

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中文版零件设计技术指导(含>>

13位ISBN编号：9787121056024

10位ISBN编号：712105602X

出版时间：2008-2

出版时间：电子工业

作者：许小荣

页数：430

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

《CAD/CAM/CAE技术指导丛书：Pro/ENGINEER Wildfire 4.0 中文版零件设计技术指导（附光盘1张）》共分9章，详细地讲解了Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中文版强大的实体建模和造型功能，内容包括软件设置、基本操作方法、软件的工作模式、草绘图、零件几何实体建模方法、零件构造特征建模、曲面特征的生成方法、装配图的绘制、三维零件生成工程图的方法，以及各种典型零件图和装配图的绘制方法。

在整个讲解过程中理论联系实际，使读者在建模过程中既学到理论知识，又掌握操作技能，做到学以致用。

特别是通过对建模关键技术的深入介绍，为读者打下用Pro/ENGINEER进行零件设计的坚实基础。

在每章的最后都会给出一个涵盖本章大部分知识点的工程实例，从而对所学知识进行巩固与提高。

《CAD/CAM/CAE技术指导丛书：Pro/ENGINEER Wildfire 4.0 中文版零件设计技术指导（附光盘1张）》内容丰富、实例精彩、结构清晰、言简意赅。

通过《CAD/CAM/CAE技术指导丛书：Pro/ENGINEER Wildfire 4.0 中文版零件设计技术指导（附光盘1张）》的学习可以使读者快速掌握使用Pro/ENGINEER进行常用的机械零件设计。

《CAD/CAM/CAE技术指导丛书：Pro/ENGINEER Wildfire 4.0 中文版零件设计技术指导（附光盘1张）》适用于从事三维机械设计的相关工程技术人员，特别是刚刚接触三维机械设计的技术人员。

同时《CAD/CAM/CAE技术指导丛书：Pro/ENGINEER Wildfire 4.0 中文版零件设计技术指导（附光盘1张）》也可以作为各大专院校机械类专业师生的参考教材。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中文版安装及使用基础1.1 Pro/E简介1.2 Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中文版的系统配置1.2.1 对系统软件及硬件的要求1.2.2 使用环境的配置1.2.3 虚拟内存的配置1.3 Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中文版的界面介绍1.4 Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中文版的使用技巧1.4.1 鼠标三键的使用1.4.2 界面配置1.4.3 系统颜色设定1.4.4 快捷键的使用1.5 Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中文版的文件管理1.5.1 Pro/E使用的文件格式1.5.2 与其他CAD软件的数据接口交互1.5.3 Config文件的作用及配置1.5.4 Trail.tXt文件的使用1.6 零件设计的思路与方法1.7 习题第2章 Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中文版的操作基础2.1 文件操作2.1.1 新建文件2.1.2 打开文件2.1.3 保存文件2.1.4 保存副本2.1.5 删除文件2.1.6 工作目录配置2.2 显示操作2.2.1 模型显示2.2.2 基准显示2.2.3 缩放视图2.2.4 旋转视图2.2.5 平移视图2.3 工作模式简介2.4 Pro/E零件文件创建实例2.5 习题第3章 草绘图绘制3.1 绘制草绘图基础知识3.1.1 基本概念3.1.2 草绘图的作用3.2 草绘菜单介绍3.3 几何图形的绘制3.3.1 草绘图中的坐标系3.3.2 点3.3.3 直线3.3.4 矩形3.3.5 圆3.3.6 圆弧3.3.7 圆角3.3.8 样条曲线3.3.9 文本创建3.4 图形修改3.4.1 移动3.4.2 删除3.4.3 复制3.4.4 镜像3.4.5 修剪3.4.6 缩放和旋转3.5 尺寸标注3.5.1 直线标注3.5.2 圆和圆弧标注3.5.3 样条标注3.5.4 椭圆标注3.5.5 角度标注3.5.6 周长标注3.5.7 基线标注3.6 尺寸标注修改3.6.1 移动尺寸3.6.2 强制性尺寸3.6.3 修改尺寸值3.6.4 输入负尺寸3.6.5 尺寸小数位3.6.6 替换尺寸3.7 几何约束3.7.1 约束的种类3.7.2 几何约束的显示3.7.3 创建与删除约束3.7.4 加强几何约束3.7.5 系统提示建立约束3.8 草图绘制实例3.8.1 草图绘制实例3.8.2 草图修改实例3.9 习题第4章 零件几何实体建模4.1 零件建模基础4.1.1 基本概念4.1.2 Pro/E建模理念4.1.3 坐标系4.1.4 基准点4.1.5 基准轴4.1.6 基准平面4.1.7 层4.2 拉伸建模4.2.1 拉伸建模介绍4.2.2 拉伸建模实例4.2.3 拉伸建模修改4.3 旋转建模4.3.1 旋转建模介绍4.3.2 旋转建模实例4.3.3 旋转建模修改4.4 扫描建模4.4.1 扫描建模介绍4.4.2 扫描建模实例4.4.3 螺旋扫描建模实例4.4.4 扫描建模修改4.5 修饰建模4.5.1 修饰建模介绍4.5.2 修饰建模实例4.5.3 修饰建模修改4.6 零件实体建模综合实例4.7 习题第5章 零件构造特征建模5.1 构造特征简介5.2 孔建模5.2.1 孔建模介绍5.2.2 普通孔建模实例5.2.3 标准孔建模实例5.2.4 孔建模修改5.3 倒角建模5.3.1 倒角建模介绍5.3.2 普通倒角建模实例5.3.3 完全倒角建模实例5.3.4 倒角建模修改5.4 筋建模5.5 抽壳建模5.5.1 抽壳建模介绍5.5.2 抽壳建模实例5.6 拔模建模5.6.1 拔模建模介绍5.6.2 拔模实例5.7 零件属性5.7.1 零件属性介绍5.7.2 零件材料设置5.7.3 零件模型单位设置5.8 零件构造建模综合实例5.9 习题第6章 零件曲面建模6.1 曲面建模原理6.2 曲面建模方法介绍6.2.1 拉伸创建曲面6.2.2 旋转创建曲面6.2.3 扫描创建曲面6.2.4 填充曲面创建6.2.5 曲面创建实体6.3 曲面修改6.3.1 曲面偏移6.3.2 合并曲面6.3.3 修剪曲面6.3.4 延伸曲面6.3.5 镜像曲面6.4 曲面建模综合实例6.5 习题第7章 零件装配7.1 零件装配基础7.2 零件装配的约束条件7.2.1 匹配7.2.2 对齐7.2.3 插入7.2.4 相切7.2.5 坐标系7.2.6 线上点7.2.7 曲面上的点7.2.8 曲面上的边7.2.9 自动7.2.10 缺省7.2.11 固定7.3 约束条件的操作7.3.1 约束条件的增加7.3.2 约束条件的减少7.3.3 零件特征窗口的显示7.4 零件装配基本过程7.4.1 零件装配实例7.4.2 零件装配实例7.5 装配过程中的零件操作与管理7.5.1 新建零件7.5.2 零件修改更新7.6 视图样式7.6.1 简化视图7.6.2 爆炸视图7.6.3 定向视图7.6.4 X截面视图7.6.5 组合视图7.7 装配干涉检查7.8 零件装配的装饰与管理7.8.1 层的操作7.8.2 装配零件外观美化7.9 零件装配综合实例7.10 习题第8章 工程图设计8.1 工程图生成原理8.2 工程图环境菜单介绍及设置8.3 生成工程图视图8.3.1 基本视图8.3.2 高级视图8.3.3 修改视图8.3.4 视图设置8.4 工程图的标注8.4.1 概述8.4.2 驱动尺寸8.4.3 草绘尺寸8.4.4 尺寸修改8.4.5 公差标注8.5 注释文本8.5.1 添加注释8.5.2 创建无方向指引注释8.5.3 创建有方向指引注释8.5.4 注释编辑8.5.5 粗糙度标注8.6 工程图输出8.7 工程图生成实例8.8 习题第9章 典型零件设计实例9.1 轴类零件设计实例9.2 箱体类零件设计实例9.3 齿轮类零件设计实例9.4 零件装配综合实例9.5 习题

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

编辑推荐

《技术指导丛书?Pro/ENGINEER wildfire 4.0中文版零件设计技术指导》内含超长的案例全程多媒体演示；让读者像看电影一样学习零件设计；多个经典案例供读者阅读学习。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>