

<<C语言开发全程指南>>

图书基本信息

书名：<<C语言开发全程指南>>

13位ISBN编号：9787121066528

10位ISBN编号：7121066521

出版时间：2008-8

出版时间：电子工业出版社

作者：杨将新 编著

页数：532

字数：766000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言开发全程指南>>

内容概要

本书通过大量的实例，由浅入深地介绍了C语言软件开发的知识和编程方法。全书概念清晰、层次分明，通俗易懂。

本书详细介绍了C语言的基本知识、C语言中的基本数据类型、运算符和表达式以及数据的输入输出、C语言程序语句的使用、C语言数组、指针、函数、结构体、共用体和枚举、链表、位运算、编译预处理、文件、C语言的高级编程技术以及C程序常见错误分析和程序调试。

本书主要适用于初、中级的C语言学习者，为了方便读者的学习，本书在配套光盘中存放了所有本书的实例。

<<C语言开发全程指南>>

书籍目录

基础篇 第1章 C语言概述 1.1 C语言发展简史 1.2 C语言特点 1.3 C语言编译器 1.4 Turbo C 3.0的安装 1.5 Turbo C/C++3.0集成开发环境 1.5.1 文件菜单 (File) 1.5.2 编辑菜单 (Edit) 1.5.3 运行菜单 (Run) 1.5.4 编译菜单 (Compile) 1.5.5 项目菜单 (Project) 1.5.6 调试菜单 (Debug) 1.6 C程序开发过程 1.6.1 编辑源代码 1.6.2 编译源代码 1.6.3 链接目标代码 1.6.4 运行可执行程序 1.7 第一个C语言程序 1.8 C语言程序的结构 1.8.1 C程序组成部分 1.8.2 C程序的书写格式 1.9 本章小结 第2章 数据类型、运算符和表达式 2.1 数据类型 2.2 常量和变量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.2.3 变量的声明 2.3 整型数据 2.3.1 整型常量 2.3.2 整型变量 2.3.3 整型常量的类型 2.4 实型数据 2.4.1 实型常量 2.4.2 实型变量 2.4.3 实型常量的类型 2.5 字符型数据 2.5.1 字符常量 2.5.2 字符串常量 2.5.3 字符变量 2.6 初始化变量 2.7 整型、实型、字符型数据间的运算 2.8 运算符和表达式 2.8.1 运算符的种类、优先级和结合性 2.8.2 算术运算符和算术表达式 2.8.3 赋值运算符和赋值表达式 2.8.4 关系运算符和关系表达式 2.8.5 逻辑运算符和逻辑表达式 2.8.6 逗号运算符和逗号表达式 2.8.7 求字节数运算符 2.8.8 强制类型转换运算符 2.9 本章小结 第3章 C语句和数据的输入和输出 3.1 C语句 3.1.1 空白对语句的影响 3.1.2 赋值语句 3.2 数据的输入输出 3.2.1 putchar函数 (字符输出函数) 3.2.2 getchar函数 (字符输入函数) 3.2.3 printf函数 (格式输出函数) 3.2.4 scanf函数 (格式输入函数) 3.2.5 puts函数 (字符串输出函数) 3.2.6 gets函数 (字符串输入函数) 3.3 本章小结 第4章 程序流程控制 4.1 顺序结构 4.2 选择结构 4.2.1 单分支结构语句 4.2.2 双分支结构语句 4.2.3 条件运算符和条件表达式 4.2.4 多分支结构语句 4.3 循环结构 4.3.1 for语句 4.3.2 while语句 4.3.3 do-while语句 4.3.4 多重循环 4.3.5 goto语句 4.3.6 break语句和continue语句 4.3.7 死循环 4.3.8 退出程序 4.4 本章小结 第5章 数组与字符串 5.1 一维数组 5.1.1 一维数组的定义 5.1.2 一维数组元素的引用 5.1.3 初始化一维数组 5.2 多维数组 5.2.1 多维数组的定义 5.2.2 二维数组 5.2.3 多维数组的引用 5.2.4 初始化多维数组 5.3 字符数组与字符串 5.3.1 字符数组 5.3.2 字符串与字符数组 5.3.3 字符数组的输入输出 5.4 字符串处理函数 5.4.1 测试字符串长度函数 5.4.2 字符串大小写转换函数 5.4.3 字符串复制函数 5.4.4 字符串比较函数 5.4.5 字符串连接函数 5.4.6 字符串查找函数 5.4.7 其他字符串函数 5.4.8 将字符串转换成数值的函数 5.5 字符处理函数 5.5.1 字符检测函数 5.5.2 字符大小写转换函数 5.6 本章小结 第6章 函数 6.1 函数的定义 6.2 函数的声明和函数原型 6.3 函数的参数 6.3.1 数组作为函数参数 6.4 函数的返回值 6.5 函数的调用 6.5.1 对被调函数的声明 6.5.2 调用函数的过程 6.5.3 函数调用的方式 6.6 函数的嵌套调用和递归调用 6.6.1 函数的嵌套调用 6.6.2 函数的递归调用 6.7 变量的作用域和生存期 6.7.1 变量作用域 6.7.2 变量的生存期 6.8 项目文件 6.9 内部函数和外部函数 6.9.1 内部函数 6.9.2 外部函数 6.10 库函数简介 6.10.1 基本概念 6.10.2 Turbo C库函数分类 6.11 本章小结 第7章 指针 7.1 基本概念 7.2 变量的指针和指向变量的指针变量 7.2.1 指针变量的声明 7.2.2 指针变量的初始化 7.2.3 指针变量的引用 7.2.4 关于指针变量的几个说明 7.2.5 指针变量作为函数参数 7.2.6 void类型的指针 7.3 指针和一维数组 7.3.1 指向一维数组元素的指针 7.3.2 通过指针引用一维数组元素 7.3.3 用数组名作函数参数 7.4 指针和多维数组 7.4.1 多维数组的地址 7.4.2 指向多维数组的指针 7.4.3 多维数组指针作函数的参数 7.5 指针和字符串 7.5.1 用字符指针指向一个字符串 7.5.2 字符串指针作函数参数 7.5.3 使用字符串指针变量与字符数组的区别 7.6 指针数组和多级指针 7.6.1 指针数组 7.6.2 二级指针 7.6.3 main函数的参数 7.7 指针函数和函数指针 7.7.1 指针函数的定义和调用 7.7.2 用函数指针调用函数 7.7.3 用函数指针作函数参数 7.8 本章小结提高篇 第8章 结构体、共同体、枚举 8.1 结构体 8.1.1 结构体类型的定义 8.1.2 结构体类型变量的定义 8.1.3 结构体变量的引用 8.1.4 结构体变量的初始化 8.2 结构体数组 8.2.1 结构体数组定义 8.2.2 结构体数组的初始化 8.2.3 结构体数组的引用 8.3 结构体指针 8.3.1 指向结构体变量的指针 8.3.2 指向结构体数组的指针 8.4 结构体和函数 8.4.1 结构体变量和结构体指针作为函数参数 8.4.2 返回结构体类型值的函数 8.5 共用体 8.5.1

<<C语言开发全程指南>>

共用体及共用体变量的定义 8.5.2 共用体变量的引用与初始化 8.6 枚举 8.6.1 枚举以及枚举变量的定义 8.6.2 枚举变量的赋值和使用 8.7 用typedef类型 8.8 本章小结 第9章 链表 9.1 动态内存分配 9.1.1 为什么用动态内存分配 9.1.2 如何实现动态内存分配及其管理 9.2 链表 9.2.1 链表概述 9.2.2 单向链表 9.2.3 动态链表 9.2.4 对单向链表的查找操作 9.2.5 对单向链表的删除操作 9.2.6 对单向链表的插入操作 9.2.7 双向链表 9.2.8 循环链表 9.3 本章小结 第10章 位运算 10.1 位运算符和位运算 10.1.1 按位与运算 10.1.2 按位或运算 10.1.3 按位异或运算 10.1.4 取反运算 10.1.5 左移运算 10.1.6 右移运算 10.2 位域 10.3 本章小结 第11章 编译预处理 11.1 宏定义 11.1.1 不带参数的宏定义 11.1.2 带参数的宏定义 11.1.3 字符串化运算符 11.1.4 拼接运算符 11.2 文件包含 11.3 条件编译 11.4 本章小结高级篇 第12章 文件 12.1 文件的概述 12.1.1 文件名 12.1.2 文件分类 12.2 流和文件 12.2.1 流的概述 12.2.2 流和文件的关系 12.3 缓冲文件系统 12.4 文件指针 12.5 打开和关闭文件 12.5.1 打开文件 12.5.2 关闭和刷新文件 12.6 读写文件 12.6.1 字符读写函数 12.6.2 字符串读写函数 12.6.3 格式化读写函数 12.6.4 数据块读写函数 12.6.5 其他读写函数 12.7 文件的随机读写 12.7.1 fseek函数 12.7.2 rewind函数 12.7.3 ftell函数 12.8 文件管理函数 12.8.1 删除文件 12.8.2 重命名文件 12.8.3 复制文件 12.9 文件检测函数 12.9.1 perror函数 12.9.2 Clearerr函数 12.10 本章小结 第13章 常见错误和程序调试 13.1 常见错误分析 13.2 错误的检出与分离 13.3 程序调试 13.4 本章小结 第14章 C语言高级编程技术(光盘中赠送)

<<C语言开发全程指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>