

<<Flash CS3全程指南>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3全程指南>>

13位ISBN编号：9787121062957

10位ISBN编号：712106295X

出版时间：2008年

出版时间：电子工业出版社

作者：张国文,林超

页数：571

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS3全程指南>>

### 内容概要

《Flash CS3全程指南：入门、进阶、提高、实战》是一本全面介绍使用Flash CS3制作Flash动画的书籍，《Flash CS3全程指南：入门、进阶、提高、实战》从入门篇、进阶篇、提高篇和实战篇4个方面介绍了动画制作的完整过程。

《Flash CS3全程指南：入门、进阶、提高、实战》共分20章。

前6章是入门篇，分别介绍了Flash的有关概念，基本操作方法。

内容包括Flash CS3的特点与功能、基本操作环境等基础知识，以及基本绘图工具、文本工具和元件与库的基本操作技巧。

另外，还介绍了导入外部素材文件的方法。

《Flash CS3全程指南：入门、进阶、提高、实战》的第7章至第10章为进阶篇，分别介绍了Flash中图层的应用，简单动画和高级动画的制作方法，还有就是如何在Flash中添加音频的方法。

提高篇和实战篇都涉及动作脚本，从第11章至第15章的提高篇主要介绍了动作脚本ActionScript 3.0的基础知识与编程技巧，并通过一些简单的实例来熟悉脚本语言在动画中的实际应用。

实战篇则分5章介绍了ActionScript 3.0的高级应用，包括了复杂应用程序和游戏的开发。

## 书籍目录

入门篇第1章 进入Flash世界 11.1 认识Flash 21.1.1 矢量绘图 21.1.2 动画设计 21.1.3 Flash的应用领域 31.1.4 Flash的特点 51.2 Flash CS3的安装与卸载 51.2.1 Flash CS3运行环境 51.2.2 安装Flash CS3 61.2.3 Flash CS3的卸载 81.3 Flash CS3的新特性 101.4 Flash CS3的基本术语 12第2章 Flash CS3初体验 16第3章 绘图工具 46第4章 文本的使用 89第5章 元件与库 120第6章 导入外部文件 142进阶篇第7章 图层的应用 156第8章 制作简单动画 169第9章 制作高级动画 203第10章 Flash中的音频 238提高篇第11章 ActionScript基础 251第12章 ActionScript 使用入门 277第13章 ActionScript面向对象编程 304第14章 ActionScript事件探索 326第15章 Flash组件解析 342实战篇第16章 实用小工具 369第17章 Flash特效制作 388第18章 网络与ActionScript的结合 417第19章 多媒体制作 461第20章 AS游戏开发 506附录A Flash CS3快捷键一览表 529附录B Flash中常用的类 537实例目录

## <<Flash CS3全程指南>>

### 编辑推荐

《Flash CS3全程指南：入门、进阶、提高、实战》附有配套的光盘，光盘提供了书中所有实例的源代码，全部源代码都经过精心的调试，方便读者边看边学。

《Flash CS3全程指南：入门、进阶、提高、实战》不仅适合Flash动画的初学者，亦适合动态网页的设计者，同时也适合广大计算机爱好者，也可供大中专院校师生阅读。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>