第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW X3中文版无敌课堂>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3中文版无敌课堂>>

13位ISBN编号：9787121051012

10位ISBN编号：712105101X

出版时间：2007-11

出版时间：电子工业出版社

作者：崔燕晶

页数：352

字数：728000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

CorelDRAW X3是目前广泛使用的矢量绘图及图像处理软件。
它广泛应用于平面设计、产品包装和彩色出版等领域，是众多设计高手钟爱的设计工具。
　目前图书市场上介绍CorelDRAW X3的书，大部分偏重于罗列知识点，很少有以读者为中心而设计的图书。
本书弥补了市场上的空白，根据读者的学习心理、学习习惯和学习需求，安排各章节的内容。
书中由浅入深、由点及面地讲解CorelDRAWX3的核心技术，以及用CorelDRAWX3制作网页的方法与使用技巧等，让读者真正在轻松愉快的心情下，学习、理解和掌握CorelDRAW X3软件功能，快捷地提高实用能力。
随书光盘附赠了大量的素材与书中实例的源文件，便于读者查阅与学习。
　本书适合于正准备学习和学习平面设计的初级读者，广大高校师生，从事平面设计制作的平面设计爱好者。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章 初识 CorelDRAW X3 1.1 CorelDRAW X3简介 1.2 CorelDRAW X3的基本功能第2章 基本图形和路径的绘制 2.1 绘制基本图形 2.2 绘制基本路径第3章 对象的编辑 3.1 对象的处理方式 3.2 查找、替换对象和操作的撤销、重做第4章 对象的组织与安排 4.1 组织对象 4.2 对象的对齐、分布和控制第5章 轮廓线的编辑 5.1 编辑轮廓线 5.2 复制、转换和移除轮廓第6章 颜色的设置和填充 6.1 标准填充和渐变填充 6.2 图案纹理填充和其他填充第7章 文本处理 7.1 文本的基本编辑和格式处理 7.2 文本的处理和字符、符号的使用第8章 特殊效果的应用 8.1 应用交互式效果和其他效果 8.2 调整图形的色调第9章 处理位图 9.1 位图的添加 9.2 位图颜色的调整第10章 位图滤镜效果应用 10.1 三维效果和艺术笔触 10.2 模糊和创造性 10.3 扭曲和杂点第11章 创建Web对象 11.1 创建Web对象 11.2 发布到Web第12章 文件的打印输出 12.1 打印文件 12.2 输出前准备及链接和嵌入对象第13章 综合应用实例1 13.1 标识、卡通的绘制 13.2 插画、海报的绘制第14章 综合应用实例2 14.1 商业形象设计 14.2 产品海报设计

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com