

<<Photoshop CS3建筑效果图>>

图书基本信息

书名：<<Photoshop CS3建筑效果图后期处理>>

13位ISBN编号：9787121051777

10位ISBN编号：712105177X

出版时间：2007-10

出版时间：电子出版社

作者：李峰,王珂,陈志浩 等 主编

页数：376

字数：614000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Photoshop CS3建筑效果图>>

内容概要

本书是Photoshop Cs3中文版建筑效果图后期编辑的实例型教程主要讲解了使用Photoshop Cs3对三维建筑效果图进行编辑的相关知识。

根据建筑效果图编辑的难易程度和类型全书分为图像调整、配景添加、商业案例、精品设计四大部分，每一部分包含1~5个实例。

实例的讲解从软件操作到制作过程，都遵循由浅入深的原则，使读者能够循序渐进地进行学习。

所有实例均取材于实际案例，便于读者尽快地将所学的知识应用于实际工作当中。

该书条理清晰，结构新颖，实用性强，内容讲解由浅入深，适合建筑行业的设计师、制图员以及相关专业在校学生选用。

<<Photoshop CS3建筑效果图>>

书籍目录

第1篇 图像调整	第1章 卧室效果图	1.1 调整色调	1.2 细节处理	第2章 修复效果图
2.1 编辑效果图局部区域的色相	2.2 修整阴影区域	2.3 调整灯槽光晕和电视比例	第3章 编辑效果图光源	3.1 简约风格浴室
3.1.1 调整图像亮度确定图像明暗关系	3.1.2 添加壁灯	3.1.3 调整阴影	3.1.4 修复图像	3.2 欧式客厅
3.2.1 更换背景	3.2.2 调整图像阴影	3.2.3 添加壁灯	第4章 设置折射和反射效果	4.1 设置大厅反射效果
4.1.1 设置地板颜色与透视关系	4.1.2 设置选区反射效果	4.1.3 设置灯光反射效果	4.2 设置客厅反射效果	4.2.1 设置沙发及地板颜色
4.2.2 设置地毯纹理与玻璃反射效果	4.2.3 设置光源、光线	第5章 调整建筑结构	5.1 写字楼大厅	5.2 公司大堂
5.2.1 制作玻璃	5.2.2 制作金属框架	5.2.3 制作门把手	5.2.4 设置玻璃门投影	第2篇 配景添加
第6章 自定义材质教材	6.1 制作柱形无缝背景贴图	6.2 制作长方体背景贴图	6.3 制作玻璃反射贴图	第7章 制作三维材质教材
7.1 制作木纹贴图	7.2 制作金属贴图	7.3 制作皮革贴图	7.4 制作地砖贴图	7.5 制作水波贴图
7.6 制作织物贴图	第8章 抠像	8.1 在室内效果图中添加配景	8.2 在城堡效果图中添加汽车	8.3 在别墅效果图中添加人物
第9章 编辑建筑效果图	第10章 编辑水族博物馆效果图	第3篇 商业案例	第11章 处理生态轱效果图	第12章 处理别墅效果图
第13章 专卖店日景和夜景效果图	第4篇 精品设计	第14章 设置商业区规划图		

<<Photoshop CS3建筑效果图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>