

<<3ds max 9.0三维建模实例 >>

图书基本信息

书名：<<3ds max 9.0三维建模实例解析>>

13位ISBN编号：9787121050886

10位ISBN编号：7121050889

出版时间：2007-1

出版时间：电子工业出版社

作者：李峰 等编著

页数：367

字数：600000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是一本实例型教程类书籍，主要介绍3ds max 9.0建模方面的相关知识。全书共有9个实例练习，通过这些实例练习全面讲解了3ds max 9.0建模工具。实例选择遵循由浅入深、循序渐进的原则，便于读者的学习和理解。

本书实例制作严谨，说明性强，知识点的分析也很透彻，结构清晰，主题突出，读者可以更容易地进行查找和选择。

实例均为科幻题材，能够提高读者的学习兴趣。

本书适合于3ds max 9.0不同层次的用户、设计行业各领域的三维建模相关人员和广大的cG爱好者参考和使用。

制作书中实例时所用到的相关文件及实例的最终效果均在随附光盘中。

书籍目录

第1篇 建筑篇 第1章 太安建筑 1.1 创建主体 1.2 创建顶棚 1.3 创建楼梯与踢角线 1.4 创建天窗玻璃与闸门 1.5 创建柱子 1.6 创建灯具 思考与练习 第2章 探测基地 2.1 创建探测基地主体框架 2.2 创建探测基地机身细节部分 2.3 创建探测基地的起降架 思考与练习第2篇 机械篇 第3章 太空站 3.1 创建太空站主体模型 3.2 创建太空站附属模型 3.3 创建太空站中心模型 3.4 创建探测器模型 思考与练习 第4章 全地形探测车 4.1 创建主车体 4.2 创建侧面车体 4.3 创建铁框模型 4.4 创建车体的附属部件 4.5 创建车轮和悬挂系统 4.6 创建摄像机 思考与练习 第5章 鱼式水下探测器 5.1 创建探测器底盘 5.2 创建探测器外壳 5.3 创建底盘悬挂部件 5.4 探测器其他部件的创建 思考与练习 第6章 飞艇 第7章 飞行摩托 第8章 潜艇第3篇 角色篇 第9章 机械龙头

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>