

<<FLASH8中文版完全自学手册>>

图书基本信息

书名：<<FLASH8中文版完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787121045974

10位ISBN编号：7121045974

出版时间：2007-9

出版时间：电子工业出版社

作者：架构科技

页数：454

字数：908000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书对Flash 8进行了全面详细地讲解，具有完整的知识结构、信息量大。

全书共分21章，分别详细讲解了Flash 8入门知识、图形的绘制与编辑、对象的编辑、文本的编辑、应用外部素材、元件和库、基本动画制作、层与高级动画、声音素材的编辑、动作脚本的应用、制作交互式动画、组件与行为、作品的测试与优化、输出与发布等基础知识，并为读者提供了多个实例操作，包括餐吧标牌的制作、新年贺卡的制作、电子相册的制作、精美首饰广告的制作、食品网页的制作、音乐星光效果的制作、移动菜单的制作、组合家居装饰效果的制作等内容。

本书在介绍了基础知识和基本操作以后，设计了应用所学知识的“综合实例”，做到学完即可练习软件操作，达到精通软件的目的。

本书的实例精通篇从网页、动画制作实际应用的角度出发，为读者精心设计了多个应用型案例，引导读者快速熟悉软件并进行创作，更好地为实际工作服务。

本书是一本图文并茂、通俗易懂、细致全面的完全自学手册。

本书适合Flash初中级用户、动画制作培训班学员、自学人员、大专院校学生以及有一定经验的读者阅读，同时适合培训班选作Flash动画设计教材。

书籍目录

PART 1 实例入门篇 Chapter 01 Flash 8 入门知识 Chapter 02 图形的绘制与编辑 Chapter 03 对象的编辑和操作 Chapter 04 文本的编辑 Chapter 05 外部素材的应用 Chapter 06 元件和库 Chapter 07 基本动画的制作 Chapter 08 层与高级动画 Chapter 09 声音素材的编辑 Chapter 10 动作脚本的应用 Chapter 11 交互式动画的制作 Chapter 12 组件与行为 Chapter 13 影片的测试、优化、输出和发布PART 2 案例精通篇 Chapter 14 酒吧标牌的制作 Chapter 15 新年贺卡的制作 Chapter 16 电子相册的制作 Chapter 17 首饰广告的制作 Chapter 18 食品网页的制作 Chapter 19 鼠标指针动画的制作 Chapter 20 移动菜单的制作 Chapter 21 家居组合游戏的制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>