<<灾难拯救>>

图书基本信息

书名:<<灾难拯救>>

13位ISBN编号: 9787121058097

10位ISBN编号:712105809X

出版时间:2008-2

出版时间:电子工业

作者: E.M.Bennatan

页数:239

字数:265

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<灾难拯救>>

内容概要

本书是作者在几十年软件项目管理实践经验的基础上写成的,它为软件项目拯救提供了一套易理解的、便于操作的和有效的方法。

本书偏重实践而非理论, 共分为13章。

第1章为绪论,主要是介绍了灾难拯救的基本概念,阐述了软件项目何时需要拯救行动的介入。 第2章主要介绍了判断项目是否陷入灾难的方法。

第3至12章详细介绍了灾难拯救过程的十个步骤,教你如何一步步地使陷入灾难的软件项目重回轨道。 第13章为结束语,对前面各章做了简要回顾,并阐述了如何进行时间安排以使全部拯救过程在两周时 间里完成。

本书适用于软件项目经理和高级经理,也可供软件开发人员和与软件项目有关的其他人员参考;本书还可以作为软件工程和项目管理方面的一本教材。

<<灾难拯救>>

作者简介

E.M.Bermatan拥有丰富的管理实战经验。

这些经验源自他在摩托罗拉公司多年担任高级主任的经历。

在任其期间,他带领团队开发了很多大型软件系统,并领导过多个跨国设计中心。

他还曾是米德威公司(Midway Company)的工程副总裁,任职期间管理着数百名软件和硬件工程师。 Bennatan先生在软件项目管理方面是演讲台上的一位常客。

他还是《在预算范围内按时完成:软件项目管理、实践和技术(第三版)》(On Time Wthin Budget: Software PROFECT, ectManagement, Practices and Techniques, THIRD Edition)一书的作者。

Bennatan先生目前是先进项目解决方案公司(Advanced Project Solution Inc., www.AdvancedPS.tom)的总裁以及波士顿Cutter联合公司(Boston CuRer Consortium)的高级顾问。

<<灾难拯救>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 灾难拯救过程概述 1.1.1 案例研究 1.1.2 做出拯救决定 1.1.3 拯救过程 1.2 一些调查数据 1.3 一些提示 1.4 本章小结 第2章 确定项目是否陷入灾难 2.1 进度 2.1.1 设置进 2.1.2 调整讲度警报器 度警报器 2.1.3 监视延长后的时间表 2.2 预算 2.2.1 设置预算警报器 2.2.2 其他需考虑的事项 2.3 质量 2.3.1 问题列表警报器 2.3.2 顾客满意度警报器 2.4 学 会利用经验 2.5 本章小结 习 题 第3章 第1步——停止 3.1 停止项目 3.1.1 为什么停止项目 3.1.3 项目停止程序 3.2 准备下一步 3.3 开展团队行动 3.4 处理反对意见 3.1.2 谁来停止项目 3.5 可能出现哪些问题及如何解决 3.6 本章小结 习 题 第4章 第2步——选定评估者 4.1 该洗谁— -合格评估者的素质要求 4.2 案情陈述 4.2.1 应包含的内容 4.2.2 管理者的承诺 4.2.3 评估 4.4 可能出现哪些问题及如何解决 者的承诺 4.3 大型软件项目 4.5 本章小结 习题第5章第3步 5.1.1 软件项目评审概述 -评估项目现状 5.1 评审 5.1.2 评审面临失败的软件项目 5.2 项 5.2.3 文档类信息 目状态信息的来源 5.2.1 口头的状态信息 5.2.2 操作性的状态信息 5.3 评 估大型软件项目 5.3.1 大型项目有何不同 5.3.2 评估团队 5.3.3 评估大型项目的指导方针 5.4 拼拼图 5.5 可能出现哪些问题及如何解决 5.6 本章小结 习题第6章第4步——评估项目团队 —确定最低目标 第8章 第6步——确定最低目标能否实现 第9章 第7步——重建项目团队 第7章 第5步— 第10章 第8步——风险分析 第11章 第9步——修改计划 第12章 第10步——创建早期预警系统 第13章 尾 声:把最后的拼图放入位置参考书目术语表关于作者

<<灾难拯救>>

编辑推荐

《灾难拯救:让软件项目重回轨道》适用于软件项目经理和高级经理,也可供软件开发人员和与软件项目有关的其他人员参考;《灾难拯救:让软件项目重回轨道》还可以作为软件工程和项目管理方面的一本教材。

<<灾难拯救>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com