

图书基本信息

书名：<<Windows CE嵌入式系统开发从基础到实践>>

13位ISBN编号：9787121059711

10位ISBN编号：7121059711

出版时间：2008-3

出版时间：电子工业出版社

作者：薛大龙

页数：492

字数：508000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书共分为3个部分21章，内容丰富。

书中内容涉及嵌入式操作系统、Windows CE体系结构、进程与线程、Windows CE的存储系统、开发环境与参考文档、应用编程接口、映像创建过程、Platform Builder for CE 6.0、定制Windows Embedded CE、应用程序的开发与发布、诊断、调试与测试、BSP开发、数据库开发、SQL Server Mobile、网络与通信、国际化与本地化、C#编程基础等相关知识，注重工程应用实践，并有身份证号码验证系统和日历转换系统2个项目案例，以帮助读者全面总结所学知识，快速积累项目实战经验。

本书适合对嵌入式系统开发感兴趣的初中级读者阅读，也可供相关工程技术人员作为参考用书使用。

书籍目录

第1篇 基础篇 第1章 Windows CE与嵌入式系统基础 第2章 嵌入式操作系统 第3章 WindowsCE的体系结构第2篇 应用开发篇 第4章 进程和线程 第5章 WindowsCE的存储系统 第6章 开发环境与参考文档 第7章 应用编程接口 第8章 映像创建过程 第9章 Platform Builder for CE 6.0 第10章 定制Windows Embedded CE 第11章 应用程序的开发与发布 第12章 诊断、调试与测试 第13章 BSP开发 第14章 数据库开发基础 第15章 SQL Server Mobile 第16章 网络与通信 第17章 国际化与本地化 第18章 C#编程基础第3篇 实践篇 第19章 数据库开发进阶 第20章 身份证号码验证系统 第21章 日历转换系统

章节摘录

第1篇 基础篇 第1章 Windows CE与嵌入式系统基础 1.1 嵌入式系统的基本问题 半个世纪前，当冯·诺依曼(Von Neumann)在责备Fortran语言之父约翰·巴克斯(John Backus)完全是在浪费国家科学资金的时候，他可能完全没有想到现在的我们正用着CPU处理能力的1%在Skype上同远在欧洲的亲人进行视频电话，在YouTube上同太平洋对面的朋友分享自己刚刚的恶搞，但现在的我们已经在想象未来与互联网和生活高度结合的计算机的便利，手腕上的计算机在陌生的城市中告诉我们下一个路口是左转还是直走，身体内的计算机告诉我们体内的各个器官是否还正常工作或者有什么异常，工厂内的计算机代替人们去从事重复、危险、环境恶劣的工作并且比人类干得更好，您的“管家”会在您打开家门前的那会儿帮您打开空调准备晚餐……这就是普适计算(Pervasive Computing, Ubiquitous Computing)。

编辑推荐

本书分为三个大部分，从嵌入式系统开发的基础开始，先让读者对嵌入式开发有一个大局观。接着通过一些应用开发让读者学习开发的基本认识，最后通过一些具有实践意义的例子来强化开发能力。

本书适合对嵌入式系统开发感兴趣的初中级读者阅读，也可供相关工程技术人员作为参考用书使用。

采用最新的Windows Embedded CE6.0写作。

全书通俗易懂，立足于Windows CE嵌入式移动领域软件开发，站在入门和转型者的角度，从嵌入式系统基础开始，逐渐深入Windows CE开发的一些理论，并结合相应的实践，达到“喻理于境”的效果。内容丰富，涉及嵌入式操作系统，Windows CE体系结构，进程与线程，存储系统，开发环境与参考文档，应用编程接口，映像创建过程，Platform Builder for CE 6.0，定制Windows Embedded CE，应用程序的开发、诊断、调试与发布，BSP开发，数据库开发，SQL Server Compact Mobile，网络与通信，国际化与本地化，C#编程基础等相关知识。

工程应用实践，带有身份证号码验证系统和日历转换系统两个项目案例，帮助读者全面总结所学知识，快速积累项目实战经验。

网络互动，在线辅导。

本书在希赛网和学赛网上为读者提供与作者的互动活动、在线答疑、源代码下载等服务。

超值服务。

购买此书即可获得1000希赛积分，可用于在希赛网和学赛网接受全方位的学习辅导，还将得到超值学习资源。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>