

<<Flash8实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash8实例教程>>

13位ISBN编号：9787121054884

10位ISBN编号：7121054884

出版时间：2007-12

出版时间：电子工业

作者：王亦工，涂英编著

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Flash8实例教程&gt;&gt;

## 内容概要

本书根据高职高专学生的特点, 兼顾系统性、实用性和趣味性, 以有趣、实用、丰富的实例贯穿全书, 在实例中应用Flash 8各项实用技能, 帮助读者迅速提高Flash技能、并开发出完整的应用项目(而不是仅仅会一些雕虫小技)。

书中除介绍Flash的传统动画技术外, 着重介绍了Flash 8新增功能滤镜技术、混合技术和视频制作技术等内容。

在书的后面几章, 专门介绍了Flash应用项目——Flash电子相册、Flash公文包、网站、Flash MV以及Flash幻灯片演示文稿等的制作关键技术。

全书共分三部分。

第一部分(包括第1章和第4章), 介绍Flash 8界面、元素以及基本工具的使用等。

第二部分(包括第5章至第12章), 介绍Flash 8各种动画技术、滤镜和混合技术。

第三部分(包括第13章至第20章), 介绍ActionScript 2.0常用函数和方法, 综合运用前面几章的技术和技巧以及ActionScript 2.0的常用函数、方法制作完整应用项目的方法和实例, 应用项目包括声音处理、视频制作、Flash电子相册、Flash公文包和网站、Flash MV以及Flash幻灯片演示文稿等。

除第1章外, 每章后面附有实训题目, 便于读者活学活用及扩展已学的知识。

本书配有光盘, 包含所有实例源文件。

本书可作为高等院校、高职院校相应课程的教材, 也是Flash爱好者从入门到精通的技术参考书。

## &lt;&lt;Flash8实例教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Flash 8简介 1.1 Flash版本简史 1.2 Flash 8的新功能 1.3 用Flash 8可以做什么第2章 基本绘图工具介绍 2.1 Flash 8的界面 2.2 基本绘图工具 2.3 使用菜单 2.4 选择自己喜欢的风格——首选参数调整 2.5 实例 实训1第3章 Flash 8颜色工具和文字工具 3.1 Flash 8的颜色工具 3.2 Flash 8的文字工具 3.3 实例 实训2第4章 资源、库及公用库 4.1 库及公用库 4.2 处理图像 4.2.1 处理位图 4.2.2 导入矢量图 4.3 处理声音 4.4 处理元件 实训3第5章 逐帧动画技术 5.1 动画原理 5.2 帧及帧频 5.3 帧的类型 5.4 逐帧动画制作实例 5.5 分析、学习动画的方法 实训4第6章 运动补间动画技术 6.1 补间动画的概念 6.2 运动补间动画1——直线运动 6.3 运动补间动画2——沿轨迹运动 6.4 复杂的运动补间动画——动画中的动画 6.5 时间轴特效动画 实训5第7章 形状补间动画技术 7.1 形状的概念 7.2 简单的形状补间动画 7.3 形状补间的方向控制方法 7.4 各种形状的形状补间动画制作实例 实训6第8章 Flash 8动画中的颜色处理 8.1 色彩基本知识 8.2 Flash 8中的颜色 8.3 为逐帧动画增添色彩 8.4 形状补间动画中的色彩 8.5 运动补间动画中的色彩 实训7第9章 滤镜技术 9.1 滤镜技术简介 9.2 投影滤镜 9.3 发光滤镜 9.4 斜角滤镜 9.5 模糊滤镜 9.6 调整颜色滤镜 实训8第10章 混合技术1 10.1 混合技术简介 10.2 变暗模式 10.3 色彩增值模式 10.4 变亮模式 10.5 荧幕(滤色)模式 10.6 叠加模式 10.7 强光模式 10.8 增加模式 10.9 减去模式 10.10 差异模式 10.11 反转模式 实训9第11章 混合技术2 11.1 图层、Alpha(透明度)和擦除混合模式 11.2 图层混合模式 11.3 Alpha混合模式 11.4 擦除混合模式 11.5 综合实例 实训10第12章 蒙板动画技术 12.1 基本概念 12.2 静态蒙板 12.3 动态蒙板 12.4 复杂的动画蒙板 实训11第13章 ActionScript 2.0简介 13.1 ActionScript 2.0基本概念 13.2 动作面板和脚本窗口 13.3 写入程序的位置 13.4 写入脚本程序 13.5 学一点ActionScript 2.0语法 13.6 几个最常用命令 实训12第14章 声音处理技术 14.1 事件声音和数据流式声音 14.2 事件声音的处理 14.3 数据流式声音的处理 实训13第15章 视频制作技术 15.1 导入视频 15.2 为视频加入特效 15.3 控制视频的播放 15.4 将视频与其他技术结合 15.5 视频格式转换及批量处理 15.6 在视频中嵌入提示点 实训14第16章 Flash 8电子相册 16.1 利用Flash 8的模板制作相册 16.2 制作带缩略图的相册 16.3 为相册添加背景音乐 实训15第17章 Flash 8公文包及Flash 8网站制作 17.1 Flash 8公文包及网站的特点 17.2 预载处理 17.3 网站标志 17.4 网站导航 17.5 长文本的处理 17.6 动态载入图片 17.7 动态载入文字 17.8 发布设置以及将Flash与HTML文件结合 17.9 其他 实训16第18章 Flash MV动画制作技术 18.1 Flash MV的特点 18.2 制作Flash MV的一般步骤 18.3 音乐与动画同步 18.4 模拟镜头的移动 18.5 淡入淡出效果 18.6 模拟快速运动 18.7 慢镜头 18.8 动感投影 18.9 全屏幕播放 实训17第19章 Flash 8幻灯片演示文稿 19.1 基于屏幕结构的Flash文件 19.2 创建幻灯片演示文稿 19.3 在幻灯片演示文稿中演示动画 19.4 利用模板制作幻灯片演示文稿 19.5 页面转变 19.6 添加其他元素 实训18第20章 ActionScript 2.0实用实例 20.1 对前面几章学过的语句、函数、方法的总结 20.2 使用频繁的几个语句、函数 20.3 关于鼠标的特效实例 20.4 关于影片剪辑的特效实例 20.5 条件判断语句的实例 实训19附录A 应用在各章实例中的知识点列表(按章节分类) 附录B 应用在各章实例中的知识点列表(按功能分类)



<<Flash8实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>