<<Windows Workflow Fou>>

图书基本信息

书名:<<Windows Workflow Foundation新一代工作流开发实务>>

13位ISBN编号: 9787121063015

10位ISBN编号:7121063018

出版时间:2008-5

出版时间:机械工业出版社

作者:彭靖灏

页数:289

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<Windows Workflow Fou>>

内容概要

完整介绍了Windows Workflow Foundation的基本流程、工作型态,并提供各类活动的程序示例。 通过实际示例,解说工作流程的规则、条件、变更、补偿、错误处理等,并以实际示例介绍程序开发 与应用。

书中深入探讨了Workflow Foundation与Web Service及ASP.NET应用程序的结合,充份展现Workflow Foundation与外界互动的惊人实力。

<<Windows Workflow Fou>>

书籍目录

第1部分 入门第1章 关于工作流1.1 Workflow Foundation概述1.2 认识Workflow Foundation应用程 序1.3 Workflow Foundation的重要服务及功能1.4 建立工作流应用程序第2章 建立WF应用程序2.1 WF的应用场景2.2 客户询价处理应用程序2.3 XAML2.4 持续发展第3章 活动3.1 内置的基础活 基本类活动3.3 通信事件类活动3.4 错误处理类活动3.5 事务和补偿类3.6 条件和规则判断 动3.2 类活动3.7 Web Service类活动3.8 状态机工作流类活动3.9 对活动应有的认识3.10 应用WF工作流第4章 和外界系统沟通4.1 流程实例的生命周期4.2 后的思考第2部分 诵讨事件及 方法的调用进行互动4.3 扩充询价流程4.4 修改工作流4.5 调用外部流程4.6 数据交换和异动第5章 流程的事务、补偿和错误处理5.1 WF的错误处理5.2 事务操作的处理5.3 补偿机制5.4 Web Service的结合应用第6章 流程和Web Service的结合6.1 使用Web Service6.2 InvokeWebService活动6.3 发布工作流成为Web Service6.4 使用配置文件来配置WF运行时引擎6.5 以角色为基础的授权6.6 事件驱动流程第7章 状态机工作流7.1 状态机工作流 vs. 顺序工作流7.2 红绿灯工作流的开发7.3 运 深入应用第8章 完整的工作流运用8.1 类似Windows Service应 用状态机工作流的注意事项第3部分 用程序:Reminder8.2 适合用来做等待的活动8.3 结合ASP.NET应用程序8.4 WF和MVC架构8.5 发 挥WF的想象空间第9章 创建自定义活动9.1 活动的基本定义9.2 活动的生命周期9.3 创建自定义 活动9.4 宿主环境的结合第10章 和WCF的整合10.1 熟悉WCF服务的基本开发流程10.2 开发范 例10.3 运用WF处理分布式数据的流程第11章 规则和条件11.1 关于规则及条件11.2 条件的使 用11.3 规则的使用11.4 规则执行的跟踪11.5 起点

<<Windows Workflow Fou>>

章节摘录

第1部分 入门 第1章 关于工作流 这是一本谈Windows Workflow Foundation的书,书中的主角当然就是Windows Workflow Foundation(简称WF)。

作为.NET Framework 3.0中主要的技术成员之一,WF可以说是微软软件开发技术史中,最重要、也是被误解最多的技术之一。

要充分掌握WF的应用时机很容易,也很困难,最主要的原因还是在于大家对工作流这件事的期望很 高。

所以,在开始讨论wF之前,我们先来谈一些历史。

1.1 Workflow Foundation概述 1.1.1 从BizTalk Orchestration开始 微软从很早以前就开始有工作流相关的技术,最早应该追溯到Exchange。

当时Exchange最大的敌人是Lotus Notes, Exchange的出现,让微软在MS—Mail面对Notes的颓势中扳回一城,让微软的电子邮件产品也能够以客户端,服务器架构面对敌人,而不是通过文件共享的方式来提供信息服务。

不过,在Notes以群组软件的方式现身,并且涉足工作流领域后,Exchange面对的,就是一个顽强的敌人。

要改善这个状况,最直接的方式就是提供界面设计功能,并且加上工作流的服务。

于是微软在Exchange中提出了路由对象的技术,企图结合既有的电子表单开发技术,为企业提供一个建立工作流解决方案的平台。

不过,这项技术的效果并不好,它存在太多的障碍而形成使用的门槛。

其中最大的问题在于当时的微软有太多开发技术,却欠缺一致的底层操作平台,使得很多技术看起来 像大杂烩一样。

就以Exchange要提供的工作流技术为例,它的流程定义是通过COM来实现的,却没有图形化的设计工 具,所以要建立流程就必须靠程序代码;但若是通过Exchange的窗体技术来建立电子表单,拉窗体的 方式将类似Visual Basic的控件拖拽方式,但是事件处理程序要运用脚本,、而且缺乏调试工具,这就 痛苦了。

又或者可以通过HTML页面设计,那需要使用R0却又必花费一番功夫。

简单来说,开发一个工作流解决方案必须面对好几个设计工具,而没有图形化工具设计流程,就注定了它的失败。

后续几个和工作流有关的技术都不令人满意,SQL Server也开发了一项工作流技术,开发工具是Access,并提供了一个流程设计接口,但很简陋,简陋到它只能定义程序流程,难以定义更高级的业务流程。

之后的Site Server、Commerce Server、BizTalk Server都陆续推出一些与工作流相关的技术,彼此间的方式虽各有差异,但都是要解决工作流的问题。

<<Windows Workflow Fou>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com