第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW X3中文版使用详解>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3中文版使用详解>>

13位ISBN编号：9787121063442

10位ISBN编号：7121063441

出版时间：2008-5

出版时间：电子工业出版社

作者：母春航，李明哲 著

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《风云2：CorelDRAW X3 使用详解（中文版）（附光盘1张）》充分考虑到了初学者在学习中遇到的困难，所以在讲解上全面深入，在结构安排上循序渐进，使读者在掌握知识要点后能够有效总结，并通过每章的实列操作巩固所学知识，提高学习效率。
《风云2：CorelDRAW X3 使用详解（中文版）（附光盘1张）》共分为19章，1～13章由CorelDRAW X3的发展史、应用领域、系统要求、新增功能、基本术语到各个工具的使用，帮助读者快速掌握CorelDRAW绘图软件的关键技术和设计思想。
从第14章～第19章，是知识点的综合使用，在巩固读者前面所学知识的同时，从不同的应用方向和技术角度提供了大量的综合实例，使读者在知识与技能全面提升的同时培养了出色的设计理念，从而做到融会贯通。
《风云2：CorelDRAW X3 使用详解（中文版）（附光盘1张）》针对CorelDRAW的初中级读者，可以作为大专院校培训用书。

书籍目录

第1章　认识CorelDRAW X31.1　基础知识1.1.1　CorelDRAW公司及产品简介1.1.2　CorelDRAW的发展简史1.1.3　CorelDRAW的新功能1.2　CorelDRAW的基本术语1.2.1　矢量图与位图1.2.2　色彩模式1.2.3　其他基本术语1.3　本章小结第2章　CorelDRAW X3的操作2.1　CorelDRAW X3基本操作接口2.1.1　菜单栏2.1.2　工具栏2.1.3　工具箱2.2　CorelDRAW X3的基本操作2.2.1　文件基本操作2.2.2　视图操作2.2.3　页面辅助2.2.4　页面设置2.3　本章小结第3章　绘制线条3.1　手绘工具3.1.1　手绘工具3.1.2　贝塞尔工具3.1.3　艺术笔工具3.2　钢笔工具3.2.1　直线的绘制3.2.2　曲线的绘制3.3　交互式连线工具3.3.1　成角连接和直线连接的应用3.3.2　交互式连线工具绘制流程图3.4　度量工具3.5　实例解析（操作步骤讲解）--圣诞圆锥3.5.1　制作流程图3.5.2　制作步骤3.6　本章小结第4章　绘制基本几何体4.1　矩形几何体4.1.1　矩形工具4.1.2　3点矩形工具4.2　椭圆工具4.2.1　椭圆工具4.2.2　3点椭圆工具4.3　多边形工具4.3.1　多边形工具4.3.2　星形工具4.3.3　图纸工具4.3.4　螺纹工具4.4　绘制基本形状4.4.1　基本形状工具4.4.2　箭头形状工具4.4.3　流程图形工具4.4.4　标题形状工具4.4.5　标注形状工具4.5　实例解析（操作步骤讲解）--卡通钟表4.5.1　制作流程图4.5.2　制作步骤4.6　本章小结第5章　对象的编辑5.1　复制和再制对象5.1.1　复制对象5.1.2　再制对象5.1.3　步长和重复复制5.2　调整对象位置5.3　对象的缩放、旋转与镜像5.3.1　缩放5.3.2　旋转5.3.3　镜像5.4　插入对象5.4.1　插入Internet对象5.4.2　插入新对象并编辑对象5.4.3　插入条形码5.5　实例解析（操作步骤讲解）--装饰花卉5.5.1　制作流程图5.5.2　制作步骤5.6　本章小结第6章　图形的编辑6.1　节点的控制与变化6.2　涂抹笔刷6.3　粗糙笔刷6.4　自由变幻工具6.5　刻刀工具6.6　擦除工具6.7　删除虚设线6.8　实例解析（操作步骤讲解）--都市夜景6.8.1　制作流程图6.8.2　制作步骤6.9　本章小结第7章　图层样式7.1　对象管理器7.1.1　打开管理器7.1.2　新建与删除图层7.1.3　排列对象7.2　编辑图层对象7.2.1　添加对象到图层7.2.2　在图层中排列对象7.2.3　移动和复制对象7.3　使用文本样式7.3.1　新建样式7.3.2　应用样式7.3.3　编辑样式7.4　应用颜色样式7.4.1　新建样式7.4.2　创建子颜色7.4.3　自动创建颜色样式7.4.4　更改颜色样式7.4.5　移动主颜色7.4.6　复制颜色样式7.5　实例解析（操作步骤讲解）--图标设计7.5.1　制作流程图7.5.2　制作步骤7.6　本章小结第8章　对象的管理组织8.1　群组对象8.2　安排对象的顺序8.2.1　调整对象的顺序8.2.2　反转对象的顺序8.3　对齐和分布8.3.1　对齐操作8.3.2　分布操作8.4　修整对象8.4.1　焊接对象8.4.2　修剪对象8.4.3　相交对象8.5　结合与拆分对象8.5.1　结合对象8.5.2　拆分对象8.6　实例解析（操作步骤讲解）--相机的绘制8.6.1　制作流程图8.6.2　制作步骤8.7　本章小结第9章　颜色填充9.1　关于颜色的模式9.2　色彩调整与变换9.2.1　色彩调整9.2.2　色彩变换9.3　填充工具9.3.1　滴管工具9.3.2　颜料桶工具9.4　设置轮廓线9.4.1　轮廓画笔对话框9.4.2　轮廓颜色对话框9.5　设置填充9.5.1　均匀填充9.5.2　渐变填充9.5.3　底纹填充9.5.4　图样填充9.5.5　Postscript填充9.5.6　交互式填充9.6　实例解析（操作步骤讲解）--封面设计9.6.1　制作流程图9.6.2　制作步骤9.7　本章小结第10章　特殊效果10.1　交互式轮廓图效果10.1.1　向外添加轮廓线10.1.2　向中心添加轮廓线10.2　交互式调和效果10.2.1　交互式调和效果的建立10.2.2　调和组合10.2.3　多次调和10.3　交互式立体化效果10.3.1　交互式立体化工具10.3.2　立体化相机效果10.3.3　立体化灯光效果10.3.4　立体化旋转效果10.3.5　立体化颜色效果10.3.6　立体化斜角效果10.4　立体化封套效果10.4.1　封套效果的制作10.4.2　封套的属性10.5　交互式变形效果10.5.1　推拉变形10.5.2　拉链变形10.5.3　扭曲变形10.6　交互式透镜效果10.6.1　透镜效果的制作10.6.2　复制和清除透镜效果10.7　实例解析（操作步骤讲解）--户外广告10.7.1　制作流程图10.7.2　制作步骤10.8　本章小结第11章　编辑文本11.1　输入与导入文本11.1.1　输入美术字与段落文本11.2　文本编辑11.3　文本特殊编辑11.4　实例解析（操作步骤讲解）--光盘11.4.1　制作流程图11.4.2　制作步骤11.5　本章小结第12章　位图的处理12.1　位图的操作12.1.1　导入位图12.1.2　裁剪位图12.1.3　重新取样12.2　改变位图颜色模式12.2.1　色彩模式12.2.2　色彩屏蔽12.3　位图效果12.3.1　阴影效果12.3.2　克隆12.3.3　清除效果12.4　矢量图转换为位图12.5　实例解析（操作步骤讲解）--地产广告12.5.1　制作流程图12.5.2　制作步骤12.6　本章小结第13章　印前准备与输出13.1　设置输出选项13.1.1　常规设置13.1.2　版面设置13.1.3　分色设置13.1.4　输出到胶片13.2　合并打印13.3　发布到网络13.3.1　优化图像13.3.2　HTML网页13.3.3　PDF13.4　实例解析（操作步骤讲解）--网页设计13.4.1　制作流程图13.4.2　制作步骤13.5　本章小结第14章

CorelDRAW X3综合实例--插画设计14.1　商业插画概述14.2　矢量插画14.3　少女的绘制14.3.1　制作流程图14.3.2　制作步骤14.4　本章小结第15章　CorelDRAW X3综合实例--招贴设计15.1　招贴特征15.2　计算机海报的制作15.2.1　制作流程图15.2.2　制作步骤15.3　本章小结第16章　CorelDRAW X3综合实例--包装设计16.1　包装设计基础16.2　包装设计制作步骤16.2.1　制作流程图16.2.2　制作步骤16.3　本章小结第17章　CorelDRAW X3综合实例--服装设计17.1　服装设计基础17.2　服装绘画技法17.3　服装效果图的绘制17.3.1　制作流程图17.3.2　制作步骤17.4　本章小结第18章　CorelDRAW X3综合实例--VI设计18.1　企业视觉形象设计基础18.2　时尚用品VI18.2.1　制作流程图18.2.2　制作步骤18.3　店面设计18.3.1　制作流程图18.3.2　制作步骤18.4　本章小结第19章　CorelDRAW X3综合实例--卡片设计19.1　新年贺卡19.1.1　制作流程图19.1.2　制作步骤19.2　圣诞贺卡19.2.1　制作流程图19.2.2　制作步骤19.3　情人节贺卡19.3.1　制作流程图19.3.2　制作步骤19.4　本章小结第20章　CorelDRAW X3综合实例--商业案例20.1　咖啡店宣传页20.1.1　制作流程图20.1.2　制作步骤20.2　商场横幅设计20.2.1　制作流程图20.2.2　制作步骤20.3　本章小结

章节摘录

第1章　认识CorelDRAW X3　1.1　基础知识　1.1.1　CorelDRAW公司及产品简介　Core公司成立于1985年，总部设立于加拿大安大略省渥太华市。
经过20年的发展，Core公司现在是全球排在前十名的软件包生产供货商之一。
作为知名的软件设计公司，Core的产品销售到世界75个国家和地区。
Core公司的产品主要分为3个类别：图形设计软件、办公软件和数字媒体软件。
……

编辑推荐

国内资深平面教育专家汇集多年教学经验精心编著，通过书盘互动多媒体教学方式，帮助读者轻松学会软件设计知识，本书全面系统地讲解了CoreDRAWX3各方面的知识，是菜鸟成长为高手的阶梯，60分钟的基础知识视频讲解，帮助读者换一种方式轻松学习，900张丰富精彩的矢量素材图形，以及8000张位图素材图形。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com