第一图书网, tushu007.com

<<Flash 8中文版动画制作从基础>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8中文版动画制作从基础到实践>>

13位ISBN编号：9787121055744

10位ISBN编号：7121055740

出版时间：2008-3

出版时间：电子工业

作者：李新峰，李云霞，

页数：536

字数：794000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书向读者展现了Flash 强大的网页动画制作功能和动画制作方法。
从了解Flash 8的工作界面入手，通过浅显易懂的语言及精彩生动的实例，详细全面地介绍了Flash 8动画制作的基本方法。
全书分为3部分，共16章。
第1部分为基础知识篇，主要讲解Flash 8的使用方法；第2部分为基础实践篇，主要讲解使用Flash制作基本图形、简单动画和编写短小程序，用以提高巩固读者对基础知识的掌握能力；第3部分为综合实践篇，主要讲解Flash在实际创作中的应用，通过具体的综合实例，带领读者逐步地深入掌握动画制作的各种技巧。
本书附带的光盘包含书中所有的实例，必要时可以参考光盘中的实例源文件，以达到更好的学习效果。
本书适合初、中和高级动画制作者和设计人员，可作为大专院校计算机专业的教材，也可作为Flash培训班的辅导教材。

书籍目录

第一篇 基础知识篇　第1章 认识Flash　1.1 Flash 8的特点和新增功能　1.1.1 Flash 8的特点　1.1.2 Flash 8新增功能　1.2 Flash 8的安装与卸载　1.3 运行Flash 8　1.4 Flash文件的创建　1.5 Flash 8的基本操作界面　1.5.1 工作界面总体概况　1.5.2 工作界面各部分介绍　1.6 一个简单动画的制作——跳动的皮球　1.7 本章小结　第2章 绘图工具　2.1 工具箱简介　2.2 对象选择工具　2.2.1 选择工具　2.2.2 部分选取工具　2.2.3 套索工具　2.3 变形工具　2.3.1 任意变形工具　2.3.2 填充变形工具　2.4 线条工具　2.5 钢笔工具　2.6 文本工具　2.6.1 静态文本　2.6.2 动态文本　2.6.3 输入文本　2.7 椭圆工具　2.8 矩形工具　2.8.1 矩形工具　2.8.2 多角星形工具　2.9 铅笔工具　2.10 刷子工具　2.11 墨水瓶工具　2.12 颜料桶工具　2.13 滴管工具　2.13.1 拾取单纯色　2.13.2 拾取整个图形　2.14 橡皮擦工具　2.15 绘图工具实例——美丽的小河　2.16 本章小结　第3章 颜色设置　3.1 颜色的基础知识　3.1.1 色彩及计算机显示　3.1.2 色彩搭配基本知识　3.2 笔触颜色和填充色　3.2.1 笔触颜色和填充色的设置　3.2.2 使用其他工具设置笔触和填充颜色　3.3 【混色器】面板　3.3.1 【混色器】面板介绍　3.3.2 渐变色设置　3.4 本章小结　第4章 元件、实例和库　4.1 元件、实例和库概述　4.1.1 元件（Symbol）　4.1.2 实例（Instance）　4.1.3 库（Library）　4.2 外部文件的导入　4.2.1 文件的导入　…… 第5章 动画制作　第6章 声音和视频　第7章 ActionScript 2.0编程基础　第8章 ActionScript 2.0中的类　第9章 组件　第10章 影片的优化和发布 第二篇 基础实践篇 第11章 Flash绘画　第12 章 基础动画 第13章　AS基础编程动画　第14章　Flash贺卡　第15章　Flash游戏　第16章　其他类型的动画制作　第17章　ActionScript与网络序语言的结合附录A　AS函数词典-- Flash编程函数解释

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com