

图书基本信息

书名：<<SketchUp草图大师高级建模与动画方案实例详解>>

13位ISBN编号：9787121054716

10位ISBN编号：712105471X

出版时间：2008-2

出版时间：电子工业出版社

作者：聚光数码科技 编

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是《聚光制造》系列图书的第6本，讲解如何使用SketchUp创建出建筑三维模型的方法，以及动画方案的实现。

全书分3篇，共7章。

第1篇为现代建筑篇，共5章，详细介绍如何借助建筑大师的设计手稿，或者部分实体建筑的照片，使用SketchUp创建现代建筑三维模型的方法。

第2篇是标准北京四合院篇，共1章，详细介绍如何使用SketchUp创建标准北京四合院。

第3篇是实现动画方案篇，共1章，详细介绍用SketchUp实现动画方案的方法。

本书随书光盘内容为书中实例讲解学习所需要的源文件，以及范例视频教程。

为了便于读者快速获取更多实用、精美的素材资源，随书特别提供价值70元的聚光网站下载充值卡，读者可以登录聚光网站www.cggood.com获取更多超值资源。

本书适合SketchUp中级使用者进一步深入掌握完整建筑创建过程中合理的工作流程，同时能够为读者在制作室内外场景效果实例时，提供有益的提示和帮助。

书籍目录

| | | |
|-------------------------------------|-------------------------------|-----------------------------------|
| 第1篇 现代建筑 | 第1章 创建平层室内住宅—PKSB的手工艺品收藏者的家 | 1.1 分析图片并创建空间模型 |
| 1.1.1 根据图片进行场景的结构分析 | 1.1.2 框架模型的创建 | 1.1.3 门窗模型的创建 |
| 1.1.4 柜体模型的创建 | 1.1.5 厨房空间模型的创建 | 1.1.6 完善空间模型的创建 |
| 1.2 输出多角度空间效果 | 第2章 创建乡村独立别墅 | 2.1 创建乡村独立别墅的框架结构 |
| 2.1.1 导入并整理CAD参考图 | 2.1.2 创建乡村独立别墅一楼墙体结构 | 2.1.3 创建乡村独立别墅一楼水池和花坛结构 |
| 2.1.4 创建乡村独立别墅二楼墙体结构 | 2.1.5 创建嵌入墙体的书柜结构 | 2.1.6 创建室内楼梯结构 |
| 2.1.7 完善墙体结构 | 2.1.8 创建屋顶工字钢结构 | 2.1.9 创建二层玻璃走道及楼梯结构 |
| 2.1.10 创建门楣结构 | 2.2 创建乡村独立别墅室外配景模型 | 2.2.1 创建配景楼模型 |
| 2.2.2 加入门窗及家具 | 2.2.3 创建室外庭院配景 | 2.2.4 导出乡村独立别墅最终室内多角度效果 |
| 第3章 依据照片创建欧式单体别墅模型 | 3.1 使用照片匹配方式创建别墅外观的模型 | 3.1.1 将照片导入SketchUp并进行整理 |
| 3.1.2 利用照片匹配调整透视线 | 3.1.3 利用照片匹配创建出房屋框架 | 3.1.4 在Photoshop中对照片进行透视校正 |
| 3.1.5 在SketchUp中导入校正后的照片进行匹配调整 | 3.1.6 利用照片匹配创建出主体模型 | 3.1.7 使用照片匹配中投影贴图功能 |
| 3.1.8 利用投影贴图创建出欧式落地窗模型 | 3.1.9 创建出侧门台阶 | 3.1.10 创建出欧式窗户 |
| 3.1.11 创建出入口门洞 | 3.1.12 创建出立体字名称牌 | 3.1.13 创建出欧式造型墙 |
| 3.1.14 创建出屋顶屋檐 | 3.1.15 导入配景模型 | 3.1.16 利用水印功能设置天空背景 |
| 3.2 SketchUp默认阴影效果及模型导入3ds max调整的方法 | 3.2.1 在SketchUp中导出二维图像 | 3.2.2 SketchUp导出模型为3ds格式 |
| 3.2.3 在3ds max中导入3ds格式的别墅模型 | 第4章 创建现代独立别墅—RACHOF SKY HOUSE | 4.1 创建RACHOF SKY HOUSE建筑模型 |
| 4.1.1 创建建筑的柱网结构 | 4.1.2 创建一楼外墙结构 | 4.1.3 创建二楼楼板结构 |
| 4.1.4 创建三楼屋面结构 | 4.1.5 创建室内楼梯部分及其他细部结构 | 4.2 创建建筑环境及基本效果输出 |
| 4.2.1 创建独立别墅配景模型 | 4.2.2 输出独立别墅的基本效果 | 第5章 创建现代大型商业建筑—The Cit é Multim è |
| 5.1 创建城市广场框架模型 | 5.1.1 创建主楼柱网结构 | 5.1.2 创建主楼外墙结构 |
| 5.1.3 创建城市广场的附楼框架模型 | 5.1.4 创建主附楼体间通道结构 | 5.2 完善楼体的其他细部结构 |
| 5.2.1 创建主楼及附楼玻璃窗结构 | 5.2.2 创建楼体玻璃幕墙 | 5.2.3 创建楼前装饰柱 |
| 5.2.4 创建部分室内结构 | 5.2.5 创建一楼服务台 | 5.2.6 创建一楼服务台背景墙 |
| 5.2.7 创建二楼过道结构 | 5.2.8 创建二楼过道栏杆 | 5.2.9 复制创建其他楼层的过道结构 |
| 5.2.10 创建楼梯间结构 | 5.2.11 创建主楼及附楼中的两个玻璃框架 | 5.3 创建建筑环境及输出最终效果 |
| 5.3.1 创建主楼及附楼中的两个玻璃框架 | 5.4 创建环境及输出最终效果 | 第2篇 标准北京四合院 |
| 6.1 标准北京四合院基本知识 | 6.1.1 标准四合院的基本空间布局 | 6.1.2 标准四合院的基本尺寸设置规律 |
| 6.2 创建台基部分 | 6.3 创建正房部分 | 6.3.1 创建正房立柱 |
| 6.3.2 创建梁和檩结构 | 6.3.3 创建屋面结构 | 6.3.4 创建山墙结构 |
| 6.3.5 创建屋瓦部分 | 6.3.6 创建屋脊结构 | 6.3.7 创建门、窗结构 |
| 6.3.8 创建耳房部分 | 6.4 创建抄手游廊部分 | 6.5 创建垂花门部分 |
| 6.5.1 创建垂花门屋架结构 | 6.5.2 创建垂花门门板结构 | 6.5.3 创建垂花门屋顶结构 |
| 6.5.4 创建垂花门其他细部结构 | 6.6 给模型赋予基本材质 | 第3篇 实现动画方案 |
| 第7章 SketchUp创建动画方案的方法 | 7.1 SketchUp创建动画常用工具介绍 | 7.1.1 SketchUp创建摄像机动画的工具 |
| 7.1.2 SketchUp创建建筑生长效果的工具 | 7.1.3 SketchUp创建动画的保存方法 | 7.1.4 SketchUp分镜头动画长度控制方法 |
| 7.1.5 SketchUp分镜头动画渲染输出的方法 | 7.2 使用SketchUp制作一段完整的动画方案 | 7.2.1 确定大体思路 and 分镜头关键帧 |
| 7.2.2 创建分镜头1—建筑生长动画的完整工作流程 | 7.2.3 创建其他分镜头动画 | 7.2.4 创建室内分镜头9—动画工作流程 |
| 7.3 后期合成编辑创建完整方案短片 | 7.3.1 动画短片后期合成编辑 | 7.3.2 动画视频的最后渲染输出 |
| 附录A 标准四合院建筑尺寸对照表 | | |

章节摘录

第1篇 现代建筑： 第1章 创建平层室内住宅—PKSB的手工艺品收藏者的家： 1.1 分析
图片并创建空间模型： 本节要点： 本章案例是使用PKSB设计公司的一个室内空间设计成品空
间照片。

为读者介绍使用SketchUp软件，依据空间照片和设计图纸创建空间模型的方法。

该空间在结构上并不复杂，制作起来也比较简单，大家要注意的是，在制作过程中组件和图层的使用，这是使用SketchUp所必须掌握的两大要点。

编辑推荐

《SketchUP草图大师高级建模与动画方案实例详解》是《聚光制造》系列的第六本，《SketchUP草图大师高级建模与动画方案实例详解》实例生动，适用性强，讲解全面而富于层次，详细剖析SketchUp高级建模与实现动画的方法。

《SketchUP草图大师高级建模与动画方案实例详解》各章节的配套模型资料，40个多媒体视频讲解文件演示短片，长达1500多分钟的详细操作介绍，超值提供价值70元的下载充值卡。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>