

<<移山之道>>

图书基本信息

书名：<<移山之道>>

13位ISBN编号：9787121046094

10位ISBN编号：7121046091

出版时间：2007-7

出版时间：电子工业出版社

作者：邹欣

页数：350

字数：380000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;移山之道&gt;&gt;

## 前言

这本书讲什么 这是一本介绍软件开发方法（MSF）和工具（VSTS）的书，这本书讲程序设计的基本原则，讲如何在工具的帮助下进行软件的开发，如何与人合作，如何管理软件工程，讲微软解决方案及方法论。

本书通过虚拟的开发团队——移山公司利用Visual Studio Team System（VSTS）及Microsoft Solution Framework（MSF）敏捷方法论来培训员工，开发商业网站的全过程，系统地讲述了软件开发的方方面面，使大家可以了解VSTS如何与真实的开发过程结合起来，并且通过一系列发生在团队成员之间的故事和对话，生动地描述了在实战中如何运用开发方法，同时解答读者的疑惑。

此书在编排上按照由易到难的方式渐进，可以供各种层次的读者选择阅读，第一部分，介绍VSTS的基本功能；第二部分，着重讲个人技术和两人如何合作；第三部分，则联系具体的开发过程，讲解具体使用技巧，理论联系实战。

本书的写作，采用的是讲故事的形式，为什么要这样做？因为软件工程管理，不光是技术的管理，更重要的是过程和人的管理，任何软件工程的理论，在实践中都要由活生生的人去执行。

执行的情况可能是生搬硬套，可能是敷衍了事，可能是过犹不及，当然也有可能是恰到好处。

如果脱离了人和环境的因素，生搬硬套一些貌似先进的方法论，在实践中可能适得其反。

本书每个故事的发展都有对应的技术内涵，对故事不感兴趣的读者，可以直奔技术主题，对故事感兴趣的读者，不妨姑妄听之，想一想自己的团队中有没有这样的人和事，想一下如果你身临其境会怎么办……书中的许多内容，如极限编程、代码复审、团队发展的阶段等，都与具体的软件工具无关，可以应用在各种类型的开发环境中。

在本书中，作者根据自己的经验和中国软件开发的特点，提出了一个精简的开发方法论——“移山方法论”，这个方法论简明、扼要，适合中小型的团队进行快速的软件开发。

谁适合读这本书 软件专业的大学生、研究生，软件企业的开发、测试和管理人员会是这本书的读者。

这本书假设读者至少自己写过5000行程序，或者有1年以上的实际开发经验，曾经（或者将要）和五个人以上的团队在一起开发软件。

这本书没有讲什么 这本书没有讲其他软件工程管理软件，没有讲C#的特性、ASP.NET、网站的实现细节等等。

另外，MSF和VSTS中的不少东西我也没搞懂，所以那些内容我也没有往上写。

配套资源 在那里，读者可以找到得更多的相关知识，并能和书中的人物一起，参与关于MSF、VSTS以及其他软件工程问题的讨论。

内容的来源 本书内容的来源，有以下几个方面：  
· 我个人的经验和想象；  
· TFS及MSDN官方的材料（见文中注解）；  
· 软件开发和管理的书籍（见附录A（第321页））；  
· 网上其他资源（见附录D（第339页））；  
· 同事与朋友的经验及意见。

我尽量注明所有的直接引用，如有不妥、遗漏或谬误之处，是我的责任。

关于格式的说明 由于我在开发、工作和培训时使用的VSTS环境都是英文版的，所以我在本书中也都使用英文版。

我尽量对名词给出相应的中英文翻译。

如果由于解释不足或翻译不准确造成理解上的困难，我在此道歉。

书中所用的TFS服务器是微软亚洲研究院技术创新组的服务器。

在一些图像中会出现“MSRA-TTG”的字样。

本书的文字使用Word2003/2007编辑，一些流程图采用Visio 2003编辑，输入法为微软拼音输入法2003/2007。

推荐序 我在微软总部工作的时候，就听说邹欣程序写得很棒。

后来在我和同事们的力邀下，邹欣2005年加盟亚洲研究院成为技术创新组研发经理。

在负责将一些研究院技术转化成微软产品的同时，邹欣还负责研究院新员工和实习生的编程培训，包

## &lt;&lt;移山之道&gt;&gt;

括MS^2项目。

邹欣工程师集他于微软10年的工作经验，撰写了这本关于编程和项目管理的专著。

本书内容丰富实用，适合计算机学院、软件学院、信息学院高年级本科生、研究生作为软件开发方法和工具的参考教材。

这又是一本基于VSTS软件开发编程实践的好书，是软件程序员继续进修的优秀阅读材料。

更特别的是，这是我读过的最有趣的一本关于软件开发的书籍。

所有对软件产业有兴趣的人士都会发现此书具有极大的参考价值。

作者在本书中与读者分享他在微软的工作经验，以及以MSF为代表的微软的管理理念和企业文化。

他列举了很多微软的具体做法，比如一个软件团队成员组成为什么包括软件工程师（Dev），项目经理（PM），软件测试工程师（Test）。

读者在本书中还会发现很多微软软件开发的秘密，例如吃狗食（Dogfood），小强大扫荡（Bug Bash）和为什么我们采用里程碑（Milestone）的方式来开发软件。

以前人们常说软件总是要做到第三版（v3）才稳定和最终受用户欢迎，在互联网的时代中，书中的主人公们还有足够多的机会做到V3么？

大家可以从书中找到答案。

编程是一个自我挑战的过程。

要成为一个优秀的软件程序员，我们必须学习多种编程语言，熟悉编程环境，掌握编程工具，勇于面对挑战。

编程也是一种文化。

编写大型软件需要团队协作，需要鼓励争论的工作环境，批评和自我批评的氛围。

本书书名为“移山之道”，作者意在鼓励各位编程同好以愚公移山之执著精神，不断提高程序设计和管理的功力。

编程是一项艰苦的工作，更可以是一项有趣的工作。

我希望读者在阅读本书时找到编程的快乐，在实战中发掘出更多的编程乐趣，在管理软件项目中收获成功的喜悦。

人类的生活因为优秀的程序员和杰出的软件而变得更加美好。

沈向洋博士 微软亚洲研究院院长 微软公司全球资深副总裁 2007年春于北京

## <<移山之道>>

### 内容概要

这是一本介绍软件开发方法（MSF）和工具（VSTS）的书，这本书讲程序设计的基本原则，如何在工具的帮助下进行软件的开发，如何与人合作，如何管理软件工程，微软解决方案及方法论。

本书通过虚拟的开发团队-移山公司利用Visual Studio Team System（VSTS）及Microsoft Solution Framework（MSF）敏捷方法论来开发其网站的全过程，系统地讲述了软件开发的方方面面，使大家可以了解VSTS如何与真实的开发过程结合起来。

并且通过一系列发生在团队成员之间故事和对话，生动地描述了在实战中如何运用开发方法，同时解答读者的疑惑。

本书共分三个部分，在编排上由易到难，可以供各种层次的读者选择阅读。

第一部分，介绍VSTS的基本功能；第二部分，着重讲个人开发技术和两个人如何合作；第三部分，联系具体的开发过程，讲解具体使用技巧，理论联系实战。

## <<移山之道>>

### 作者简介

邹欣，在微软Redmond总部参与开发了Outlook97 ~ Outlook2003、Visual Studio 2005等软件项目。2005年回到微软亚洲研究院，任技术创新部门研发经理，他和同事们一起琢磨如何把各种研究成果转化为软件产品。

他还领导了微软实习生和员工的软件工程实战培训。

2007年秋，他将在清华大学微软软件科学试验班讲授《现代软件工程》。

## &lt;&lt;移山之道&gt;&gt;

## 书籍目录

第1篇 VSTS介绍 第1章 VSTS概述 1.1 VSTS简介 1.2 VSTS快速演示 1.3 实战演习 1.4 河曲数码的项目经理 1.5 本章讨论 第2章 白话MSF方法论 2.1 果冻的预习 2.2 MSF基本原则 2.3 MSF团队模型 2.4 MSF过程模型 2.5 MSF敏捷开发模式 2.6 MSF CMMI开发模式 2.7本章讨论 第3章 MSF敏捷模式的工作流程 3.1 开门14件事 3.2 项目管理流程 3.3 回顾 3.4 本章讨论 第4章 工作项 4.1 什么是工作项 4.2 工作项的字段 4.3 MSF敏捷方法论中的工作项 4.4 本章讨论 第5章 源代码控制 5.1 TF源代码控制基本使用场景 5.2 把一个项目加到源码控制中 5.3 和服务器的同步 5.4 签入待定修改 5.5 分支, 合并, 标签 5.6 源码控制中的标签 5.7 上架 (Shelve), 下架 (Unshelve) 5.8 TFS和VSS 5.9 本章讨论 第6章 构建工具 6.1 TF构建的基本概念 6.2 TBF架构 6.3 拓扑结构和安全性 6.4 构建基本流程 6.5 每日构建 6.6 本章讨论 第7章 软件测试和VSTS测试工具 第8章 Office集成功能、报表、门户网站, 以及其他第2篇 基本技术 第9章 提高个人技术 第10章 代码规范与代码复审 第11章 两人合作第3篇 实例分析 第12章 构想阶段 第13章 计划阶段 第14章 开发阶段 第15章 稳定阶段 第16章 发布阶段和之后 第17章 结束语附录A 参考资料附录B 代码规范附录C 测试计划附录D 网络软件工程相关站点作者介绍英文索引中文索引

<<移山之道>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>