

<<Visual C++.NET 2005中>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET 2005中文版基础与实践教程>>

13位ISBN编号：9787121046803

10位ISBN编号：7121046806

出版时间：2007年9月1日

出版时间：第1版 (2007年9月1日)

作者：聂江武

页数：468

字数：750000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++.NET 2005中>>

内容概要

Visual C++.NET具有复杂的应用程序框架以及对于 .NET的支持, 本书着眼于最新的 .NET版本VisualStudio 2005, 由浅入深地介绍Visual C++ .NET编程技术。

本书第1章、第2章着重介绍 .NET基本框架、Visual Studio 2005新增功能及Visual Studio 2005的集成开发环境。

第3章、第4章详细介绍Visual C++2005编程中的数据部分和运算部分, 以及面向对象编程技术。

第5章完整介绍了 .NET框架下MFC应用程序开发技巧。

第6章至第9章着重介绍实际应用程序开发, 包括网络编程、数据库设计, 图形图像编程, 并在最后给出一个综合开发案例, 提高读者的 .NET综合开发能力。

本书采用理论与实例结合、相互渗透、逐步引导的方法, 通过实例剖析技术的具体应用, 使读者能十分容易地入门并逐步精通Visual C++的开发方法。

本书可作为初学者的入门教程, 更适用于有一定编程基础的读者, 通过对本书的学习, 读者可以迅速提高自己的编程水平, 达到实际商业开发的要求。

书籍目录

第1章 VisualC++2005编程 1.1 .NET基本框架 1.2 公共语言运行时 (CLR) 1.3 Visual C++2005的新特点 1.4 学习Windows编程 1.5 Visual C++2005的第一个应用程序 本章小结 第2章 VisualStudio2005集成开发环境 2.1 什么是集成开发环境 2.2 集成开发环境IDE的使用 本章小结 第3章 VisualC++2005编程基础 3.1 Visual C++2005中的数据、变量和运算 3.2 选择结构和循环结构 3.3 数组、字符串和指针 3.4 程序结构 本章小结 第4章 面向对象编程 4.1 类与类对象 4.2 类的构造函数 4.3 类的析构函数 4.4 类的私有成员 4.5 this指针 4.6 类的常对象 4.7 类对象数组 4.8 类的静态成员 本章小结 第5章 使用.NET框架 5.1 .NET框架下的MFC 5.2 Windows窗体 5.3 对话框和控件 5.4 图形化输出 本章小结 第6章 VisualC++2005网络编程 6.1 Winsocket编程 6.2 MFC套接字编程 6.3 MFC Wininet编程 本章小结 第7章 访问数据库: ADO.NET与OleDb 7.1 ADO.NET技术基础 7.2 ADO.NET对象模型 7.3 OLE数据库模板 本章小结 第8章 VisualC++2005的图形图像编程 8.1 数字图像的基本概念 8.2 设备相关位图 (DDB) 与设备无关位图 (DIB) 8.3 图像的特殊效果显示 8.4 图像几何变换 8.5 图像处理 8.6 三维图形绘制与OpenGL 本章小结 第9章 综合实例: 魔方游戏 9.1 游戏实例功能介绍 9.2 主要功能及相关代码分析 9.3 具体代码实现 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>