

## <<C++面向对象程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787121067884

10位ISBN编号：7121067889

出版时间：2008-8

出版时间：电子工业出版社

作者：胡云 编

页数：220

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++面向对象程序设计>>

### 内容概要

《C++面向对象程序设计》着眼于技能行紧缺人才培养目标，以面向对象的思想详细地介绍了运用c++语言进行程序设计和开发的知识。

本书共分10章。

主要内容包括：c++编程基础、数据类型和表达式、控制结构、函数、数组与指针、构造函数与析构函数、函数重载和运算符重载、继承、虚函数与多态性、c++流和项目实践。

全书坚持以能力培养为导向和目标，突出实用性、适用性和先进性，结合案例深入浅出、循序渐进地引导读者学习。

各章均配有习题和上机练习。

本书可作为高等职业院校计算机类专业的教材，也可作为c++程序开发维护人员的参考书。

## &lt;&lt;C++面向对象程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 c++编程基础1.1 c++语言简介1.1.1 c++语言的发展史1.1.2 c++语言的特点1.2 面向对象方法的基本概念1.2.1 对象1.2.2 类1.2.3 消息1.2.4 继承1.2.5 封装1.3 c++语言的基本概念1.3.1 程序1.3.2 对象和类1.3.3 常量和变量1.3.4 函数1.3.5 输入和输出1.3.6 预处理命令#include1.3.7 头文件1.4 c++程序风格1.4.1 命名. 1.4.2 编排1.4.3 注释1.5 c++程序的运行环境习题1上机实验1第2章 数据类型和表达式2.1 数据类型概述2.1.1 整型2.1.2 实型2.1.3 字符型2.1.4 逻辑型2.1.5 枚举型2.2 表达式2.2.1 算术运算符2.2.2 赋值运算符2.2.3 复合赋值运算符2.2.4 自增自减运算符2.2.5 关系运算符2.2.6 逻辑运算符2.3 运算符的优先级和结合性2.4 表达式的副作用习题2上机实验2 数据类型及表达式第3章 控制结构3.1 语句概述和程序结构3.1.1 语句概述3.1.2 程序结构3.2 选择结构3.2.1 条件语句3.2.2 条件运算符3.2.3 开关语句3.3 循环结构3.3.1 for语句3.3.2 while语句3.3.3 do&hellip;while语句3.3.4 三种循环语句的比较3.3.5 循环的嵌套及应用3.4 跳转语句3.4.1 break语句3.4.2 continue语句习题3上机实验3 控制结构第4章 函数4.1 函数的定义4.1.1 无参函数的一般形式4.1.2 有参函数的一般形式4.2 函数的调用4.2.1 函数调用格式4.2.2 函数的递归调用4.3 函数调用中的参数传递4.3.1 传值4.3.2 数组参数4.3.3 默认参数4.4 变量的作用域4.4.1 局部变量4.4.2 全局变量4.4.3 静态变量4.5 函数的原型&hellip;&hellip;第5章 数组与指针第6章 构造函数与析构函数第7章 函数重载与运算符重载第8章 继承、虚函数与多态性第9章 c++流第10章 项目实践参考答案

## &lt;&lt;C++面向对象程序设计&gt;&gt;

## 章节摘录

第1章C++编程基础1.2 面向对象方法的基本概念面向对象不只是一种程序设计方法，还是一种建立客观事物模型、分析复杂事物的思想方法，它是以人们通常描述现实世界的方法来描述要解决的问题。面向对象是目前成熟并流行的软件工程方法之一，主要包括面向对象分析和面向对象程序设计。面向对象程序设计是在吸取结构化程序设计（Structured Programming, SP）的优点基础上发展起来的一种新的程序设计方法，同时又在最大程度上解决了软件代码的重用和维护问题。

面向对象是C++中的主要概念，在学习C++之前首先要了解这些概念。

1.2.1 对象按照面向对象的观点，对象（object）是现实世界中各种各样实际存在的事物，包括有形的对象和无形的对象。

例如：人、学生、猫、动物、植物、汽车、工厂和计算机等都是有形的对象，而计划、思想、控制系统、程序等都是无形的对象。

对象是构成世界的一个独立单位，它具有自己特定的属性（attribute）（如大小、形状和重量等）和行为（behavior）（如生长、行走、转弯和运算等），人们通过对象的属性和行为来认识对象。

在计算机科学中，对象是系统中用来描述客观事物的一个实体，它是构成系统的基本单位，而系统可以看做是由一系列相互作用的对象组成的。

1.2.2 类为了对具有相同属性（又称状态）和行为（又称操作、方法）的对象进行分类描述，引入了类（class）的概念。

对对象进行分类的原则是抽象，即忽略对象的非本质特征，只考虑与当前求解问题有关的本质特征。

类定义了同类对象的公共属性和行为，属性用数据结构表示，行为用函数表示，类可以用如下公式表示：类：数据结构+对数据进行操作的函数类是面向对象语言必须提供的用户定义的数据类型，它将具有相同状态、操作和访问机制的多个对象抽象成为一个对象类。

类是对象集合的抽象，规定了这些对象的公共属性和行为，类与对象的关系如同汽车与具体的一辆车的关系。

汽车都能跑，有四个轮子，所有的汽车组成了一个类，具体到一辆汽车，它具有类的全部特征（能跑，有四个轮子），是汽车类的一个元素。

类给出了属于该类的全部对象的抽象定义，而对象则是符合这种定义的一个实体。

可见，一个对象又称为类的一个实例（instance）。

&hellip;&hellip;

## <<C++面向对象程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>