

<<简明学中文版3ds max>>

图书基本信息

书名：<<简明学中文版3ds max>>

13位ISBN编号：9787121059599

10位ISBN编号：7121059592

出版时间：2008-3

出版时间：电子工业出版社

作者：飞思教育 编

页数：180

字数：3715200

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<简明学中文版3ds max>>

内容概要

本书属于《超越》系列图书之一。

3ds max 9是Autodesk公司出品的专业三维建模、三维动画制作软件，其功能完善，性能稳定，使用便捷，几乎成为首选的三维设计工具。

本书是一本关于如何使用3ds max 9进行三维设计的优秀教材。

内容结构上由浅入深，以软件功能为线索，运用实际案例，结合作者多年的教学经验，循序渐进地讲解3ds max的使用方法和操作技巧，内容涉及广泛，能使读者做到活学活用。

全书分为9章，主要内容包括3ds max 9入门基础，初步建模的应用，复合和修改器的应用，高级建模的基础，灯光、材质和贴图，摄影机和动画的创建，粒子系统与空间扭曲，环境效果和渲染，室内装潢设计。

学习本书后，能打破设计水平停滞不前的局面，使读者真正领悟到三维设计需要掌握的各种技能和设计过程中的各种思考方法。

本书适合3ds max的初学者，非常适合作为相关培训学校的教材，以及想快速提高3ds max综合应用水平的中高级用户的阅读书籍。

书籍目录

第1章 3ds max 9入门基础	学习要点	学习提要	1.1 3ds max的主要应用	1.1.1 工业设计
	1.1.2 室内外设计	1.1.3 玩具设计	1.1.4 影视和游戏制作	1.2 熟悉3dsmax 9的操作界面
1.3 3ds max功能介绍	1.3.1 建模功能	1.3.2 材质贴图功能	1.3.3 动画制作功能	1.4 3ds max的基本操作
	1.4.1 变换	1.4.2 切换坐标	1.4.3 恢复操作	1.4.4 3ds max设计过程
1.5 测试题	第2章 初步建模的应用	学习要点	学习提要	2.1 基本模型的创建
	2.1.1 标准基本体	长方体	管状体	2.1.2 创建扩展基本体
				环形结
				c形墙
	2.1.3 创建基本的建筑模型	2.1.4 创建样条线	线	文本
	2.2 选择对象的方法	2.2.1 按名称选择	2.2.2 圈选对象	2.2.3 建立选择集和组
		建立选择集	创建一个组	中组
	2.2.4 移动对象的方法	2.3 认识坐标和变换	2.3.1 认识坐标	2.3.2 旋转对象
		2.3.3 缩放对象	2.4 对象的复制	2.4.1 直接复制
	2.4.2 镜像复制	2.4.3 阵列复制	2.4.4 空间复制	2.5 本章综合实战
	2.6 测试题	第3章 复合和修改器的应用	学习要点	学习提要
		3.1 创建复合对象的方法	3.2 布尔的应用	3.3 放样的应用
	3.4 编辑修改器使用界面	3.4.1 修改器堆栈控制工具	3.4.2 修改器堆栈右键菜单	在修改命令上的右键快捷菜单
		在创建的物体上的右键快捷菜单	3.5 编辑样条线修改器	3.5.1 编辑顶点子对象
		顶点的分类	顶点的转换	附加、附加多个
				插入顶点倒角
		3.5.2 编辑线段子对象	断开	拆分
	3.5.3 编辑样条线子对象	轮廓	布尔运算	镜像
		修剪	3.6 典型编辑修改器	3.6.1 车削编辑修改器
	3.6.2 挤出编辑修改器	3.6.3 倒角编辑修改器	3.6.4 弯曲编辑修改器	弯曲选项组
	弯曲轴选项组	限制选项组	3.3.5 噪波编辑修改器	3.6.6 锥化编辑修改器
	3.7 本章综合实战——创建休闲椅	3.8 测试题	第4章 高级建模的基础	学习要点
		学习提要	...	第5章 灯光、材质和贴图
	第6章 摄影机和动画的创建	第7章 粒子系统与空间扭曲	第8章 环境效果和渲染	第9章 综合实战——室内装潢设计
	附录A 测试题参考答案			

章节摘录

第1章 3ds max 9入门基础 1.1 3ds max的主要应用 3ds max的应用渗透到了各行各业，主要应用的领域有工业设计、室内外设计、玩具设计、影视设计等，下面具体讲解。

知识要点 了解工业设计 了解室内外设计 了解玩具设计 了解影视和游戏制作

1.1.1 工业设计 使用3ds max可以非常方便地制作出工业中的各种产品造型效果，在工业产品的开发和改良中发挥了非常重要的作用。

传统的产品设计是根据需要绘制效果图、三视图或制作简易的模型，完成模型曲面是非常困难的事情，要耗费大量的精力和时间。

而使用3dsmax，可以将创意方案通过快速的三维建模、渲染，实现立体设计，使整个设计变得非常简易。

图1-1是使用3ds max设计的数码相机。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>