

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 3.0曲面设计>>

13位ISBN编号：9787121050435

10位ISBN编号：7121050439

出版时间：2007-11

出版时间：电子工业

作者：周四新

页数：507

字数：660000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以最新中文版Pro / ENGINEER Wildfire 3 . 0软件为操作平台，全书共分9章，主要讲述基本曲面造型方法、高级曲面造型方法、曲面编辑与修改、在曲面中倒圆角、ISDX—交互式曲面设计(造型)、曲面模型与实体模型的关系、曲面扭曲、在装配模型中使用曲面和产品造型设计实例等诸多内容。

本书突出实用性、知识的系统性与新颖性，使读者轻松掌握曲面造型的方法与技巧。

本书内容丰富、讲解翔实、范例典型实用，适于中等专业以上读者学习Pro / E曲面建模技术，也适于Pro / ENGINEER老用户学习新版软件时使用。

本书可作为各类中、高等院校、美术学院相关专业的教材或教学参考书，也可作为社会相关培训中心的教材或自学参考书。

此外，在配书光盘中，包括了学习本书所需的所有练习文件。

CAD教育网([www . eadedu . eom](http://www.eadedu.com))免费为本书提供学习支持!

书籍目录

第1章 基本曲面 1.1 拉伸曲面 1.2 旋转曲面 1.3 扫描曲面 1.4 混合曲面 1.4.1 平行混合曲面
1.4.2 旋转混合曲面 1.4.3 一般混合曲面 1.5 课后练习第2章 高级曲面 2.1 可变剖面扫描曲面
2.2 扫描混合曲面 2.3 三维扫描曲面 2.4 螺旋扫描曲面 2.5 相切曲面 2.5.1 曲面与剖面之间的相
切曲面 2.5.2 曲面与曲面之间的相切曲面 2.5.3 混合相切曲面 2.6 边界混合曲面 2.6.1 在一个方
向创建边界混合曲面 2.6.2 在两个方向创建边界混合曲面 2.6.3 综合创建边界混合曲面 2.7 圆锥曲
面和多边曲面 2.7.1 圆锥曲面 2.7.2 多边曲面 2.8 自由曲面 2.9 由文件创建曲面 2.10 课后练习
第3章 曲面编辑与修改 3.1 偏移曲面 3.1.1 标准型曲面偏移 3.1.2 展开型曲面偏移 3.1.3 拔模型曲
面偏移 3.1.4 替换型曲面偏移 3.2 修剪曲面 3.3 镜像曲面 3.4 粘贴方式复制曲面 3.4.1 按原样复
制曲面 3.4.2 以不包括孔的方式复制曲面 3.4.3 复制局部曲面 3.5 投影 3.5.1 草绘投影 3.5.2
曲线链投影 3.6 包络 3.7 相交.....第4章 曲面倒圆角第5章 IXDX-交互式曲面设计第6章 曲面模
型与实体模型的关系第7章 曲面扭曲第8章 产品设计实例第9章 在装配模型中使用曲面

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>