

<<Visual C++编程从基础到实>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++编程从基础到实践>>

13位ISBN编号：9787121046209

10位ISBN编号：7121046202

出版时间：2007-7

出版时间：电子工业出版社

作者：李建华

页数：571

字数：868000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++编程从基础到实>>

内容概要

Visual C++ 6.0是Microsoft公司的Visual Studio开发组件中最强大的编程工具，利用它可以开发出高性能的应用程序。

本书由浅入深，从基础到实践，以详细丰富的实例循序渐进地介绍了Visual C++开发技术，基本涵盖了Visual C++的初级和高级程序设计，书中每一个知识点后面，都相应地给出了实例，通过这些实例来全面介绍Visual C++中的类、控件和函数等的使用方法。

全书共分17章，主要介绍Visual C++ 6.0概述、C++语言基础、MFC编程、窗体、资源应用、使用对话框、基本控件、键盘和鼠标、图形、打印和打印预览、文件操作、多线程、动态链接库、网络编程、数据库开发等内容。

本书内容丰富，实用性强，许多代码可以直接应用到工程项目中。

本书适合于Visual C++ 6.0的初学者和使用Visual C++从事开发的程序员；对于具有一定Visual C++编程经验的读者，也具有很好的参考价值。

<<Visual C++编程从基础到实>>

书籍目录

第1章 Visual C++ 6.0概述	1.1 Visual C++ 6.0概述	1.2 Visual C++的集成开发环境	1.3 资源和资源编辑器
第2章 C++语言基础	2.1 C++程序的运行	2.2 Visual C++ 6.0语言基本元素	2.3 数据的输入与输出 (I/O流控制)
	2.4 流程控制结构	2.5 函数及其调用	2.6 继承、多态与虚函数
	2.7 C++的高级技术	第3章 MFC编程	3.1 MFC概述
	3.2 利用MFC AppWizard生成应用程序	3.3 配置Visual C++工程	第4章 窗体
	4.1 窗体概述	4.2 窗体的常用事件	4.3 Visual C++中种主要的窗体结构
	4.4 文档/视图设计	第5章 资源应用	5.1 资源的简介
	5.2 菜单、加速键和串表	5.3 位图、光标与图标	5.4 状态栏和工具栏
	第6章 使用对话框	6.1 对话框的概述	6.2 模态对话框
	6.3 非模态对话框	6.4 使用通用对话框	6.5 消息对话框
	6.6 属性页对话框	6.7 ActiveX控件属性页	第7章 基本控件
	7.1 静态类文本控件 (Static Text)	7.2 文本编辑控件 (Edit Box)	7.3 按钮控件 (Button)
	7.4 列表框控件 (List Box)	7.5 组合框控件 (Combo Box)	7.6 滑块控件 (Slider)
	7.7 滚动条控件 (Scroll Bar)	7.8 图片控件 (Picture Box)	7.9 进度条控件 (Progress)
	7.10 基本控件实例	第8章 键盘和鼠标	8.1 鼠标消息和鼠标消息处理
	8.2 区域探测	8.3 键盘和键盘消息处理	8.4 计时器
	第9章 图形	9.1 绘图的基础知识	9.2 图形设备接口GDI
	9.3 屏幕绘图的主要函数	9.4 设备上下文	9.5 文本处理
	9.6 画笔和画刷	9.7 映射模式	第10章 打印和打印预览
	10.1 打印	10.2 打印预览	10.3 黑白打印预览
	10.4 文件操作	11.1 串行化基础知识	11.2 文件CFile类
	11.3 文件对话框	11.4 内存文件类	第11章 多线程
	12.1 基本概述	12.2 两种重要的线程	12.3 线程的操作
	第13章 动态链接库	13.1 动态链接库概念	13.2 DLL的出入口函数
	13.3 两种加载DLL的方式	13.4 MFC中的DLL	13.5 Visual C++ 6.0自动生成的Win32 DLL
	13.6 MFC AppWizard生成的DLL	13.7 动态链接库实例	13.8 使用钩子 (Hook) 函数
	第14章 网络编程	第15章 数据库开发	第16章 FTP客户端程序
	第17章 人事管理系统 (光盘中赠)		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>