 习题	第3部分 实验	第4部分 Visual Basic综合测试题
	第5部分 综合数据库应用——VB开发学生成绩管理系统								

<<Visual Basic实用教程>>

编辑推荐

《普通高等教育“十一五”国家级规划教材·高等学校计算机教材：Visual Basic实用教程（第3版）》可作为大学本、专科有关课程的教材。
由于内容实用，也适合各类VB培训和广大用户VB自学与参考。

<<Visual Basic实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>