

<<中文版Flash 8实用教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash 8实用教程>>

13位ISBN编号：9787121048982

10位ISBN编号：7121048981

出版时间：2007-9

出版时间：电子工业

作者：王宁

页数：536

字数：994000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash 8实用教程>>

内容概要

Flash是面向Web的交互式开发工具，网络上随处可见用Flash制作的小动画，无论是Flash作品，还是Flash用户，发展极为迅速。

本书全面系统地介绍了Flash的各种使用方法和用途，包括基本工具的使用、动画的制作、Flash影片的发布等，本书还对ActionScript编程进行了较为详尽的介绍，使读者不仅仅停留在一个初学者的水平，通过对本书不断的学习，逐渐成为一个精通ActionScript编程的高手。

本书最后一章，介绍了几个实用的例子，一步一步引领读者完成实用动画的制作。

本书适合初学者自学，也可作为培训学校用书。

书籍目录

第1章 Flash基础知识	1.1 Flash8概述	1.1.1 Flash动画的特点	1.1.2 Flash的应用领域
	1.1.3 Flash动画制作的基本步骤	1.1.4 Flash的学习方法	1.2 Flash8的安装
	1.2.1 配置需求	1.2.2 安装步骤	1.2.3 Flash8的激活
	1.3 Flash8的工作环境	1.3.1 Flash8的启动	1.3.2 Flash8的开始页
	1.3.3 Flash8的工作界面	1.3.4 Flash8的退出	1.4 Flash8的帮助
	1.4.1 使用开始页的帮助功能	1.4.2 使用帮助菜单	1.4.3 使用Flash的示例文档
习题第2章 Flash基本操作和基本设置	2.1 Flash8文档操作	2.1.1 新建Flash文档	2.1.2 保存Flash文档
	2.1.3 关闭Flash文档	2.1.4 打开Flash文档	2.2 Flash8的基本设置
	2.2.1 设置场景属性	2.2.2 设置标尺、辅助线和网格	2.2.3 改变舞台比例
	2.2.4 自定义工作区布局	2.3 设置Flash8的首选参数和快捷键	2.3.1 设置Flash中的首选参数
	2.3.2 设置快捷键	2.4 使用和管理命令	2.4.1 创建命令
	2.4.2 运行命令	2.4.3 管理命令	2.5 打印
	2.5.1 页面设置	2.5.2 打印	习题第3章 绘制快捷键基本图形
.....	第4章 Flash色彩的编辑	第5章 Flash文本编辑	第6章 Flash的对象编辑
第7章 帧操作及动画制作	第8章 使用图层	第9章 使用元件和库	第10章 Flash特效的应用
第11章 使用声音和视频	第12章 ActionScript脚本编程	第13章 使用核心类和影片类	第14章 在ActionScript中绘制图形以及应用效果和滤镜
第15章 使用Flash组件	第16章 在Flash8中使用模板	第17章 优化与发布动画	第18章 综合实例习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>