

<<和谐界面>>

图书基本信息

书名：<<和谐界面>>

13位ISBN编号：9787121051227

10位ISBN编号：7121051222

出版时间：2007-10

出版时间：电子工业

作者：海姆

页数：665

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<和谐界面>>

内容概要

在普适计算时代，交互设计过程以人机交互的研究和理论为基础至关重要。

本书阐述了如何将人机交互的研究和理论应用到交互设计过程中，涵盖并超越了传统的人机交互范围

。每章首先讨论HCI主题或概念，然后从交互设计的视角深入探究。

书中使用具体设计场景讲述各HCI主题中相应的界面问题和解决方案。

全书包括三部分：使用计算机、交互设计和交互因素。

作者从实际应用的角度出发介绍了HCI的研究成果，并阐述了构建软件和Web网站可用性界面的过程

。本书主要包括使用计算机、交互设计和交互的因素这三部分，可作为高等院校相关专业学生的教材，也可供程序设计人员及其他相关人员参考。

<<和谐界面>>

作者简介

作者：（美国）海姆

书籍目录

SECTION USING COMPUTERS Chapter 1 INTERACTION PARADIGMS 1.1. Innovation 1.1.1. Memex 1.1.2. Human Augmentation System 1.1.3. OLIVER 1.1.4. The Ultimate Display 1.2. Computing Environments 1.2.1. Physical Computing Environment 1.2.2. Social Computing Environment 1.2.3. Cognitive Computing Environment 1.3. Analyzing Interaction Paradigms 1.3.1. 5W+H 1.3.2. Terms 1.4. Interaction Paradigms 1.4.1. Large-Scale Computing 1.4.2. Personal Computing 1.4.3. Networked Computing 1.4.4. Mobile Computing 1.4.5. Collaborative Environments 1.4.6. Embodied Virtuality 1.4.7. Contemporary Approaches in Embodied Virtuality 1.4.8. Virtual Reality 1.4.9. Augmented Reality Summary : Resources on the Web Suggested Reading Chapter 2 INTERACTION FRAMEWORKS AND STYLES 2.1. Frameworks for Understanding Interaction 2.1.1. Execution/Evaluation Action cycle 2.1.2. Interaction Framework 2.2. Coping with Complexity 2.2.1. Mental Models 2.2.2. Mapping 2.2.3. Semantic and Articulatory Distance 2.2.4. Affordances 2.3. Interaction Styles 2.3.1. Command Line 2.3.2. Menu-Based Interface 2.3.3. Form Fill-In 2.3.4. Question and Answer 2.3.5. Direct Manipulation 2.3.6. Metaphors 2.3.7. Web Navigation 2.3.8. Three-Dimensional Environments 2.3.g. Zoomable Interface 2.3.10. Natural Language Summary Resources on the Web Suggested Reading SECTION DESIGNING INTERACTION Chapter 3 INTERACTION DESIGN PROCESS 3.1. Iterative Design 3.2. User-Centered Design 3.3. Interaction Design Models 3.3.1. Waterfall Model 3.3.2. Spiral Model 3.3.3. Dynamic Systems Development Method 3.3.4. Prototype-Based Models 3.3.5. Discount Usability Engineering 3.3.6. Contextual Inquiry 3.4. Overview of Interaction Design Models 3.4.1. The Design Process ModelSECTION FACETS OF INTERACTION APPENDIX A APPENDIX B APPENDIX C REFERENCES CREDITS INDEX

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>