

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 3.0产品设计经典实例(含光盘)>>

13位ISBN编号：9787121060878

10位ISBN编号：7121060876

出版时间：2008-3

出版时间：电子工业出版社

作者：兰婵丽 等编著

页数：383

字数：566000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER Wildfire>>

### 内容概要

本书通过一些经典的实例，介绍使用Pro/ENGINEER Wildfire 3.0软件进行工业产品设计的方法和技巧，使读者尽快熟练掌握产品设计过程中的难点和要点。这些实例均来源于实际的应用，包括螺栓、螺母、圆锥齿轮、方向盘、轴承、键盘、显示器外壳、饮料瓶、手机、MP4播放器以及减速器的设计，具有很高的参考价值。另外，本书配有多媒体光盘，对书中大部分实例进行多媒体教学演示，并收录了书中所用到的素材。本书适合作为设计师快速掌握Pro/ENGINEER Wildfire 3.0软件基本操作技能的自学用书，同时也适合作为工业产品设计专业的培训用书。

## 书籍目录

- 第1章 Pro/E Wildfire 3.0产品设计基础 1.1 Pro/E Wildfire 3.0操作界面 1.2 Pro/E Wildfire 3.0的安装与卸载 1.2.1 硬、软件要求 1.2.2 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的安装过程 1.2.3 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的卸载 1.3 基本操作 1.3.1 文件的基本操作 1.3.2 模型视图的控制第2章 螺栓与螺母 2.1 螺栓与螺母设计概述 2.2 螺栓的制作 2.3 螺母的制作 2.4 装配螺栓与螺母第3章 齿轮、方向盘和轴承 3.1 齿轮的设计 3.1.1 设计思路 3.1.2 设计过程 3.2 方向盘的设计 3.2.1 设计分析 3.2.2 设计过程 3.3 轴承的设计 3.3.1 设计分析 3.3.2 设计过程第4章 键盘按键和显示器外壳的设计 4.1 键盘按键的设计 4.1.1 制作按键的基本外形 4.1.2 制作按键的外形的修饰 4.1.3 制作按键的插槽效果 4.1.4 制作按键上的文字效果 4.1.5 设置按键颜色 4.2 显示器外壳的设计 4.2.1 显示器前壳的制作 4.2.2 制作显示器后壳的基本外形 4.2.3 制作显示器后壳的上底座 4.2.4 制作显示器后壳的倒圆角效果 4.2.5 制作显示器后壳的外放孔效果 4.2.6 制作显示器后壳的下底座 4.2.7 制作显示器后壳的电缆线孔 4.2.8 制作显示器后壳卡槽 4.2.9 显示器前壳和后壳的组装第5章 饮料瓶的设计 5.1 饮料瓶基本外形的制作 5.2 饮料瓶瓶底的制作 5.3 饮料瓶抽壳的制作 5.4 饮料瓶瓶嘴螺旋效果的制作第6章 手机的设计 6.1 设计分析 6.2 制作手机前盖 6.3 制作手机后盖 6.4 制作手机屏幕 6.5 制作手机键盘 6.6 制作手机保护屏 6.7 制作手机音量调节按钮 6.8 制作手机电池 6.9 设置零件颜色和贴图效果 6.10 组装手机零件第7章 MP4播放器的设计 7.1 设计分析 7.2 MP4播放器前盖的制作 7.3 制作MP4播放器后盖 7.4 制作MP4播放器按钮座 7.5 制作MP4播放器矩形按钮 7.6 制作MP4播放器多边形按钮 7.7 制作MP4播放器屏幕 7.8 制作MP4播放器保护屏 7.9 制作MP4播放器侧面装饰 7.10 制作MP4播放器螺钉 7.11 设置零件颜色和贴图效果 7.12 组装MP4零件第8章 减速器设计 8.1 减速器的总体结构和设计效果 8.2 减速器下箱体的设计 8.3 减速器上箱体的设计 8.4 低速轴的制作 8.4.1 轴的制作 8.4.2 端盖的制作 8.4.3 轴承的制作 8.4.4 键的制作 8.4.5 轴套的制作 8.4.6 垫片的制作 8.4.7 齿轮的制作 8.5 高速轴的制作 8.5.1 端盖的制作 8.5.2 轴承的制作 8.5.3 垫片的制作 8.5.4 垫盖的制作 8.5.5 轴的制作 8.6 其他辅助零件的制作 8.6.1 透气塞的制作 8.6.2 透气塞上垫片的制作 8.6.3 透气塞下垫片的制作 8.6.4 透气塞中螺母的制作 8.6.5 油标的制作 8.6.6 油标垫片的制作 8.6.7 低速轴垫圈的制作 8.6.8 高速轴垫圈的制作 8.6.9 低速轴垫盖的制作 8.6.10 高速轴垫盖的制作 8.6.11 螺钉的制作 8.6.12 垫片的制作 8.6.13 小型号螺栓的制作 8.6.14 中型号螺栓的制作 8.6.15 大型号螺栓的制作 8.6.16 螺母的制作 8.7 减速器的组装 8.7.1 上箱体的组装 8.7.2 下箱体的组装 8.7.3 低速轴的组装 8.7.4 高速轴的组装 8.7.5 整体减速器的组装

## 章节摘录

第1章 Pro/E Wildfire 3.0产品设计基础Por/ENGINEER (简称为Pro/E) Wildfire 3.0是Pro/E Wildfire (野火版) 软件的最新版本, 在该版本中加入了很多用于提高个人效率的功能, 如快速草绘工具、快速制图、快速CAM等。

其中蕴涵了丰富的实战案例, 可以帮助用户更快、更轻松地完成工作。

流程效率是Pro/E Wildfire 3.0改进的一个重要方面, 其主要功能包括: 智能流程向导, 智能模型, 智能共享等。

1.1 Pro/E Wildfire 3.0操作界面在使用Pro/E Wildfire 3.0之前, 首先要对它的操作界面有所熟悉, 了解各个控件的功能和作用, 这样才能在实际操作中得心应手, 获得更好的效果。

Pro/E Wildfire 3.0的操作界面, 包括菜单栏、系统工具栏、导航器窗口、浏览器、设计工作区、特征工具按钮、选择过滤器、信息栏与命令解释区等。

编辑推荐

《大型多媒体图形图像系列丛书·Pro/ENGINEER Wildfire 3.0产品设计经典实例》由电子工业出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>