

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0 程序设计与实训>>

13位ISBN编号：9787121069864

10位ISBN编号：7121069865

出版时间：2008-7

出版时间：电子工业出版社

作者：邹丽明

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《中等职业学校教学用书·计算机技术专业：Visual Basic 6.0程序设计与实训》以Visual Basic 6.0为蓝本，深入浅出地介绍了使用Visual Basic 6.0进行可视化编程的基础知识和操作方法，通过大量实例和解题说明，帮助学生了解Visual Basic 6.0的基本知识，掌握可视化编程的方法。

全书共16章，内容主要包括Visual Basic 6.0集成开发环境、创建应用程序的方法、编程基础、标准控件的应用、顺序程序结构、循环程序结构、鼠标和键盘事件、数组、过程、图形处理、多重窗体和多文档界面、菜单设计、对话框、数据文件、Visual Basic数据库编程等。每个知识点均有“动手做”实践题，每章都附有适量的习题。

《中等职业学校教学用书·计算机技术专业：Visual Basic 6.0程序设计与实训》附与教材同步的电子教程，在电子教程中可以运行书中所有实例，并可复制实例的源程序。

《中等职业学校教学用书·计算机技术专业：Visual Basic 6.0程序设计与实训》适合作中等职业学校计算机专业的教材，也可作为Visual Basic 6.0爱好者自学参考书。

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0开发环境.1.1 Visual Basic 6.0概述1.2 Visual Basic 6.0集成开发环境的启动和退出1.3 Visual Basic的开发环境1.4 练习题第2章 Visual Basic的对象2.1 Visual Basic的对象2.2 Visual Basic的控件2.3 内部控件的基本操作2.4 Visual Basic对象的属性2.5 Visual Basic对象的事件2.6 Visual Basic对象的方法2.7 练习题第3章 创建Visual Basic应用程序3.1 Visual Basic应用程序的结构3.2 建立工程(文件扩展名.vbp) 3.3 窗体模块(文件扩展名frm) 3.4 标准模块3.5 类模块3.6 Visual Basic程序的编码规则3.7 Visual Basic可视化编程的基本步骤3.8 练习题第4章 Visual Basic程序设计基础4.1 Visual Basic 6.0常用程序语句4.2 数据类型4.3 变量与常量.....第5章 Visual Basic 6.0基本控件的应用第6章 选择程序结构第7章 循环程序结构第8章 鼠标和键盘事件第9章 数组第10章 过程第11章 图形处理第12章 多重窗体和多文档界面第13章 菜单设计第14章 对话框第15章 数据文件第16章 Visual Basic数据库编程

章节摘录

第1章 Visual Basic 6 . 0开发环境. 1.1 Visual Basic 6 . 0概述 Visual Basic是美国微软 (Microsoft) 公司推出的基于Basic语言的软件开发工具，是一种基于对象的可视化编程语言。

Visual指的是以图形化开发用户界面 (GUI) 的方法，实现所见所得、建立人机对话的界面，使得应用程序界面设计更方便快捷。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>