

<<ActionScript编程实例详解>>

图书基本信息

书名：<<ActionScript编程实例详解>>

13位ISBN编号：9787121046902

10位ISBN编号：7121046903

出版时间：2007-9

出版时间：电子工业

作者：王延群

页数：301

字数：458000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<ActionScript编程实例详解>>

内容概要

本书主要是针对Flash中的ActionScript编程初级用户定制的。

本书对于特效、游戏等ActionScript的编程应用进行了细致的实例讲解，将常用的编程技术及关键语句的运用融入到各个实例之中，使读者在进行实例练习的同时在编程技术上能够得到相应的提高。

全书共分4章，第1章，介绍了ActionScript编程的基本语法；第2章，通过相对简单的实例，介绍了ActionScript编程的基础；第3章，通过一系列特效实例，讲解了ActionScript编程的相关技巧，以及对颜色和声音的控制技巧；第4章，通过6个游戏实例的讲解，使读者在ActionScript编程的实践应用方面能得到进一步提高。

本书适用于对Flash已经有初步了解，希望进一步了解ActionScript且对ActionScript编写思想尚未完善的读者，适合作为大中专院校相关专业的参考辅导书，也适合作为相关培训机构的培训教材。

<<ActionScript编程实例详解>>

书籍目录

第1章	ActionScript基础语法	1.1	初识ActionScript	1.1.1	FLASH中的ActionScript窗口	1.1.2	
	ActionScript语言编程对象	1.2	ActionScript基本语法及规则	1.2.1	ActionScript常用术语		
	1.2.2	ActionScript基本语法	1.2.3	ActionScript语法规则	1.3	运算符	
	1.3.1	数值运算符	1.3.2	比较运算符和相等运算符	1.3.3	赋值运算符	
	1.3.4	逻辑运算符	1.3.5	条件选择	1.3.6	循环控制语句	
	1.3.7	函数	1.3.8	转换函数	1.3.9	取值函数	
	1.3.10	创建函数	1.4	鼠标事件和影片剪辑事件	1.4.1	ON (检测鼠标事件)	
	1.4.2	ONCLIP EVENT (影片剪辑事件处理动作)	1.4.3	属性	1.4.4	影片剪辑常用的属性	
	1.4.5	影片剪辑对象的方法	1.4.6	拖曳影片剪辑对象	1.4.7	为影片剪辑对象指定遮罩对象	
	1.4.8	为影片剪辑对象指定遮罩对象	1.4.9	由指定的URL地址打开网页或执行网络上特定的程序	1.4.10	载入外部	
	变量	1.5	对象	1.5.1	内建对象	1.5.2	日期对象
	1.5.3	MATH数学对象	1.5.4	ARRAY (数组对象)	1.5.5	STRING字符串	
	1.5.6	按键对象	1.5.7	鼠标对象	1.5.8	颜色对象	
	1.5.9	声音对象	1.6	组件	1.6.1	组件的添加和参数设置	
	1.6.2	用程序指令控制组件	1.6.3	组件应用	1.7	播放器控制与网页连接及动画发布输出	
	1.7.1	FSCOMMAND命令	1.7.2	FLASH动画发布	第2章	ActionScript基础实例应用	
	第3章	ActionScript进阶应用				
第4章	ActionScript高级实例实践						

<<ActionScript编程实例详解>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>