

<<SketchUp园林景观草图设计基>>

图书基本信息

书名：<<SketchUp园林景观草图设计基础与实例详解>>

13位ISBN编号：9787121060557

10位ISBN编号：7121060558

出版时间：2008-5

出版时间：电子工业出版社

作者：徐鹏 编著

页数：456

字数：749

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SketchUp园林景观草图设计基>>

内容概要

SketchUp（草图大师）是一个操作简单而又能够极其快速表现设计师的设计构思的三维软件。本书重点介绍SketchUp在景观方案阶段效果图的制作技法与技巧，引用大量实际景观工程项目，结合第一线的实战经验，同时体现设计师的设计理念。

SketchUp在景观项目中的应用，以实际景观工程项目作为载体，体现与SketchUp在建筑设计和室内设计中的应用的不同。

本书内容丰富、通俗易懂、图文并茂，配有大篇幅的景观设计实例，表现实际项目记录，体现设计师的设计理念，传达第一线的实战经验。

随书光盘内容为书中涉及的模型和图纸等文件。

本书适合于园林景观设计师、效果图设计师、景观设计专业学生、相关从业人士与设计爱好者参考使用。

<<SketchUp园林景观草图设计基>>

书籍目录

第1章 初识环境景观设计 1.1 景观设计的内容 1.1.1 实体元素 1.1.2 考虑的因素 1.2 景观设计过程与阶段 1.2.1 设计步骤 1.2.2 设计阶段 1.2.3 方案设计步骤 1.3 功能图解 1.4 初步方案设计 1.4.1 设计原则 1.4.2 形式构成 1.4.3 空间构成

第2章 SketchUp的基本工具和命令 2.1 SketchUp的基本绘图工具 2.1.1 直线工具 2.1.2 矩形工具 2.1.3 圆弧工具 2.1.4 圆 2.1.5 多边形 2.1.6 徒手画笔 2.2 SketchUp的常用工具 2.2.1 选择工具 2.2.2 删除工具(橡皮擦) 2.2.3 材质工具(油漆桶) 2.3 SketchUp的编辑工具 2.3.1 移动工具 2.3.2 旋转工具 2.3.3 缩放工具 2.3.4 推/拉工具 2.3.5 路径跟随工具 2.3.6 偏移复制工具 2.4 SketchUp的辅助工具 2.4.1 测量工具 2.4.2 量角器工具 2.4.3 设置坐标轴工具 2.4.4 尺寸标注工具 2.4.5 文字标注工具 2.4.6 剖面工具 2.5 SketchUp的相机工具 2.5.1 视图旋转工具 2.5.2 视图平移工具 2.5.3 视图缩放工具 2.5.4 视图窗选放大工具 2.5.5 视图充满视窗工具 2.5.6 撤销视图变更工具 2.6 SketchUp的漫游工具 2.6.1 配置相机工具 2.6.2 绕轴旋转工具 2.6.3 漫游工具

第3章 SketchUp常用功能介绍 3.1 导入SketchUp 3.1.1 导入AutoCAD格式文件 3.1.2 导入3ds max文件 3.1.3 导入二维图像文件 3.2 从SketchUp导出 3.2.1 导出3Ds格式文件 3.2.2 导出二维DWG、DXF格式文件 3.2.3 导出位图文件 3.2.4 导出二维DWG、EPX文件格式 3.2.5 SketchUp剖面图导出 3.3 SketchUp的群组与组件 3.3.1 群组 3.3.2 组件 3.4 SketchUp的图层 3.5 SketchUp的地形创建 3.6 SketchUp的辅助线 3.6.1 辅助线的管理 3.6.2 辅助线的使用 3.6.3 辅助线的导出 3.7 SketchUp的页面与导出动画 3.7.1 页面的添加 3.7.2 播放幻灯片

第4章 居住区景观规划设计方案 4.1 整理AutoCAD底图 4.2 导入CAD底图 4.3 描绘底图 4.3.1 根据CAD图纸描绘底图 4.3.2 赋予道路铺装材质 4.4 三维建模创建 4.4.1 地形的创建 4.4.2 建筑的创建 4.4.3 景观湖的创建 4.4.4 景观廊架建模 4.4.5 湖边栈道建模 4.4.6 微地形的创建 4.4.7 中心区景观亭廊建模 4.4.8 其他细节部分的处理 4.4.9 配景的调入与创建 4.5 渲染与出图

第5章 别墅区私家院景观设计方案 5.1 整理AutoCAD底图 5.2 导入CAD底图 5.3 描绘底图 5.4 赋予模型材质 5.4.1 景观花架建模 5.4.2 赋予花架材质 5.5 三维建模 5.6 调入配景组件 5.7 渲染与出图

第6章 写字楼景观规划设计方案 6.1 整理AutoCAD底图 6.2 导入CAD底图 6.3 描绘底图 6.3.1 描绘平面底图 6.3.2 赋予地形高度 6.3.3 框景墙建模 6.3.4 树池及铺装的创建 6.3.5 水池建模 6.3.6 西北广场景观建模 6.3.7 绿化带景观建模 6.3.8 其他铺装及配景的创建 6.4 建筑建模 6.5 赋予模型材质 6.5.1 赋予地面铺装材质 6.5.2 赋予水池材质 6.5.3 赋予框景墙材质 6.5.4 环形座椅与汀步的创建 6.6 植物配置 6.6.1 选择植物 6.6.2 植物的布置 6.6.3 调入喷泉配景 6.7 渲染与出图 6.7.1 效果图的导出 6.7.2 出图角度的选择 6.7.3 特殊出图效果

第7章 居住区环境景观方案设计 7.1 调整并导入AutoCAD底图 7.1.1 调整AutoCAD图形 7.1.2 将DWG文件导入SketchUp 7.2 绘制道路与地形 7.2.1 生成道路及铺装 7.2.2 微地形的制作生成 7.3 景观小品与构筑物的建模 7.3.1 特色树池建模 7.3.2 景观廊架建模 7.3.3 建筑体块建模 7.4 设定材质增添其他配景 7.4.1 材质的赋予 7.4.2 植物布置 7.4.3 人物布置 7.5 输出效果图

第8章 居住区屋顶花园景观设计 8.1 整理AutoCAD底图 8.2 导入CAD底图 8.3 描绘底图 8.3.1 墙体的创建 8.3.2 铺装的绘制 8.4 三维建模 8.4.1 赋予铺装高度 8.4.2 台阶的创建 8.4.3 阳台护板的创建 8.4.4 廊架建模 8.4.5 木格栅的创建 8.5 赋予模型材质 8.6 调入组件配景 8.7 渲染与出图

附录 SketchUp常用快捷

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>