

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 4.0进阶提高>>

13位ISBN编号：9787121068904

10位ISBN编号：7121068907

出版时间：2008-7

出版时间：电子工业出版社

作者：二代龙震工作室 编

页数：410

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

这是一本兼顾理论与实务，且内容完整的Pro/E专业权威图书，随书附赠的光盘内容为本书所有范例源文件，使读者在学习与工作中更加得心应手。

本书是《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础设计》一书的延续，读者将在书中练习一些难度较高或新的命令，同时也会在此过程中学到更多的建模技巧。

本书介绍了Pro/E的基准曲线、高级实体特征、基本编辑功能、提高级建模命令、弹簧和螺纹的绘制、提高级的倒圆角（倒角）操作、综合范例实作、Pro/E的视图管理器、Pro/E的模型分析功能和提高级装配。

本书适合机械等相关行业的设计师和制图人员阅读，也适合作为机械相关专业的教学用书。

书籍目录

第1章 Pro/E的基准曲线1.1 绘制曲线的方法1.2 直接绘制曲线1.3 通过输入参数来绘制1.3.1 经过点 (Thru.Pnt) 1.3.2 自文件 (From File) 1.3.3 使用X截面 (Use Xsec) 1.3.4 从方程 (From Equation) 1.4 通过编辑其他曲线或曲面来生成1.4.1 曲面相交 (Intr. Surfs) 1.4.2 复制 (Copy) 1.4.3 投影 (Project) 1.4.4 包络 (Formed) 1.4.5 修剪 (Trim) 1.4.6 偏移 (offset) 曲面1.5 曲面偏移1.6 本章读者提问精选习题第2章 Pro/E的高级特征2.1 前言2.2 规则形状特征类——斜度特征 (Draft) 2.3 不规则形状特征类2.3.1 管道特征2.3.2 轴特征 (Shaft) 2.3.3 唇特征 (Lip) 2.3.4 法兰特征 (Flange) 2.3.5 环形槽特征 (Neck) 2.3.6 耳特征 (Ear) 2.3.7 槽特征 (Slot) 习题第3章 Pro/E的基本编辑功能3.1 前言3.2 填充 (Fill) 3.3 合并 (Merge) 3.4 修剪 (Trim) 3.5 延伸 (Extend) 3.6 改变曲面法向 (Flip normal) 3.7 实体化 (Solidify) 3.8 移除 (Remove) 习题第4章 提高级建模命令4.1 扫描混合特征 (Sweep Blend) 4.2 边界混合 (Boundary Blend) 4.3 提高级复制4.4 提高级阵列4.4.1 参照阵列4.4.2 曲线阵列4.5 提高级可变剖面扫描习题第5章 弹簧和螺钉的绘制5.1 前言5.2 截头压缩弹簧5.3 拉伸压缩弹簧5.3.1 一般的拉伸弹簧5.3.2 端部自由形状弹簧5.4 螺旋弹簧 (Helical Spring) 5.5 扭转弹簧 (Torsion Spring) 5.6 造型弹簧 (Shape Spring) 5.7 椭圆弹簧 (Ellipse Spring) 5.8 螺纹收尾的问题5.9 提高级的螺钉设计实作习题第6章 提高级的倒圆角 (倒角) 操作6.1 前言6.2 Pro/E的倒圆角的基础几何模型6.2.1 倒圆角的定义6.2.2 滚球模型6.2.3 垂直于骨架的倒圆角6.2.4 可变倒圆角的半径6.2.5 边—曲面倒圆角6.2.6 完全倒圆角6.2.7 通过曲线的倒圆角6.2.8 曲面片6.2.9 侧边6.3 倒圆角的内涵6.3.1 单特征和多重特征6.3.2 倒圆角组的定义6.3.3 边链和“曲面—曲面”6.3.4 “边—曲面”倒圆角6.3.5 自动混合和终止曲面倒圆角6.3.6 “段”选项卡6.3.7 可变倒圆角半径6.3.8 过渡6.3.9 完全倒圆角6.3.10 沿曲线的倒圆角6.3.11 圆锥倒圆角6.4 倒圆角技术的范例6.4.1 倒圆角如何终止6.4.2 倒圆角不寻常的拐角6.4.3 垂直于骨架倒圆角6.4.4 吞没小曲面的倒圆角6.4.5 拟合多重倒圆角6.4.6 倒圆角顺序6.4.7 具有混合凸面的四边顶点6.4.8 使用多重倒圆角组6.5 曲面倒圆角6.6 提高级的倒角部分习题第7章 综合范例实作7.1 前言7.2 活塞7.3 箱体 (箱体) 7.4 简单的六向导管接头7.5 香水瓶7.6 圆切面凸起7.7 风扇叶片7.8 绘制多面体几何7.8.1 点/线/面/体的几何关系7.8.2 面的几何关系7.8.3 正多面体7.8.4 准正多面体7.8.5 欧拉公式7.8.6 正四面体的绘图实作7.8.7 正三十二面体的绘图实作7.8.8 六棱柱体的绘图实作7.8.9 足球7.9 三绞线7.10 篮球习题第8章 Pro/E的视图管理器8.1 前言8.2 视图管理器界面8.3 零件模式下的视图管理器实作8.3.1 X截面 (剖面) 的创建8.3.2 “全部”选项卡的创建8.3.3 定向的创建8.4 组件模式下的视图管理器实作8.4.1 “分解”状态的创建8.4.2 “样式”状态的创建8.5 简化表示的应用8.5.1 零件模式下的简化表示8.5.2 组件模式下的简化表示习题第9章 Pro/E的模型分析功能9.1 模型分析9.1.1 模型质量属性分析9.1.2 剖截面质量属性分析9.1.3 单侧体积分析9.1.4 配合间隙分析9.1.5 短边分析9.1.6 边类型分析9.1.7 厚度分析9.2 曲面 (曲线) 分析9.2.1 点9.2.2 几何分析选项的共通操作9.2.3 半径9.2.4 曲率9.2.5 剖面9.2.6 二面角分析9.2.7 偏移9.2.8 偏差9.2.9 着色曲率9.2.10 拔模检测9.2.11 斜率9.2.12 反射9.2.13 阴影9.3 模型检查 (Model Check) 9.3.1 交互模式9.3.2 再生模式9.3.3 保存模式9.3.4 批处理模式9.4 几何检查习题第10章 提高级装配10.1 装配阵列组件10.1.1 装配组件到参照阵列10.1.2 填充阵列10.1.3 尺寸阵列10.2 组件特征的复制与重新构建10.2.1 组件特征的复制10.2.2 组件的重新构建10.3 对装配组件的操作10.3.1 组件的复制10.3.2 组件的CSG建模10.4 提高级组装实作10.5 新增功能习题附录A Pro/E的各种配置文件A.1 各种配置文件的设置A.1.1 config.pro文件A.1.2 config.win文件A.1.3 menu_def.pro文件A.1.4 在 menu_def.pro 设置快捷键A.1.5 我们制作的config.pro和config.win样板A.1.6 常用的修改A.2 设置问题集附录B 如何使用本书范例光盘和服务B.1 本书范例光盘的使用方式B.2 本书习题解答下载方式B.3 本书的网站服务 (www.dragon2g.com) B.3.1 本书技术咨询方式说明B.3.2 本书错误校正查询B.3.3 本站公告栏和技术讨论精选的用途附录C 本工作室挑选CAD软件的原则C.1 前言C.2 “学会CAD软件是就业的万灵丹”的误区C.3 要学习哪些有用的CAD软件C.4 三级CAD软件与采用企业的关系C.5 结语: CAD系统的变革

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

编辑推荐

《PRO/E工业设计院之基础训练·Pro/ENGINEERWildfire4.0进阶提高》是一本兼顾理论与实务，且内容完整的Pro/E专业权威图书，随书附赠的光盘内容为《Pro/ENGINEERWildfire4.0进阶提高》所有范例源文件，使读者在学习与工作中更加得心应手。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>