

<<.NET 2.0应用程序调试>>

图书基本信息

书名：<<.NET 2.0应用程序调试>>

13位ISBN编号：9787121059704

10位ISBN编号：7121059703

出版时间：2008-3

出版时间：电子工业出版社

作者：罗宾斯

页数：431

译者：陈缘

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<.NET 2.0应用程序调试>>

### 内容概要

本书是资深调试专家John Robbins关于调试技术方面的第4本著作。在本书上一个版本——《Microsoft .NET和Windows应用程序调试》的基础上，作者对大部分内容进行了全面的更新。

本书删掉了上一版本中的“本机代码的强大工具和技术”部分，留下了前面的3大部分：“调试概述”、“强大的调试技术”和“强大的工具”。

在第1部分中，作者首先介绍了Bug的来源以及调试的基础知识，并在该部分的结尾处，对以往读者提出的一些具有代表性的问题做了一一解答。

而后，在第2部分中，作者介绍了Visual Studio 2005在调试方面的新特性，以及如何使用Visual Studio 2005、WinDBG、SOS、ADPlus等进行应用程序调试。

最后，在第3部分，作者介绍了如何对Visual Studio的IDE进行扩展，以及如何编写你自己的代码分析规则。

本书的最佳读者对象是拥有一定开发经验的中高级开发人员和调试人员。

## 作者简介

John Robbins，是Wintellect（[www.wintellect.com](http://www.wintellect.com)）的创始人之一，主要负责该公司的调试、咨询服务，以及调试课程的创设与教授。

作为一名公认的调试专家，John热衷于寻找和修正别人程序（这也包括一流公司的应用程序）中很难发现的Bug。

他是本书前两个版本的作者，也是“Bugslayer”（MSDN Magazine上广受欢迎的专栏）的特约编辑。

## &lt;&lt;.NET 2.0应用程序调试&gt;&gt;

## 书籍目录

第1部分 调试概述 第1章 Bug的来源与解决的办法 1.1 Bug与调试 什么是Bug Bug的处理和解决方案 制定调试计划 1.2 调试的必备条件 技能组合 学习技能 1.3 调试过程 步骤1:重现Bug 步骤2:描述Bug 步骤3:总是假设Bug是因你而起的 步骤4:分而治之 步骤5:创造性地思考 步骤6:利用工具 步骤7:开始重度调试 步骤8:验证Bug是否已被修正 步骤9:学习与分享 调试过程中的最后秘密 1.4 本章小结 第2章 为调试做好准备 2.1 跟踪所有改动直至项目结束 版本控制系统 Bug跟踪系统 选择合适的系统 2.2 为搭建调试系统安排时间 当生成所有的版本时都附带调试符号 将编译警告视为错误 了解程序集载入的位置 在编译时总是打开代码分析功能 2.3 务必进行频繁生成和冒烟测试 频繁生成 冒烟测试 2.4 立刻创建安装程序 2.5 QA须用调试版本进行测试 2.6 建立符号库 2.7 安装源代码服务器 源代码服务器之禅 基础索引 用源代码服务器进行调试 更好的及更简单的源代码服务器索引 2.8 本章小结 第3章 边编码边调试 3.1 断言、断言、断言,还是断言 如何去断言和断言什么 .NET中的断言 SUPERASSERTNET 3.2 跟踪、跟踪、跟踪,还是跟踪 基础跟踪 高级跟踪 3.3 注释、注释、注释,还是注释 3.4 本章小结 第4章 常见的.NET调试问题 4.1 进程及基础相关问题 为什么你必须永远以非管理员账户进行开发 调试的秘密何在 我应该使用哪种开发方法 我们应该进行代码复查吗 当重新生成发送给团队以外人员的版本时碰到问题,我们该怎么办 有什么其他的C#编译器选项可以在对托管代码进行主动式调试时有帮助 在我的生成中应该设置什么CPU 我应该在什么时候停止升级编译器和其他工具 有什么方法可以在我第一次调试一个程序时加速源服务器 ConditionAttribute是如何工作的 你为什么总是把常量放在条件语句的左边 .NET二进制的调试和发布版本之间有什么区别 4.2 Visual Studio的Bug Visual Studio在我加载某个特定的项目时会发生崩溃,或者当我按下F5时,它不会进行任何调试或命中任何断点。这是怎么回事呢 在编辑器中,某个特定的键会突然失效。我尝试了卸载和重新安装,但仍然无法使用该键。我要怎样才能让它重新可用呢 调试菜单(或其他主要的UI部分)时发生了什么 4.3 调试设计 你应该如何实现异常处理 如何在我的应用程序中记录未处理的异常 什么时候我应该在类中加入一个终结器 4.4 调试问题 在一个产品系统上我需要一台调试器。我必须为那台机器额外购买一份Visual Studio吗 VSHOST是什么 你能使用Visual Studio调试SQL存储过程吗 你要如何使用Visual Studio调试脚本 我怎样才能使用一个不同的代码访问安全级别(Code Access Security, CAS)进行调试 4.5 调试场景的问题 我怎样调试全局程序集缓存(Global Assembly, Cache, GAC)中的程序集 如何调试由.NET编写的Windows服务的启动代码 我的老板给我发了太多的E-mail,这让我什么也完成不了。有什么方法可以让讨厌的PHB E-mail慢下来吗 对于调试死锁你有什么策略 如何调试设计时可用的程序集?如何调试外接程序 如何调试程序集加载的问题 我如何在所有未处理异常中获得源和行信息 4.6 你使用什么工具 来自SysInternals的所有东西 Lutz Roeder的Reflector Sells Brothers的RegexDesigner.NET Windows Installer XML (WiX) 其他工具 4.7 本章小结第2部分 强大的调试技术 第5章 Visual Studio调试器高级使用方法 5.1 高级断点及其用法 断点提示 快速中断于任何函数 位置断点修饰符 5.2 “监视”窗口 格式说明符与属性求值 创建对象ID 数据提示 扩展你自己的类型 调试器可视化工具 在监视窗口家族中调用方法 5.3 高级提示与技巧 设置下一语句命令 混合模式调试 调试异常 多线程与多进程调试 5.4 本章小结 第6章 WinDBG、SOS和ADPlus 6.1 在你开始前 安装 参考读物 6.2 基础知识 符合服务器设置 WinDBG选项与窗口 处理被调试对象 6.3 Command窗口 获得帮助 确保加载了正确的符号 进程与线程 遍历本机堆栈 异常与事件 控制WinDBG的命令 转储文件处理 极其有用的扩展命令 6.4 SOS 加载SOS至WinDBG 加载SOS至Visual Studio 获取帮助与使用命令 程序状态与托管线程 托管调用堆栈 显示对象数据 查看GC堆 异常与断点 死锁 其他SOS命令 6.5 ADPlus 挂起模式 崩溃模式 在恰当的时候抓拍

6.6 本章小结第3部分 强大的调试工具 第7章 扩展Visual Studio IDE 7.1 使用宏进行扩展  
宏参数 调试宏 代码元素 CommenTater : 普通土豆们的救星 更多的宏 7.2 Visual  
Studio外接程序 外接程序开发技巧 选项页与HiddenSettings外接程序 SettingsMaster 7.3 本章  
小结 第8章 编写代码分析规则 8.1 考虑规则开发 8.2 规则开发基础 最重要的Check方法  
8.3 高级规则开发 DoNotUseTraceAssertRule和CallAssertMethodsWithMessageParametersRule规则  
DoNotLockOnPublicFields、DoNotLockOnThisOrMe、DoNotLockOnTypes  
和DoNotUseMethodImplAttributeWithSynchronized规则 AvoidBoxingAndUnboxingInLoops规则  
ExceptionDocumentationInvalidRule和ExceptionDocumentationMissingRule规则 8.4 本章小结索引

章节摘录

插图：

## <<.NET 2.0应用程序调试>>

### 编辑推荐

《.NET 2.0应用程序调试》的最佳读者对象是拥有一定开发经验的中高级开发人员和调试人员。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>