

<<SQL Server Notificat>>

图书基本信息

书名：<<SQL Server Notification Services 2005标准指南（中文版）>>

13位ISBN编号：9787121050602

10位ISBN编号：7121050609

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业出版社

作者：帕瑟

页数：503

字数：830000

译者：张允

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<SQL Server Notificat>>

### 内容概要

本书是关于使用Microsoft SQL Server 2005通知服务创建通知消息应用程序的一本书。它覆盖了一般的通知服务概念，描述了许多特别的可用于创建应用程序的编码技术，展示了带领读者学习开发一个示例应用程序的全过程，包括从开始设计及创建原型到最后的开发与管理。除了这些基础知识外，本书还覆盖了更多的高级概念，可用于通知服务功能开发的高级应用。本书适合应用程序开发人员、数据库管理人员、大专院校计算机专业师生自学使用。

## <<SQL Server Notificat>>

### 作者简介

Shyam Pather是微软SQL Server 2005 Notification Services研发组的开发领导。2000年末Notification Services研发组成立时他就加入其中了，对该产品的设计和体系结构、实现通知服务编译器和执行引擎的几个部分做出了重要贡献。目前他是微软的数据可编程性研发组的开发领导，

## &lt;&lt;SQL Server Notificat&gt;&gt;

## 书籍目录

第1部分 通知服务原理 第1章 通知应用程序概述 发布-订阅现象 Pub-Sub系统的组件 创建通知应用程序中的问题 可扩展性 可靠性 丰富的应用功能 安全性和保密性 SQL Server 2005通知服务 创建通知应用程序的平台 执行通知应用程序的平台 为何使用SQL Server通知服务 2005中的新功能 小结 第2章 开始设置 开发环境：重要的描述 计算机 开发过程的工具 账户与安全 SQL Server验证方式 先决条件和系统要求 标准版还是企业版 设置开发环境 安装通知服务和其他SQL Server 2005组件 安装Visual Studio.NET 2005 安装源代码 建立服务账号 设置SQL许可和账户 SQL Server验证 环境变量 测试你的开发环境 为环境定制源文件 小结 第3章 最简单的通知应用程序：股票报价 SQL-NS应用程序模型 事件看做数据 订阅看做数据 事件与订阅的匹配 SQL-NS应用程序模型的可伸缩性 对SQL-NS应用程序模型的编程 创建股票应用程序的ADF 完整的ADF ADF中的数据库元素 模式和逻辑 组件配置和处理阶段 指定股票应用程序的其他部分 实例 输入事件和订阅数据 查看最终的通知 运行股票应用程序 运行的应用程序的内部 数据库 Windows服务 SQL-NS平台提供了什么 清除实例和应用程序 小结 第4章 使用SQL-NS实例 什么是实例 建立实例并使其运行 使用SQL-NS实例的工具 编译ICF 注册实例 授予权限 启用实例 启动实例 分析实例的部件 实例数据库对象 应用程序数据库对象 实例元数据 注册表项 在多个服务器上部署SQL-NS实例 实例配置文件的细节 参数 根元素 实例名 和SQL Server ICF中的数据库元素 应用程序 传送通道 清除实例 小结第2部分 通知服务应用程序开发 第5章 设计和原型化应用程序 什么是SQL-NS应用程序 应用程序开发过程中的各个阶段 支持示例应用程序 音乐商店数据库模式 创建音乐商店数据库 初始设计：关于应用程序的七个重要问题 建立应用程序原型 增量式建立ADF 对实例和它的应用程序进行更新 实现初始设计 小结 第6章 完成应用程序原型：预定订阅和应用程序状态 音乐商店应用程序中的预定订阅 本章源代码 事件状态 事件历史记录 声明事件历史记录 事件历史记录规则 测试事件历史记录 预定订阅类 风格订阅模式 订阅状态 预定订阅匹配逻辑 测试预定订阅 原型的最终测试 小结 第7章 SQL-NS订阅管理API 订阅管理接口概述 订阅管理接口的类型 订阅管理接口的体系结构 SQL-NS订阅管理API 订阅管理API中的基本实体 订阅管理API的类 设置安装使用API SQL-NS程序集合 引用SQL-NS程序集合 准备SQL-NS实例 SMI Visual Studio解决方案 为ASP.NET成员提供者创建数据库对象 订阅管理的数据库权限 实现订阅管理应用程序的逻辑层 逻辑层的目的 逻辑层操作 逻辑层代码 连接到数据层：实例和应用程序对象 操作订阅者 操作订阅者设备 操作订阅 逻辑层中的帮助操作 建立用户接口 用户接口技术 运行示例的用户接口 检查用户接口代码 小结 第8章 事件提供者 事件提供者和事件提交概述 在SQL-NS引擎中作为宿主组件的事件提供者 作为独立应用程序的事件提供者 建立和配置事件提供者 事件提供者的概念 事件提供者和事件源 批处理事件 事件提供者的安全性 使用本章源代码的准备工作 源文件 参数加密的脚本变更 从原始实例启动 AddSongs程序 安装消息队列 使用内建事件提供者 FileSystemWatcherProvider SQLProvider 建立自定义事件提供者的API 事件对象API XMLBulkload事件API 事件提交的SQL存储过程 建立自定义宿主事件提供者 为什么要建立一个自定义宿主事件提供者 选择一个事件提供者类型 类、接口和程序集 宿主事件提供者接口 建立一个持续的自定义宿主事件提供者 建立一个预定的自定义宿主事件提供者 建立独立的事件提供者 为什么建立一个独立的事件提供者 ADF中的独立事件提供者的配置 一个专用程序：XML事件提供者 从应用程序提交事件 使用SQL存储过程提交事件 清理：为下一章做准备 小结 第9章 内容格式化器 内容格式化器概述 内容格式化器和发布器 内容格式化器的输入和输出 不同语言和设备类型的格式化 格式化摘要和组播通知 在SQL-NS应用程序中使用内容格式化器 内容格式化器的安全性 准备SQL-NS实例 清除旧实例 对ADF的修改 创建新的实例 提交事件 添加订阅者和订阅 使用XsltFormatter 在ADF中配置XsltFormatter XSL变换的输入 为XsltFormatter编写XSL变换 使用地区和具体设备的变换

## &lt;&lt;SQL Server Notificat&gt;&gt;

建立自定义内容格式化器 为什么建立自定义内容格式化器 内容格式化器接口 实现内容格式化器接口 在ADF中声明自定义内容格式化器 测试自定义内容格式化器 小结 第10章  
 传送协议 SQL-NS中的通知传送的概述 SQL-NS引擎中的传送协议 配置传送端点：传送通道  
 把通知传送到传送通道 在ICF中声明传送通道和自定义传送协议 在ADF中声明协议支持  
 批处理通知和发布器的工作项 传送协议操作 摘要和组播传送 传送失败：重试和通知  
 终止 通知发布视图 传送通道参数的加密 发布器的数据库角色 使用传送协议的准备  
 工作 建立支持组件 重建SQL-NS实例 修改服务账号权限 为新传送通道添加订阅者  
 设备 安装SMTP服务 自定义传送协议的消息队列 使用内建SMTP传送协议 创建一个SMTP传送通道  
 在通知类中对SMTP传送协议支持的声明 测试SMTP传送 建立一个自定义传送协议  
 自定义传送协议接口 实现自定义传送协议 在ICF中声明自定义传送协议  
 为自定义传送协议创建传送通道 支持通知类中的自定义传送协议 测试自定义传送协议  
 恢复系统 小结 第11章 通知生成的调试 调试和开发过程 规则中的语法错误 规则中的语义错误  
 通知生成器内部 时间片时钟 时间片内部行为 使用SQL-NS调试功能 调试工具和技术  
 的概述 准备调试：禁用生成器和提交事件 设置时间片时钟 规则激发的准备工作 执行规则激发  
 使用预定订阅调试存储过程 重新激活生成器 小结第3部分 优化、部署和管理  
 第12章 性能调整 SQL-NS应用程序性能调整概述 流线型数据流 规范数据 预过滤事件 优化通知生成  
 索引和查询优化 优化时间片持续时间 时间片限制 优化通知发布 通知批处理的量  
 使用组播传送 传送协议性能 发布器选项 小结 第13章 部署SQL-NS实例  
 部署配置 单机版部署 独立数据库服务器 缩放SQL服务器：使生成器能力更强大  
 分离SMI和独立的事件提供者 缩放SQL-NS引擎 高可用性 为部署配置数据库系统 磁盘和物理数据库文件  
 定义SQL-NS数据库对象的物理存储空间 设置数据库恢复模式 清空旧数据 在ADF中配置清空操作  
 选择合适的清空操作设置 部署安全 部署环境的基本安全措施 控制数据库访问  
 使用阈值 部署过程 在部署机器上安装SQL-NS 在ICF和ADF中指定服务器配置  
 部署自定义组件 创建实例和应用程序数据库 注册所有部署服务器上的实例 给予部署账号数据库权限  
 给予部署账号文件系统权限 部署订阅管理器接口和独立的事件提供者 启用部署的实例  
 启动实例 小结 第14章 管理SQL-NS实例 监视和报告 使用应用程序事件日志  
 SQL-NS性能计数器 SQL-NS报告存储过程 维护技术 启用和禁用组件 清理旧数据  
 修改部署的SQL-NS实例 备份和恢复 备份SQL-NS实例 从备份恢复SQL-NS实例  
 小结 第15章 SQL-NS应用程序问题解答 使用本章的问题解答 编译问题解答 使用ICF及ADF遇到的问题  
 SQL编译期错误 事件提交问题解答 事件提供者没有运行 事件提供者不提交事件  
 通知生成问题解答 生成器没有运行 生成器没有生成任何通知 通知发布问题解答  
 发布器或者宿主的组件没有运行 发布器不能处理新批处理通知 通知没有如期传送  
 发布器传送重复的通知 通知未能在预期的时间内传送 通过错误的传送通道传送了通知  
 小结第4部分 高级通知服务概念 第16章 使用通知服务管理对象 NMO API概述 NMO API中的类  
 NMO API集合与命名空间 一个NMO示例应用程序 使用NMO定义并创建一个实例  
 使用：NMO定义一个实例 使用：NMO定义一个应用程序 创建实例 使用NMO管理实例  
 使用NMO注册一个实例 使用NMO启用一个实例 使用NMO来删除与注销一个实例 测试StockBrokerNMO示例应用程序  
 使用NMO来反映一个实例的内容 SubscriptionLoader代码 准备反映：连接到一个服务器  
 枚举SQL-NS实例 枚举一个实例的内容 小结 第17章 宿主SQL-NS执行引擎  
 使用SQL-NS宿主API 创建和启动一个宿主引擎 宿主SQL-NS引擎的验证与安全问题  
 停止宿主引擎 从宿主引擎中接收错误事件 EngineHost：一个宿主应用程序示例  
 EngiFieHost可视化解决方案 在EngineHost代码中使用 宿主API 测试EngineHost程序  
 小结 第18章 SQL-NS应用程序中用户自定义的匹配逻辑 用户自定义匹配逻辑概述 比较开发者自定义逻辑和  
 用户自定义逻辑 在SQL-NS应用程序中支持用户自定义逻辑 定义支持用户自定义逻辑的订阅类  
 利用条件表达用户自定义逻辑 为用户自定义逻辑构建订阅管理接口 利用用户自定义匹配逻辑构建  
 音乐商店应用程序 定义示例应用程序 AddSubscriptions程序 用户自定义逻辑的安全配置  
 测试使用用户自定义逻辑的音乐商店应用

<<SQL Server Notificat>>

用程序 小结第5部分 附录 附录A为自己的SQL-NS应用程序创建开发环境 开发环境的组成  
结构 开发环境目录结构 开发环境中的重要文件 扩展开发环境 为新实例创建根目录  
为新实例创建目录与文件 构建并运行新实例 在新实例中加入代码

## <<SQL Server Notificat>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>