## <<3ds Max 9 中文版从入门到精>>

#### 图书基本信息

书名: <<3ds Max 9 中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号: 9787121050039

10位ISBN编号:712105003X

出版时间:2007-11

出版时间:电子工业

作者: 苗玉敏

页数:564

字数:920000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<3ds Max 9 中文版从入门到精>>

#### 内容概要

本书详细讲解了3ds Max 9中文版的命令及各种操作工具的使用、基本技巧和方法等基础知识,有针对性地附加了一个或者多个操作实例来帮助读者朋友熟悉并巩固所学的知识。

在本书的最后还设计了几个综合性实例,以帮助读者朋友更好地掌握所学的知识。

本书采用分步教学及循序渐进的讲解方式,结合详细讲解的操作实例,使读者很轻松地掌握3ds Max 9 中文版的各方面的知识,包括建模、赋予材质、设置灯光及渲染等,为顺利地进入到相关的专业领域打下良好的基础,比如建筑效果图的设计、动画制作及影视片头的制作等。

## <<3ds Max 9 中文版从入门到精>>

#### 书籍目录

第1篇 基础 第1章 初识3ds Max 9中文版 1.1 3ds Max 9中文版简介 1.2 3ds Max 9中文版的功 能及用途 1.3 使用3ds Max 9中文版的硬件要求 1.4 3ds Max 9中文版的新增功能简介 1.5 安装 、启动与退出3ds Max 9中文版 1.5.1 3ds Max 9中文版的安装 1.5.2 3ds Max 9中文版的启动 1.5.3 3ds Max 9中文版的退出 1.6 常用概念简介 1.7 可支持的文件格式 1.8 工作流程简介 1.9.2 工具栏 1.9 界面构成 1.9.1 菜单栏 1.9.3 视图区 1.9.4 1.9.5 修改命令面板 1.9.7 运动面板 1.9.6 层次面板 1.9.8 显示面板 1.9.9 工具 1.9.12 状态栏 1.10 小结 第2章 基本操 1.9.11 动画控制区 1.9.10 视图控制区 面板 2.1.1 自定制键盘快捷键、工具栏、菜单和颜色 作 2.1 自定制3ds Max 9中文版的工作界面 2.1.2 改变工作界面的视图布局 2.1.3 改变视图的类型 2.1.4 改变视图中物体的显示模式 2.1.5 去掉视图中的网格 2.2 文件操作 2.2.1 新建与保存一个3ds Max 9中文版文件 2.2.2 打开3ds Max 9中文版文件 2.2.3 合并场景 2.2.4 重置3ds Max 9中文版系统 改变文件的打开路径和保存路径 2.3 创建基本的物体 2.4 对场景中物体的基本操作 2.4.2 移动、旋转和缩放物体 2.4.3 复制物体 2.4.1 选择物体 2.4.4 组合物 2.4.7 改变物体的轴心 2.4.5 排列物体 2.4.6 删除物体 2.5 小结第2篇 建 3.1 创建标准基本体 模 第3章 基础建模 3.1.1 标准基本体的种类 3.1.2 标准几 何体创建 3.2 创建扩展基本体 3.2.1 扩展基本体的种类 3.2.2 扩展基本体的创建 3.3.2 三维图形的创建 3.3 使用二维图形创建模型 3.3.1 二维图形的种类 3.3.3 "文本"工具 3.3.4 其他样条线工具 3.3.5 扩展样条线 3.4 实例1:制作衣 3.5 实例2:制作组合沙发 3.6 实例3:制作农家小楼 3.7 小结 第4章 创建复合物 体 第5章 创建建筑模型 第6章 3ds Max 9中文版的修改器 第7章 曲面建模第3篇 第8章 材质与贴图初识 第9章 灯光第4篇 摄影机、渲染与特效 第10章 摄影机 第11章 渲 染 第12章 环境与特效第5篇 动画 第13章 动画入门 第14章 空间扭曲和粒子动画 第15章 角色动画第6篇 综合实例 第16章 综合实例制作 第17章 工业模式设计——直升机 第18章 室 内设计——办公室 第19章 写字楼的设计 第20章 角色建模附录A 3ds Max 9中文版快捷键

# <<3ds Max 9 中文版从入门到精>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com