

图书基本信息

书名：<<3ds Max 9中文版基础与实践教程>>

13位ISBN编号：9787121050626

10位ISBN编号：7121050625

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业出版社

作者：周峰，王征 编著

页数：501

字数：820000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书围绕3ds Max 9讲解了界面操作，二维、三维建模及高级建模，材质应用方式及高级材质的设置；重点讲解了各类贴图技术，如高光贴图、凹凸贴图、反射贴图、透视贴图等，还讲解了灯光与摄像机的应用技巧。

最后通过商住两用楼房外景效果图的设计来具体讲解建模、材质、贴图、灯光、摄像机的应用技巧，还讲解了动画制作、渲染输出、视频合成、大气环境等；并通过恭贺新春影视广告三维动画来讲解3ds Max 9强大的动画功能。

本书按照循序渐进、由浅入深的学习习惯来讲解，内容起点低，操作上手快。

本书实例丰富、图文并茂、语言流畅、内容繁简得当，使读者能够十分容易入门并逐步精通。

本书可供各种层次的大中专院校学生、三维动画爱好者、建筑绘图人员以及建筑设计师使用，尤其适合中等职业学校、大专院校及各种3ds Max培训班作为教材使用。

书籍目录

第1章 3ds MaX 9概述 1.1 3dsMaX 9新增功能 1.1.1 建模新增功能 1.1.2 贴图新增功能 1.1.3 渲染新增功能 1.1.4 动画新增功能 1.1.5 角色动画新增功能 1.1.6 场景和项目管理新增功能 1.2 3ds Max9安装方法与注意事项 1.2.1 3ds Max 9基本配置和建议配置 1.2.2 DirectX 9.0C和Internet Explorer 6.0软件的安装 1.2.3 3ds Max 9软件的安装 1.2.4 3ds Max 9软件的激活 1.3 3ds MaX 9界面简介 1.3.1 标题栏 1.3.2 菜单栏 1.3.3 工具栏 1.3.4 命令面板 1.3.5 视图区 1.3.6 信息提示区 1.3.7 视图控制区 1.4 3ds Max9界面设置 1.4.1 单位设置 1.4.2 用户路径和系统路径的设置 1.4.3 栅格和捕捉的设置 1.4.4 工具栏、命令面板的显示与隐藏 1.4.5 3ds max模式的设置 1.4.6 栅格的显示与隐藏 1.4.7 在视图中显示背景 1.5 文件的基本操作 1.5.1 新建文件 1.5.2 打开文件 1.5.3 重置场景 1.5.4 保存文件 1.5.5 合并文件 本章小结 本章习题 本章答案 第2章 二维图形的创建与编辑 2.1 二维基本图形的创建与编辑 2.1.1 线的创建及参数的意义 2.1.2 线的修改编辑 2.1.3 矩形的创建及参数的意义 2.1.4 圆的创建及参数的意义 2.1.5 椭圆的创建及参数的意义 2.1.6 弧的创建及参数的意义 2.1.7 圆环的创建及参数的意义 2.1.8 多边形的创建及参数的意义 2.1.9 星形的创建及参数的意义 2.1.10 文本的创建及参数的意义 2.1.11 螺旋线的创建及参数的意义 2.1.12 截面的创建及参数的意义 2.2 NURBS曲线 2.2.1 点曲线 2.2.2 CV曲线 2.3 二维扩展图形的创建与编辑 2.3.1 墙矩形的创建及参数的意义 2.3.2 通道的创建及参数的意义 2.3.3 角度的创建及参数的意义 2.3.4 T形的创建及参数的意义 2.3.5 宽法兰的创建及参数的意义 2.4 复合二维图形 本章小结 本章习题 本章答案第3章 二维图形生成三维图形的方法技巧第4章 三维图形的创建第5章 三维图形的修改第6章 高级建模 第7章 材质与贴图第8章 材质的类型及应用第9章 摄像机与类光的应用第10章 商住两用楼房外景效果图的制作 第11章 三维动画的设计制作 第12章 恭贺新春影视动画的制作 第13章 Video Post视频合成器、大气环境特效及渲染输出

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>