第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS3中文版无敌课堂>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3中文版无敌课堂>>

13位ISBN编号：9787121050510

10位ISBN编号：712105051X

出版时间：2007-11

出版时间：电子工业

作者：览众 等

页数：352

字数：582

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是针对Flash初级用户精心编写的一本基础知识与案例相结合的经典教程，全书共11章，通过基础知识和精彩案例相结合的形式，让读者不仅可以全面系统的掌握相关的基础知识，对相关软件学以致用，还可以通过中间穿插的课间练习，进一步巩固软件的重点、难点知识，以大幅度提高读者的学习和工作效率。
全书以Step by Step的写作形式详细讲解了软件的界面、基本操作、绘图功能、元件和实例、对象、动画制作基础、滤镜和时间轴特效、声音与视频、行为与模板以及作品的测试和发布等知识。
为了进一步提高读者的实际应用技能，在全书的最后多个典型的综合实例，来将本书的所有重要知识和技术融会贯通，让读者能够在学习完本书后充分的综合所有Flash CS3技术来进行实际工作。
本书以技术为主线，以实例为中心，通过众多实例来全面详细地讲解Flash CS3知识，让读者既可以全面地学习软件的使用技术，又可以使读者学以致用，非常符合广大读者的学习心理。
本书的配套光盘中包括书中实例的素材和源文件，对于读者系统学习软件非常有帮助。
本书特别适合对Flash感兴趣的初级读者阅读，也可作为相关专业的教师和大、中专院校的学生作为参考书使用。

书籍目录

第1章 Flash CS3基础知识 1.1 初识Flash CS3 1.2 Flash CS3的基本功能第2章 Flash的绘图功能 2.1 绘制基本的Flash CS3图形 2.2 绘制基本路径第3章 Flash CS3中的元件与实例 3.1 理解元件与实例的概念 3.2 Flash CS3按钮元件第4章 Flash CS3中的对象 4.1 理解对象 4.2 对象的转换第5章 Flash CS3动画制作基础 5.1 Flash动画类型 5.2 遮罩层和路径引导层第6章 Flash CS3滤镜和时间轴特效 6.1 滤镜的应用 6.2 时间轴特效第7章 Flash CS3声音与视频 7.1 动画中使用声音 7.2 动画中导入视频第8章 行为与模板 8.1 使用行为 8.2 使用模板第9章 ActionScript 2.0基础知识 9.1 基础知识 9.2 实例演示第10章 ActionScript 3.0基础知识 10.1 ActionScript 3.0与ActionScript2.0的比较 10.2 实例演示第11章 作品的测试与发布 11.1 作品的测试 11.2 作品的发布第12章 综合实例1 12.1 制作网站导航动画 12.2 制作网站标题动画第13章 综合实例2 13.1 制作Flash游戏动画 13.2 制作产品宣传动画

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com