

<<范例学中文版3ds max>>

图书基本信息

书名：<<范例学中文版3ds max>>

13位ISBN编号：9787121059889

10位ISBN编号：7121059886

出版时间：2008-3

出版时间：电子工业出版社

作者：飞思教育

页数：342

字数：570

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书属于《超越》系列图书之一。

本书通过范例的形式，详细介绍Dreamweaver的各方面知识，主要内容包括：Dreamweaver网页制作概述、建立网站、网页基础布局、网页中的图像处理、创建网页中的超级链接、创建框架网页与库项目网页、制作多媒体效果网页、使用行为丰富网页、用CSS样式设计网页元素等。

本书的源文件及素材文件请到IT教育网[www.itedu.com.cn](http://www.itedu.com.cn)的相关下载专区下载。

本书以让读者学有所依、学有所用为宗旨，采用任务驱动知识点讲解的方式，范例丰富、情景生动、图文并茂、内容翔实，可以带给读者独特而高效的学习体验。

本书可作为大、中专院校和各类电脑培训班的培训教程，也是广大电脑初、中级用户和家庭用户的首选工具书。

书籍目录

第1章 关于Dreamweaver网页制作 任务一 认识网页 相关知识点：静态网页和动态网页 任务二 网页制作的基本原则 相关知识点：网页设计中应注意的原则 任务三 网站制作流程 相关知识点：网站设计制作过程的步骤 任务四 Dreamweaver的功能 相关知识点：DreamWeaver的操作界面与基本操作 任务五 Dreamweaver首选参数的设置 相关知识点：常规参数与字体参数的设置第2章 建立网站 任务一 调整3ds max的工具栏和命令面板 任务二 设置3ds max视口操作和显示控制 任务三 设置自定义用户界面 任务四 配置3ds max系统设置 任务五 管理3ds max场景文件第3章 网页基础布局 任务一 巧用对齐工具制作简易茶几 任务二 灵活应用阵列几具创建时尚茶几 任务三 通过拼凑创建简易沙发第4章 网页中的图像处理 任务一 活用编辑样条线创建桌几 任务二 运用倒角修改器创建台灯模型 任务三 巧用倒角修改器创建路灯模型 任务四 巧用可渲染线条创建餐桌模型 任务五 灵活使用FFD修改器创建沙发模型第5章 创建网页中的超级链接第6章 创建框架网页与库项目网页第7章 制作多媒体效果网页第8章 使用行为丰富网页第9章 用CSS样式设计网页元素附录A 测试题参考答案

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>