

<<简明学中文版Flash动画制作>>

图书基本信息

书名：<<简明学中文版Flash动画制作>>

13位ISBN编号：9787121057861

10位ISBN编号：7121057867

出版时间：2008-3

出版时间：电子工业出版社

作者：飞思教育 编

页数：200

字数：339200

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<简明学中文版Flash动画制作>>

内容概要

本书属于《超越》系列图书之一。

全书以当今最流行的动画软件Flash CS3的功能为主线，配合大量的典型案例实战，循序渐进地讲解了用Flash制作动画的核心知识，使你以最快的速度掌握软件的功能，并熟练运用到实际工作中，达到“学以致用”的效果。

全书分为10章，主要内容包括：Flash CS3入门基础、绘制图形、元件、库和实例、滤镜和混合的应用、时间轴特效的应用、动画中的音频和视频、基础动画的制作、行为的应用、交互动画的基础知识、动画的发布、网站首页制作实战。

本图书适合Flash初学者，以及想快速提高用Flash制作网页动画技术的中级用户，既可作为自学教材，也可作为大、中专院校和相关培训学校的教材。

书籍目录

第1章 Flash CS3入门基础 学习要点 学习提要 1.1 Flash CS3的操作环境 1.2 Flash文档的基本操作 1.2.1 创建新文档 1.2.2 设置文档属性 1.2.3 保存文档 1.2.4 测试影片 1.2.5 发布影片 1.3 使用帧 1.3.1 关键帧 1.3.2 普通帧 1.3.3 编辑帧 1.4 使用图层 1.4.1 图层的名称及种类 1.4.2 管理和使用图层 1.5 使用场景 1.5.1 “场景”面板 1.5.2 熟悉“场景”面板 1.6 自定义键盘快捷键 1.6.1 选择快捷键 1.6.2 创建新快捷键 1.7 本章综合实战——飞行的飞机 1.8 测试题第2章 绘制图形 学习要点 学习提要 2.1 描线工具的使用 2.1.1 线条工具 2.1.2 钢笔工具 2.1.3 铅笔工具 2.2 编辑线条的形状 2.3 绘制几何图形 2.3.1 椭圆工具 2.3.2 矩形工具 2.3.3 多角星形工具 2.4 颜料桶和渐变变形工具 2.4.1 颜料桶工具 2.4.2 渐变变形工具 2.5 刷子工具 2.6 任意变形工具 2.7 橡皮擦工具 2.8 文本工具 2.8.1 输入静态文本 2.8.2 动态文本 2.8.3 输入文本 2.9 本章综合实战 2.9.1 树的画法 2.9.2 花朵的画法 2.9.3 使用运行时位图缓冲功能 2.10 测试题第3章 元件、库和实例 学习要点 学习提要 3.1 元件和实例的概念 3.1.1 认识元件 3.1.2 认识实例 3.2 元件的类型和属性 3.3 使用和管理“元件库” 3.3.1 熟悉“库”面板 3.3.2 扩充“库” 3.4 不同的元件编辑界面 3.5 制作按钮 3.5.1 按钮的结构 3.5.2 按钮的制作 3.6 本章综合实战——仿三维空间效果 设置影片文档属性 创建实例所需图形元件 创建“基础MC” 创建“MC合成1”元件 布局场景 3.7 测试题第4章 滤镜混合和时间轴特效 学习要点 学习提要 4.1 滤镜的应用第5章 声音和视频素材的导入第6章 行为的应用第7章 基础动画的制作第8章 ActionScript——交互动画的基础第9章 动画的发布第10章 网站首页附录A 测试题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>