

<<聚焦AutoCAD 2008之建筑制图>>

图书基本信息

书名：<<聚焦AutoCAD 2008之建筑制图>>

13位ISBN编号：9787121069970

10位ISBN编号：7121069970

出版时间：2008-7

出版时间：电子工业出版社

作者：莫正波，刘平，高丽燕 编著

页数：355

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<聚焦AutoCAD 2008之建筑制>>

内容概要

本书遵循由易到难、循序渐进的规律，以理论联系实际的方式介绍AutoCAD 2008绘制建筑图的方法和技巧，内容包括AutoCAD 2008基础知识，绘图环境设置与数据输入方式，基本二维绘图命令，辅助绘图命令，二维图形编辑命令，图形的显示控制，图案填充、面域与表格，图层与对象特性，图块、属性与外部参照，文字与尺寸标注，资源共享，建筑形体的表达方法，绘制建筑施工图，绘制结构施工图，布局与打印出图，三维立体图形的绘制与编辑，三维实体的渲染，以及民用住宅建模实例。

本书配有大量的建筑实例和练习，使读者可以在实际操作中边学边练。

为了方便读者学习，本书还配有一张光盘，绝大部分例题及练习题都可以在光盘中找到。

本书适合AutoCAD爱好者和建筑工程技术人员阅读，也可作为高等学校相关专业的教学用书。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2008基础知识 1.1 AutoCAD 2008的安装与启动 1.1.1 安装AutoCAD 2008所需系统配
 1.1.2 安装步骤 1.1.3 AutoCAD 2008的启动 1.2 AutoCAD 2008的新增功能 1.2.1 新的工作界面
 1.2.2 注释缩放功能 1.2.3 标注增强功能 1.2.4 三维功能进一步增强 1.2.5 表格功能增强 1.2.6 自
 定义用户界面 1.3 AutoCAD 2008的工作界面 1.3.1 标题栏 1.3.2 菜单栏 1.3.3 工具栏 1.3.4
 面板选项板 1.3.5 绘图区域 1.3.6 命令行与文本窗口 1.3.7 状态栏 1.3.8 信息中心——获取信息
 栏 1.4 AutoCAD 2008的图形文件管理 1.4.1 新建图形文件 1.4.2 打开原有文件 1.4.3 保存图形文
 件 1.4.4 关闭文件 1.5 如何使用帮助系统 1.6 本章小结 1.7 习题第2章 绘图环境设置与数据输入
 方式 2.1 设置绘图界限 2.2 设置绘图单位 2.3 应用“选项”对话框进行环境设置 2.3.1 “文件”
 选项卡 2.3.2 “显示”选项卡 2.3.3 “打开和保存”选项卡 2.3.4 “打印和发布”选项卡 2.3.5
 “系统”选项卡 2.3.6 “用户系统配置”选项卡 2.3.7 “草图”选项卡 2.3.8 “三维建模”选项
 卡 2.3.9 “选择集”选项卡 2.3.10 “配置”选项卡 2.4 绘图比例、出图比例与输出图样的最终比
 例 2.4.1 绘图比例 2.4.2 出图比例 2.4.3 图样的最终比例 2.5 数据输入的方法 2.5.1 AutocAD
 2008坐标系简介 2.5.2 点的坐标输入 2.6 本章小结 2.7 习题第3章 基本二维绘图命令 3.1 绘制直
 线、构造线、射线 3.1.1 绘制直线 3.1.2 绘制构造线 3.1.3 绘制射线 3.2 绘制矩形和正多边形
 3.2.1 矩形 3.2.2 正多边形 3.3 圆和圆弧 3.3.1 圆 3.3.2 圆弧 3.4 椭圆、椭圆弧与圆环 3.4.1 椭
 圆 3.4.2 椭圆弧 3.4.3 圆环 3.5 多段线 3.6 多线 3.6.1 多线样式对话框 3.6.2 新建多线样式对
 话框 3.6.3 绘制多线 3.6.4 编辑多线 3.7 点 3.7.1 设置点的样式 3.7.2 点的绘制 3.8 样条曲线
 3.9 本章小结 3.10 习题第4章 辅助绘图命令 4.1 栅格、栅格捕捉和正交 4.1.1 栅格显示 4.1.2 捕
 捉模式 4.1.3 正交模式 4.2 对象捕捉 4.2.1 临时对象捕捉模式 4.2.2 自动对象捕捉模式 4.3 自动
 追踪功能 4.3.1 极轴追踪 4.3.2 对象捕捉追踪 4.4 点的坐标过滤 4.5 动态输入 4.6 实际应用 4.7
 本章小结 4.8 习题第5章 二维图形编辑命令 5.1 选择编辑对象的方法 5.2 删除 5.3 命令的重复、
 放弃、重做 5.3.1 命令的重复 5.3.2 命令的放弃 5.3.3 命令的重做 5.4 复制 5.5 移动与旋转
 5.5.1 移动 5.5.2 旋转 5.6 镜像 5.7 偏移 5.8 阵列 5.8.1 矩形阵列 5.8.2 环形阵列 5.9 缩放
 5.9.1 比例缩放 5.9.2 参照缩放 5.10 修剪与延伸 5.10.1 修剪 5.10.2 延伸 5.11 拉伸与拉长
 5.11.1 拉伸 5.11.2 拉长 5.12 打断与合并 5.12.1 打断 5.12.2 合并 5.13 倒角与圆角 5.13.1 倒角
 5.13.2 圆角 5.14 分解 5.15 夹点编辑 5.15.1 夹点拉伸 5.15.2 夹点平移 5.15.3 夹点旋转
 5.15.4 夹点镜像 5.16 综合实例 5.17 本章小结 5.18 习题第6章 图形的显示控制 6.1 视图平移
 6.1.1 实时平移 6.1.2 定点和方向平移 6.2 视图的缩放 6.2.1 实时缩放 6.2.2 上一个 6.2.3 窗口
 缩放 6.2.4 动态缩放 6.2.5 比例缩放 6.2.6 中心缩放 6.2.7 缩放对象 6.2.8 放大、缩小 6.2.9
 全部缩放 6.2.10 范围缩放 6.3 鸟瞰视图 6.4 重画与重生成 6.4.1 重画 6.4.2 重生成 6.5 本章小
 结 6.6 习题第7章 图案填充、面域与表格 7.1 图案的填充 7.1.1 图案填充 7.1.2 复杂填充 7.1.3
 渐变填充 7.1.4 创建用户定义的填充图案 7.2 面域 7.3 插入表格 7.3.1 创建新的表格样式 7.3.2
 编辑表格样式 7.3.3 插入表格 7.3.4 修改、编辑表格 7.4 本章小结 7.5 习题第8章 图层与对象特
 性 8.1 图层及其特性 8.2 设置图层 8.2.1 新建图层 8.2.2 删除图层 8.2.3 设置当前图层 8.2.4
 设置图层的颜色、线型和线宽 8.2.5 图层的打开和关闭、冻结和解冻、锁定和解锁 8.2.6 图层的打
 印样式与打印 8.2.7 图层的保存与恢复 8.3 “对象特性”工具栏 8.4 “特性”选项板 8.4.1 显示
 对象特性 8.4.2 修改对象特性值 8.5 对象特性的匹配 8.6 本章小结 8.7 习题第9章 图块、属性与
 外部参照 9.1 图块的概念 9.2 块的创建 9.2.1 内部块的创建(block命令) 9.2.2 外部块的创建
 (wblock命令) 9.3 块的插入 9.4 块参照的修改 9.5 带属性的块的创建与插入 9.5.1 定义块的属
 性 9.5.2 与块相关联之前属性定义的 9.5.3 带属性块的创建 9.5.4 插入带属性的块 9.6 修改块参
 照的属性 9.6.1 “编辑属性”对话框 9.6.2 “增强属性编辑器”对话框 9.6.3 “块属性管理器”
 对话框 9.7 清理块 9.8 动态块 9.8.1 创建动态块的过程 9.8.2 创建可以拉伸的动态块 9.9 外部参
 照 9.9.1 外部参照的概述 9.9.2 插入外部参照 9.9.3 外部参照管理 9.9.4 绑定外部参照 9.9.5
 修改外部参照 9.9.6 更新外部参照 9.9.7 剪裁外部参照和块 9.10 本章小结 9.11 习题第10章 文字
 与尺寸标注 10.1 文字样式的设定 10.1.1 创建文字样式 10.1.2 修改文字样式 10.2 单行文字

10.2.1 单行文字的输入 10.2.2 特殊符号的输入 10.2.3 单行文字的编辑与修改 10.3 多行文字
10.3.1 多行文字的输入 10.3.2 多行文字的编辑与修改 10.4 字段 10.4.1 创建并插入字段 10.4.2
编辑字段 10.5 标注样式 10.5.1 标注样式管理器 10.5.2 新建标注样式对话框 10.5.3 创建新的标
注样式实例 10.5.4 设置当前标注样式 10.5.5 修改、替代标注样式 10.6 尺寸标注 10.6.1 线性标
注 10.6.2 对齐标注 10.6.3 连续标注 10.6.4 基线标注 10.6.5 半径标注 10.6.6 直径标注
10.6.7 圆心标注 10.6.8 角度标注 10.6.9 快速标注 10.6.10 多重引线标注 10.6.11 坐标标注
10.6.12 折断标注 10.6.13 折弯线性标注 10.7 修改尺寸标注 10.7.1 编辑标注 10.7.2 编辑标注文
字 10.7.3 更新标注样式 10.8 综合实例 10.9 本章小结 10.10 习题第11章 资源共享 11.1 建立与使
用样板图 11.2 设计中心 11.2.1 设计中心的功能 11.2.2 使用设计中心访问内容 11.2.3 打开图形
文件 11.3 共享图形资源 11.3.1 向图形添加内容 11.3.2 将设计中心中的项目添加到工具选项板中
11.3.3 符号库 11.3.4 加载图案填充 11.3.5 联机设计中心 11.4 数据交换 11.4.1 以其他格式输出
和输入数据 11.4.2 插入OLE对象 11.5 电子传递 11.6 工具选项板 11.6.1 使用工具选项板插入块
和图案填充 11.6.2 更改工具选项板设置 11.6.3 控制工具特性 11.6.4 自定义工具选项板 11.6.5
保存和共享工具选项板 11.7 本章小结 11.8 习题第12章 建筑形体的表达方法 12.1 建筑形体的投影
选择 12.1.1 建筑形体的基本视图 12.1.2 局部视图 12.1.3 斜视图 12.1.4 展开投影 12.1.5 镜像
投影 12.2 建筑形体的尺寸标注 12.2.1 尺寸的种类 12.2.2 尺寸的配置要求 12.2.3 尺寸标注的步
骤 12.3 剖面图 12.3.1 剖面图的产生 12.3.2 剖面图的画法 12.3.3 剖面图的标注 12.3.4 剖面图
的几种类型 12.4 断面图 12.4.1 断面图的概念与画法 12.4.2 断面图的几种类型 12.5 应用举例
12.6 本章小结 12.7 习题第13章 绘制建筑施工图 13.1 施工图概述 13.1.1 房屋建筑的类型及组成
13.1.2 房屋建筑的设计程序 13.2 施工图的内容、图示特点 13.2.1 施工图的内容 13.2.2 施工图设
计的特点 13.3 建筑模数协调统一标准与标准图 13.3.1 建筑模数协调统一标准 13.3.2 标准图(集
) 13.4 绘制施工图中常用的符号 13.4.1 定位轴线 13.4.2 标高符号 13.4.3 索引符号与详图符号
13.4.4 其他符号 13.5 如何阅读、绘制建筑总平面图 13.5.1 总平面图的图示内容及要求 13.5.2 识
读总平面图实例 13.5.3 绘制建筑总平面图 13.6 如何阅读、绘制建筑平面图 13.6.1 建筑平面图
的内容 13.6.2 建筑平面图的图示内容 13.6.3 图示实例 13.6.4 建筑平面图的绘制 13.7 如何阅读、
绘制建筑立面图 13.7.1 概述 13.7.2 建筑立面图的图示内容 13.7.3 读图实例 13.7.4 绘制建筑立
面图 13.8 如何阅读、绘制建筑剖面图 13.8.1 概述 13.8.2 建筑剖面图的图示内容 13.8.3 读图实
例 13.8.4 绘制流程 13.9 如何阅读建筑详图 13.10 本章小结 13.11 习题第14章 绘制结构施工图
14.1 结构施工图概述 14.2 结构施工图的内容、图示特点 14.2.1 结构施工图的内容 14.2.2 钢筋的
分类及代号 14.2.3 钢筋混凝土结构图的图示特点 14.3 如何阅读、绘制钢筋混凝土构件详图
14.3.1 如何阅读钢筋混凝土构件详图 14.3.2 设置绘图环境 14.3.3 绘制梁的立面图 14.3.4 绘制梁
的断面图 14.4 如何阅读、绘制楼层结构平面图 14.4.1 如何阅读楼层结构平面图 14.4.2 设置绘图
环境 14.4.3 绘制定位轴线 14.4.4 绘制楼板底部的墙体、梁、柱等构件轮廓 14.4.5 绘制钢筋布置
14.4.6 标注钢筋、现浇板编号 14.4.7 标注尺寸、定位轴线编号 14.5 如何阅读、绘制基础结构图
14.5.1 如何阅读基础结构图 14.5.2 设置绘图环境 14.5.3 绘制定位轴线 14.5.4 绘制基础墙 14.5.5
绘制基础底面轮廓 14.5.6 标注断面剖切符号、构造柱代号 14.5.7 标注尺寸、定位轴线和注写图名
、比例 14.6 本章小结 14.7 习题第15章 布局与打印出图 15.1 模型空间和图纸空间的理解 15.2 单
比例布图与在模型空间打印 15.3 布局管理 15.3.1 管理和修改布局 15.3.2 利用创建布局向导创建
布局 15.3.3 布局样板 15.4 浮动视口操作 15.4.1 浮动视口 15.4.2 删除、创建和调整浮动视口
15.5 多视口布图在布局中打印 15.6 打印样式 15.6.1 打印样式类型 15.6.2 添加打印样式 15.6.3
使用打印样式 15.7 本章小结 15.8 习题第16章 三维立体图形的绘制与编辑 16.1 三维建模界面与用
户坐标系 16.2 用户坐标系 16.2.1 新建和修改用户坐标系 16.2.2 UCS在三维绘图中的应用实例
16.2.3 动态UCS 16.3 三维观察 16.3.1 设置视点 16.3.2 动态观察 16.4 创建基本实体 16.4.1 创建
长方体 16.4.2 创建圆柱体 16.4.3 创建圆锥体 16.4.4 创建球体 16.4.5 创建圆环体 16.4.6 创建
楔体 16.4.7 创建多段体 16.5 创建拉伸和旋转实体 16.5.1 创建拉伸实体 16.5.2 创建旋转实体
16.6 三维实体布尔运算与编辑 16.6.1 求并集 16.6.2 求差集 16.6.3 交集运算(相交实体)
16.6.4 三维实体的编辑 16.6.5 实体的剖切 16.7 绘制三维实体 16.8 本章小结 16.9 习题第17章 三

维实体的渲染 17.1 快速渲染 17.2 设置光源 17.2.1 创建光源 17.2.2 设置地理位置 17.3 设置材质、贴图与渲染 17.4 本章小结 17.5 习题第18章 民用住宅建模实例 18.1 绘制平面和墙体 18.2 绘制窗户和阳台 18.2.1 绘制普通窗 18.2.2 绘制飘窗 18.2.3 绘制阳台(窗) 18.2.4 镜像 18.2.5 补充细部 18.3 绘制二层至四层 18.4 绘制储藏室层和地面 18.5 绘制屋顶 18.6 组合 18.7 本章小结 18.8 习题参考文献

章节摘录

第1章 AutoCAD 2008基础知识 1.2 AutoCAD 2008的新增功能 1.2.3 标注增强功能

AutoCAD 2008的标注功能进一步加强，如添加标注的打断，创建检验标注，线性标注可添加折弯，公差对齐选项，角度标注的象限支持，半径标注的圆弧延伸线等。

对引线标注，专门设置了多重引线工具栏，可以对多重引线标注样式进行创建设定修改，以及对引线标注方便地进行修改。

1.2.4 三维功能进一步增强 三维处理能力有很大增强，具有比较完善的3D参数化造型能力，3D对象含有类似3DMax对象的夹点动态拖动旋转功能，渲染其内核和材质方面完全与3DMax兼容。在状态栏新增DUCS按钮，即动态用户坐标系。

三维建模工作空间也做了一些加强，例如三维可视化、光源、材质的处理等。

1.2.5 表格功能增强 在表格与数据的连接方面有所增强。

可以将表格数据链接至Microsoft Excel中的数据。

数据链接可以包括指向整个电子表格、单个单元或多个单元区域的链接。

表格样式得到增强，添加了用于表格和表格单元中边界及边距的其他格式选项和显示选项。

可以从图形中的现有表格快速创建表格样式。

使用数据提取向导，可以从图形中的对象（包括块和属性）提取特性数据和图形信息。

可以将提取的数据链接至Microsoft Excel电子表格中的信息，并输出到表格或外部文件。

1.2.6 自定义用户界面 在AutoCAD 2007中引入的面板，在2008中有所加强。

它包含了9个新的控制台，更易于访问图层、注释比例、文字、标注、多种箭头、表格、二维导航、对象属性以及块属性等多种控制。

对现有控制台做了改进，用户可以使用自定义用户界面（CUI）工具来自定义面板控制台。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>