

<<C++GUI Qt4编程>>

图书基本信息

书名：<<C++GUI Qt4编程>>

13位ISBN编号：9787121070389

10位ISBN编号：7121070383

出版时间：2008-8

出版时间：电子工业出版社

作者：Jasmin Blanchette, Mark Summerfield

页数：492

译者：闫锋欣

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++GUI Qt4编程>>

前言

Qt使用“一次编写，随处编译”的方式为开发跨平台的图形用户界面应用程序提供了一个完整的C++应用程序开发框架。

Qt允许程序开发人员使用应用程序的单一源码树来构建可以运行在不同平台下的应用程序的不同版本，这些平台包括从Windows98到Vista。

MacOSX。

Linux。

Solaris。

HP-UX以及其他很多基于X11的UNIX。

许多Qt库和工具也都是Qt/EmbeddedLink的组成部分。

Qt/EmbeddedLinux是一个可以在嵌入式Linux上提供窗口系统的产品。

本书的目标就是教您如何使用Qt4来编写图形用户界面程序。

本书从“HelloQt”开始，然后很快地转移到更高级的话题中，如自定义窗口部件的创建和拖动功能的提供等。

通过本书的互联网站点您可以下载到一些作为本书文字补充材料的示例程序。

附录A说明了如何下载和安装这些软件，其中包括一个用于Windows的C++免费编译器。

本书分为四部分。

第一部分涵盖了在使用Qt编写图形用户界面应用程序时所必需的全部基本概念和练习。

仅掌握这一部分中所蕴含的知识就足以写出实用的图形用户界面应用程序。

第二部分进一步深入介绍了Qt的一些重要主题，第三部分则提供了更为专业和高级的材料。

您可以按任意顺序阅读第二部分和第三部分中的章节，但这是建立在您对第一部分中的内容非常熟悉的基础之上的。

第四部分包括数个附录，附录B说明了如何构建Qt应用程序，附录C则介绍了QtJambi，它是Java版的Qt。

本书的第一版建立在Qt3版本的基础上，尽管已通过全书修订来反映那些很好的Qt4编程技术，但本书还是根据Qt4的模型/视图结构。

新的插件框架。

使用Qt/EmbeddedLinux进行嵌入式编程等内容而引入了一些新的章节和一个新的附录。

作为第二版，本书充分利用了Qt4。

2和Qt4。

3中引入的新特性对其进行了彻底更新，并包含“自定义外观”和“应用程序脚本”两个新的章以及两个新的附录。

原有的“图形”一章已经拆分为“二维”和“三维”两章，在它们中间，涵盖了新的图形视图类和QPainter的OpenGL后端实现。

此外，在数据库。

XML和嵌入式编程等几章中，还添加了许多新内容。

<<C++GUI Qt4编程>>

内容概要

本书详细讲述了用最新的Qt版本进行图形用户界面应用程序开发的各个方面。

前5章主要涉及Qt基础知识，后两个部分主要讲解Qt的中高级编程，包括布局管理、事件处理、二维/三维图形、拖放、项视图类、容器类、输入/输出、数据库、多线程、网络、XML、国际化、嵌入式编程等内容。

对于本书讲授的大量Qt4编程原理和实践，都可以轻易将其应用于Qt4 . 4、Qt4 . 5以及后续版本的Qt程序开发过程中。

本书适合对Qt编程感兴趣的程序员以及广大计算机编程爱好者阅读，也可作为相关机构的培训教材。

<<C++GUI Qt4编程>>

作者简介

作者：(加拿大)布兰切特 (Jasmin Blanchette) (英国)萨默菲尔德 (Mark Summerfield) 译者：闫锋欣 曾泉人 张志强

<<C++GUI Qt4编程>>

书籍目录

第一部分 Qt基础 第1章 Qt入门 第2章 创建对话框
第3章 创建主窗口 第4章 实现应用程序的功能
第5章 创建自定义窗口部件 第二部分 Qt中级 第6章 布局管理
第7章 事件处理 第8章 二维图形 第9章 拖放 第10章 项视图类 第11章 容器类 第12章
输入与输出 第13章 数据库 第14章 多线程 第15章 网络 第16章 XML 第17章 提供在线
帮助 第三部分 Qt高级 第18章 国际经 第19章 自定义外观 第20章 三维图形 第21章 创建
插件 第22章 应用程序脚本 第23章 平台相关特性 第24章 嵌入性编程 第四部分 附录

章节摘录

插图：第一部分 Qt基础第1章 Qt入门 这一章介绍了如何把基本的C++知识与Qt所提供的功能组合起来创建一些简单的图形用户界面（Graphical User Interface，GUI）应用程序。在这一章中，还引入了Qt中的两个重要概念：一个是“信号和槽”，另一个是“布局”。第2章还将对它们做进一步的阐述，而第3章将着手创建一个具有真正意义的应用程序。

<<C++GUI Qt4编程>>

编辑推荐

利用奇趣科技公司（ Trolltech ）的Qt应用程序框架，可以构建出工业级的跨平台应用程序。在源代码不经任何修改的情况下，这些程序即可流畅运行于Windows、Linux / UNIX、Mac OS X和嵌入式Linux上，“一次编写，随处编译”。

《C++GUIQt4编程》(第2版)对Qt进行了全面介绍，充分展示了Qt程序开发模式中的每一个细节。奇趣科技公司就是采用这样一本包含诸多实际应用和深刻见解的书籍来对新员工进行Qt培训的。在《C++GUIQt4编程》(第2版)中，除了可以找到诸如数据库访问XML集成、自定义控件的创建等成熟完善的技术以外，还可以为每一项实际的GUI开发任务找到最佳的解决方案。对于本讲授的大量Qt 4编程原理和实践，读者可轻松将其应用于Qt 4.4、Qt 4.5以及后续版本中的Qt程序开发过程之中。

彻底更新了上一版的内容，用大量篇幅介绍了数据库、XML以及Qttopia嵌入式开发涵盖Qt 4.2 / 4.3中的所有变动，包括对Windows Vista的支持、对窗口部件风格在CSS本地化方面的支持以及SVG文件的生成等将二维图形和三维图形分为两章阐述，涵盖了Qt 4.3中许多新出现的图形视图类，并且还介绍了QPainter的OpenGL后端在外观定制和应用程序脚本化方面，引入了一些新的章节阐明了Qt 4的模型 / 视图结构、插件支持、布局管理、事件处理、容器类，等等介绍了其他书籍中所没有的许多高级技术——包括从插件的创建到与本地API的集成专门用一个附录介绍了最新发布的Java版Qt Jambj。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>